Student propunător: Tifrea Stefan

Grupa: 227 Email: tsir5629@scs.ubbcluj.ro

1. Ce se va afisa la rularea codului urmator? Explicati.

**interface** Calculate{  
  **double** squareSum(**double** a,**double** b);  
}

**public class** Main {  
  
 **static double** result= 0;  
  
 **public static void** calculateSum (){  
 **double** value = 0;  
  
 Calculate operation = (**double** a, **double** b) ->{  
 value = ***pow***(a,2) + ***pow***(b,2) + a\*b + a\*b;  
 **return** value;  
 };  
  
 result= operation.squareSum(4,5);  
 System.***out***.println(*result*);  
 }  
  
 **public static void** main(String[] args){  
 calculateSum();  
 }  
  
}

Variante de raspuns:

1. Programul va da eroare la atribuirea valorii variabilei result
2. Programul va da eroare la atribuirea valorii variabilei value
3. Programul va da eroare la apelul metodei calculateSum()
4. Programul va afisa valoarea 81

Explicatie: Variabilele utilizate in functiile lambda sunt considerate implicit finale, deci nu putem atribui o noua valoare variabilei value. Variabila result este o class variable si deci poate fi modificata de functii din interiorul clasei. calculateSum este statica, deci se poate apela din main.