

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование

Дисциплина/МДК: МДК 03.02 Обеспечение качества функционирования
компьютерных систем

ОТЧЕТ

к практическому занятию № 6 Тема:

"Проектирование графического интерфейса пользователя"

Выполнил студент гр.И-9-23

Банковский Олег

Оценка

(оценка прописью)

Проверил преподаватель

Лихторенко А.С..

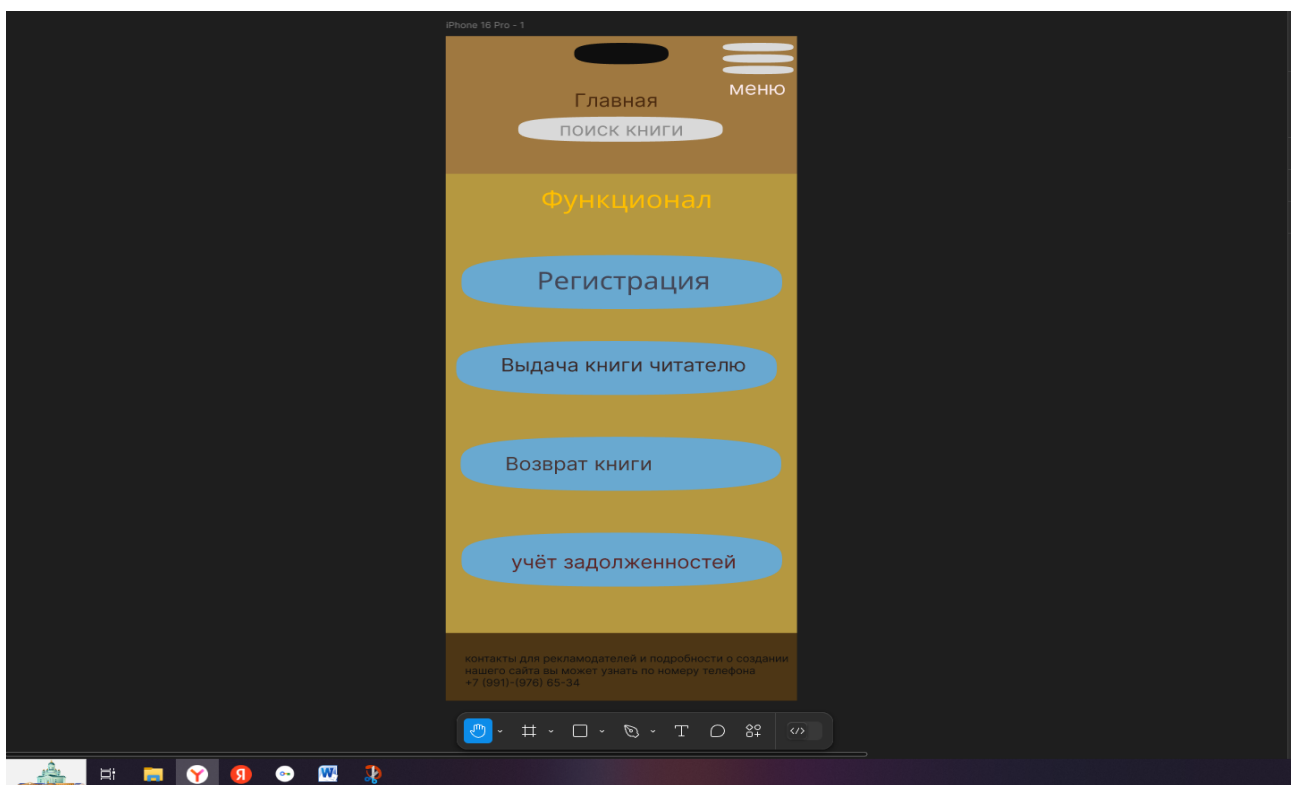
Тема: Проведение анализа безопасности программного обеспечения.

Краткая: Дизайн-макеты. Их создают с помощью различных элементов и шаблонов, которые есть в библиотеке Figma. Это упрощает процесс разработки продукта и помогает сэкономить время на вёрстке.

Цели и порядок выполнения работы:

- Моя цель на данной паре научиться проектировать веб дизайн сайта в приложении Figma
- Прежде чем начать проектировать дизайн я изучил краткую теорию просмотрел весь функционал приложения и приступил к работе.

-
- **изображения полученных фреймов**



Выводы : После данных практических занятий я имею базовые знания для пользования приложения Figma

список используемой литературы

<https://www.figma.com/> - figma

<https://www.figma.com/community> - figma community

<https://tilda.education/articles-figma> - Гид по Фигме для начинающих веб-дизайнеров

<https://www.figma.com/community/file/1015581362833769450/figma-guide-for-non-designers-ru>

