

Wstęp

Laboratorium ma na celu:

- ♦ zastosowanie współbieżności dla algorytmów

Repozytorium GitHub z kodem: <https://github.com/mmirek98/cc-classes/tree/lab-05>
(dla każdego zadania wymagającego modyfikacji plików źródłowych istnieje odpowiadający commit z wiadomością, np. "ex-3" to zmiany dla zadania 3).

Zadanie 1

Posortować ciąg liczb wykorzystując algorytm scalania dwóch posortowanych ciągów (merge sort). Zadany ciąg podzielono na dwie części. Każda z nich jest sortowana oddzielnie, następnie posortowane części są scalane. Sortowanie obu połówek oraz procedura scalająca wykonywane mają być współbieżnie.

Ze zdobytą wiedzą z poprzednich laboratorium, możemy zrekonstruować algorytm sortowania przez scalanie z użyciem wielowątkowości. Każdy wątek będzie odpowiedzialny za posortowanie tablicy w zakresie określonym poprzez parametry funkcji wątku *mergeSortConc*. Jeśli zakres jest większy od zera, to wątek dzieli swój zakres na dwie części i tworzy kolejne wątki, rekurencyjnie wywołując funkcję *mergeSortConc*. Następnie wywołuje funkcję scalającą *mergeConc*.

Poniżej przedstawiono fragmenty programu (całość zawiera także algorytm sortowania synchronicznego w ramach porównania)

sort.c

```
struct Borders {
    int start;
    int end;
};

int array[LEN];

// does actual sorting
void *mergeConc(void* bord) {
    struct Borders borders = *((struct Borders *) bord);
    int center = (borders.start + borders.end) / 2;
    int leftIt = borders.start;
    int rightIt = center + 1;
    int currentPos = 0;
    int tmpTab[LEN];

    while (leftIt <= center && rightIt <= borders.end) {
        if (array[leftIt] < array[rightIt]) {
            tmpTab[currentPos] = array[leftIt];
            leftIt++;
            currentPos++;
        } else {
            tmpTab[currentPos] = array[rightIt];
```

```

        rightIt++;
        currentPos++;
    }

}

if (leftIt <= center) {
    while (leftIt <= center) {
        tmpTab[currentPos] = array[leftIt];
        leftIt++; currentPos++;
    }
} else if (rightIt <= borders.end) {
    while (rightIt <= borders.end) {
        tmpTab[currentPos] = array[rightIt];
        rightIt++; currentPos++;
    }
}

currentPos = 0;
int i;
for (i = borders.start; i <= borders.end; i++) {
    array[i] = tmpTab[currentPos];
    currentPos++;
}
}

// doesn't care about array, only divide
void *mergeSortConc(void* bord) {
    struct Borders borders = *((struct Borders *) bord);
    struct Borders left, right;
    pthread_t leftTid;
    pthread_t rightTid;

    left.start = borders.start;
    left.end = (borders.start + borders.end) / 2;
    right.start = left.end + 1;
    right.end = borders.end;

    if (borders.start < borders.end) {
        pthread_create(&leftTid, NULL, mergeSortConc, &left);
        pthread_create(&rightTid, NULL, mergeSortConc, &right);
        pthread_join(leftTid, NULL);
        pthread_join(rightTid, NULL);
        mergeConc(&borders);
    }
}

int main() {
    struct Borders borders;
    borders.start = 0;
    borders.end = (sizeof array / sizeof *array) - 1;
    prepareArray();

    clock_t start = clock();
    mergeSortConc(&borders);
    clock_t end = clock();

    printf("\n\n");
    printf("Czas wykonywania dla wspolbieznego: %lu ms\n", end-start);
}

```

Wynik:

694	94	11	505	619	255	42	717	734	68
607	103	869	885	492	79	27	438	342	595
954	902	128	82	780	732	804	634	991	835
301	685	929	664	543	900	920	585	617	654
5	224	109	226	461	601	306	489	39	0
436	993	254	564	428	35	648	584	669	640
419	322	325	701	986	868	601	906	805	571
912	811	147	21	37	609	974	695	450	14
696	886	359	950	450	139	985	99	723	654
739	143	976	416	196	315	637	797	221	442
720	486	605	868	507	643	829	482	690	279
848	386	165	559	689	615	699	26	66	422
681	157	917	9	574	113	324	563	263	898
5	983	736	963	203	243	958	32	77	648
311	277	387	476	837	76	444	536	102	862
310	135	20	228	497	946	341	173	509	604
423	866	940	159	829	143	755	139	176	832
788	839	110	175	316	299	603	112	835	57
974	145	545	994	725	42	292	67	567	153
23	343	20	315	502	201	459	609	341	987
0	5	5	9	11	14	20	20	21	23
26	27	32	35	37	39	42	42	57	66
67	68	76	77	79	82	94	99	102	103
109	110	112	113	128	135	139	139	143	143
145	147	153	157	159	165	173	175	176	196
201	203	221	224	226	228	243	254	255	263
277	279	292	299	301	306	310	311	315	315
316	322	324	325	341	341	342	343	359	386
387	416	419	422	423	428	436	438	442	444
450	450	459	461	476	482	486	489	492	497
502	505	507	509	536	543	545	559	563	564
567	571	574	584	585	595	601	601	603	604
605	607	609	609	615	617	619	634	637	640
643	648	648	654	654	664	669	681	685	689
690	694	695	696	699	701	717	720	723	725
732	734	736	739	755	780	788	797	804	805
811	829	829	832	835	835	837	839	848	862
866	868	868	869	885	886	898	900	902	906
912	917	920	929	940	946	950	954	958	963
974	974	976	983	985	986	987	991	993	994
Czas wykonywania dla asynchronicznego: 62 ms									

Zadanie 3

Napisać program znajdujący liczby pierwsze używając tzw. *sita Erastotenesa*.

Dla ustalonej liczby N znajdujemy liczby pierwsze. Aby tego dokonać będziemy iterować po liczbach, które są mniejsze bądź równe pierwiastkowi kwadratowemu z liczby N . Dla każdej liczby utworzymy wątek, który będzie oznaczał wielokrotności danej liczby jako liczby nie pierwsze (0 w tablicy *prime* oznacza liczbę złożoną, 1 - to liczba pierwsza). Musimy uchronić się przed *race condition*, zatem użyjemy muteksów w celu dostępu do sekcji krytycznej (tablicy *primes*).

```

#define TOTAL 1000

int prime[TOTAL];
pthread_mutex_t shield;

void* markNonPrimes(void* i) {
    int j = *((int*)i);
    pthread_mutex_lock(&shield);
    if (prime[j] == 1) {
        int k;
        for (k = j*j; k < TOTAL; k += j) {
            prime[k] = 0;
        }
        pthread_mutex_unlock(&shield);
    } else {
        pthread_mutex_unlock(&shield);
    }
    pthread_exit(NULL);
}

void sieveConc() {
    int i = 0;
    for (i = 0; i < TOTAL; i++) {
        prime[i] = 1;
    }
    int j;
    int size = sqrt(TOTAL);
    pthread_t pool[size];
    int it = 0;

    for (j = 2; j*j < TOTAL; j++) {
        pthread_create(&pool[it], NULL, markNonPrimes, &j);
        it++;
    }

    it = 0;
    for (j = 0; j < size; j++) {
        pthread_join(pool[it], NULL);
        it++;
    }

    j = 0;
    for (j = 0; j <= TOTAL; j++) {
        if (prime[j] == 1) {
            printf("%d\t", j);
        }
    }
}

void prepareArray() {
    int i;
    for (i = 0; i < TOTAL; i++) {
        prime[i] = 1;
    }
}

int main() {
    prepareArray();
    sieveConc();
    return 0;
}

```

Wynik programu:

0	1	2	3	5	7	11	13	17	19	23	29
37	41	43	47	53	59	61	67	71	73	79	83
97	101	103	107	109	113	127	131	137	139	149	151
7	163	167	173	179	181	191	193	197	199	211	223
7	229	233	239	241	251	257	263	269	271	277	281
3	293	307	311	313	317	331	337	347	349	353	359
7	373	379	383	389	397	401	409	419	421	431	433
9	443	449	457	461	463	467	479	487	491	499	503
9	521	523	541	547	557	563	569	571	577	587	593
9	601	607	613	617	619	631	641	643	647	653	659
1	673	677	683	691	701	709	719	727	733	739	743
1	757	761	769	773	787	797	809	811	821	823	827
9	839	853	857	859	863	877	881	883	887	907	911
9	929	937	941	947	953	967	971	977	983	991	997