Student propunator: Hădărugă Gabriel Silviu

Grupa: 223

E-mail: [hgir2521@scs.ubbcluj.ro](mailto:hair2525@scs.ubbcluj.ro)

Ce se afișează la rularea codului următor? Explicați.

**class** A<I>{  
 **private** I i;  
 **public** A (I j){  
 i = j;  
 }  
 **public** I getI() { **return** i; }  
 **public void** setI(I j){i=j;}  
}  
**class** C<I> **extends** A<I>{  
 **private** I i;  
 **public** C(I j){  
 **super**(j);  
 i = j;  
 }  
 **public void** setI(I j) { i = j;}  
}  
**class** B<I> {  
 **private** I i;  
 **public** B(I j){  
 i = j;  
 }  
 **public** I getI() { **return** i;}  
 **public void** setI(I j) { i = j;}  
}  
  
**public class** Main {  
 **public static void** main (String[] args){  
 A<Integer> B = **new** A(1);  
 B<Integer> C = **new** B(2);  
 C<Integer> A = **new** C(3);  
 A.setI(2);  
 System.***out***.println(**"A="** + A.getI() + **" B="** + B.getI() + **" C="** + C.getI());  
 }  
}

Variante de răspuns:

1. A=2 B=1 C=2
2. A=1 B=2 C=3
3. A=2 B=2 C=1
4. A=3 B=1 C=2

Explicație:

A.getI() = 3, B.getI() =1 , C.getI() = 2.

A.setI(2) va modifica valoarea atributului lui A(clasa C) din clasa C, dar pentru că nu avem getI() declarat in clasa C, va apela metoda din clasa A, iar valoarea lui i din clasa A instanțiată inițial este 3.