

## INSTRUCCIONES:

---

### Objetivo del proyecto:

En la clase 33, aprendiste el concepto de depuración.

En este proyecto, tendrás que practicar y aplicar los conceptos aprendidos en clase, y utilizar un motor físico para crear tu propio juego.

### Historia:

Si puedes recordar, la mayoría de tus juegos favoritos y adictivos eran muy realistas al jugar, o simplemente, el mundo del juego era muy similar a tu mundo.

Hoy, vas a desarrollar un juego similar para deleitar a tus jugadores. ¡¡Todo lo mejor!!

Diseña aquí Tu Propio Juego

**\* Esto es solo para tu referencia. Esperamos que apliques tu propia creatividad en el proyecto.**

### Primeros Pasos:

1. Descarga el proyecto desde [este enlace](#).
2. **Descomprime** la carpeta.
3. **Cambia el nombre** de la carpeta descomprimida a **Proyecto 33**.
4. **Importa** esta carpeta a **VS Code**.
5. Comienza haciendo cambios.

### Tareas Específicas para completar el Proyecto:

1. Decide el juego que quieres construir.
2. Descompón el juego en diferentes segmentos, y agrega comentarios en el código para el mismo.
3. Trabaja en cada segmento diferente uno por uno.
4. Comprueba si el código funciona como esperabas antes de enviar el proyecto.
5. **GUARDA** todos los cambios realizados en el proyecto.
6. **ENVÍA** el enlace que se puede compartir en el Tablero de Proyectos del Estudiante con el número de clase correcto.

### Envío del Proyecto:

1. Sube tu proyecto completo a tu propia cuenta de GitHub.
2. Crea un nuevo repositorio llamado "**Proyecto 33**".
3. **Sube** el código de trabajo en este repositorio de GitHub.
4. Habilita las páginas de GitHub para tu repositorio.
5. Copia el enlace al enlace de las páginas de GitHub en el Tablero del Estudiante.

PROFESIONAL

## JUEGO DEL MOTOR FÍSICO



**RECUERDA ... Haz tu mejor esfuerzo, eso es lo más importante.**

Después de enviar tu proyecto, tu profesor te enviará comentarios sobre tu trabajo.

— xxx — xxx — xxx — xxx — xxx —