CSED451 Assignment #2

2D ANIMATION REPORT

Team: GPS

CSE 20202405 문민재 csmmj4594

CSE 20202728 김진수 fusion4268

**Overview of Program**

본 프로그램은

**Programming Environment**

Visual Studio 2019

OpenGL – 2.1

Freeglut-MSVC-3.0.0

Glew-2.1.0

Glm-0.9.9.7

**Design and Implementation**

1. 인간형 캐릭터 구현
2. 하체 애니메이션 구현
3. 상체 애니메이션 구현
4. Jump 구현
5. 카메라 줌 아웃, 카메라 이동 구현(추가 기능)

**How to Run**

이번 과제는 별도의 메뉴, data file이 존재하지 않아 특별한 프로그램 실행 방법은 없다.

**Example**

프로그램 실행 시 화면으로

**Discussion**

1. 인간형 캐릭터 구현
2. 하체 애니메이션 구현
3. 상체 애니메이션 구현
4. Jump 구현
5. 카메라 줌 아웃, 카메라 이동 구현(추가 기능)

**Conclusion**

1. 인간형 캐릭터 구현
2. 하체 애니메이션 구현
3. 상체 애니메이션 구현
4. Jump 구현
5. 카메라 줌 아웃, 카메라 이동 구현(추가 기능)

**Direction of Improvement**

현재 구현된 프로그램에서는