Curs: Medii de proiectare și programare - 2025

Specializarea: Informatică, linia română

**Aplicații distribuite cross-platform**

Tip temă: *Home-assignment*

Modificați soluțiile de la tema 3 (Networking) astfel încât serverul să fie dezvoltat într-un limbaj (C# sau Java, la alegerea voastră) și clientul/clienții în celălalt limbaj de programare. Dacă serverul este în C#, clienții vor fi în Java, iar dacă serverul este în Java clienții vor fi in C#.

Observații:

1. Studenții care vor preda această temă la termen (în saptamana 10) și vor folosi una dintre tehnologiile **gRPC** sau **Thrift** vor primi 0.25 puncte în plus la nota de la laborator. In fișierul Readme corespunzător repository-ului din GitHub va trebui să menționati utilizarea acestor tehnologii.

2. Pentru soluțiile care vor folosi ca și protocol string-uri (în format JSON, XML, etc), nota primită pe această temă va fi maxim 9.

**Termen de predare:**

- **Saptamana 10**

Incărcați soluția voastră în GitHub.