

Actividad: Diseño y ejecución de pruebas de interfaces de usuario

Objetivo de aprendizaje:

Que el estudiante identifique y aplique las etapas de un plan de pruebas de interfaz de usuario, así como documente los hallazgos y resultados obtenidos durante el proceso.

Parte 1: Planeación de pruebas

Instrucciones:

1. Elige una interfaz digital (sitio web, app móvil o prototipo funcional).
2. Determina y describe las **etapas de un plan de pruebas de UI** que aplicarás. Estas deben incluir al menos:
 - Definición de objetivos de prueba
 - Selección de tareas a evaluar
 - Perfil de usuarios de prueba
 - Selección de método de prueba (ej. test de usabilidad, recorrido cognitivo, etc.)
 - Criterios de éxito
 - Herramientas o instrumentos (guía de observación, cuestionario, etc.)
3. Entrega un **documento de planeación** (máx. 2 cuartillas) donde expliques cada etapa y cómo será implementada.

Parte 2: Ejecución y documentación de pruebas

Instrucciones:

1. Aplica tu plan con al menos **2 usuarios** (pueden ser compañeros del aula o usuarios simulados).
2. Documenta los resultados utilizando un formato como el siguiente:

Tarea evaluada	Usuario	Problemas encontrados	Tiempo de ejecución	Nivel de satisfacción	Observaciones

3. Entrega el documento, en el espacio asignado en la plataforma, con la siguiente nomenclatura ApellidoPaternoApellidoMaternoNombres_Grupo