Curs: Medii de proiectare și programare - 2025

Specializarea: Informatică, linia română

**Inițiere IntelliJ Idea și Gradle**

Tip temă: *Lab-assignment*

1. Creati un nou modul de tip Gradle în repository-ul creat la TemaLab1 (<https://classroom.github.com/a/7UM2DROL>).

2. Adăugați în acest modul codul sursa al unui program scris in Java (fara interfata grafica) care depinde si de o librarie externa (ex. Google Guava).

3. Modificati fisierul build.gradle pentru a specifica dependentele proiectului si a crea un jar executabil, care contine toate dependentele.

4. Adaugati programului doua teste automate folosind JUnit 5 (jupiter).

5. Folosind Gradle, rulati exemplul, testele si creati jar-ul.

6. Rulati jar-ul creat (din IntelliJ sau din linia de comanda).

7. Incarcati solutia voastra in GitHub.

Termen de predare: săptămâna 2.

Linkuri utile pentru JUnit 5:

<https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/>  
<https://www.vogella.com/tutorials/JUnit/article.html>