Student propunător: Țăpuc Mihai Ovidiu

Grupa: 223

E-mail: [tapucovidiu@gmail.com](mailto:tapucovidiu@gmail.com)

Ce se va afișa în urma rulării codului?

Stack<**int>** integerStack = **new** Stack<>();  
integerStack.push(1);  
integerStack.push(2);  
integerStack.push(3);

Stack<String> stringStack = **new** Stack<>();  
stringStack.push(**"A"**);  
stringStack.push(**null**);  
stringStack.push(**"B"**);

**for** (**int** i = 0; i < 3; i++) {  
 System.***out***.println(integerStack.pop() + **" "** + stringStack.pop());  
}

Variante de răspuns:

1. 3 B

2 null

1 A

1. 1 A

2 null

3 B

1. Eroare la compilare
2. Eroare în timpul rulării

Explicație:

Când se creeaza instanțe ale unor clase generice (cum ar fi Stack din exemplu), nu se pot folosi tipurile primitive: int, byte, char, float, double etc. În schimb se vor folosi clase învelitoare (int -> Integer)