

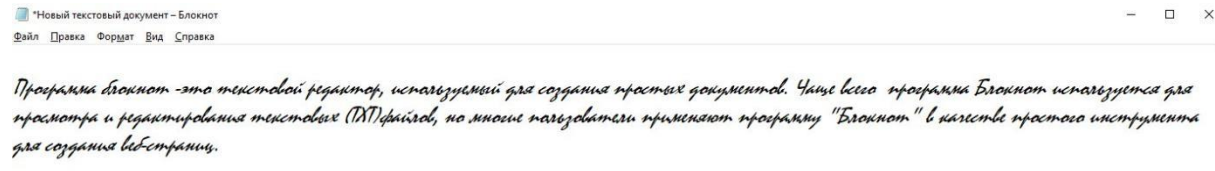
## Практическая работа 2

Данилов Олег

Дата: 20.04.25

**Тема практического занятия:** Работа со встроенными приложениями.

### Задание 1



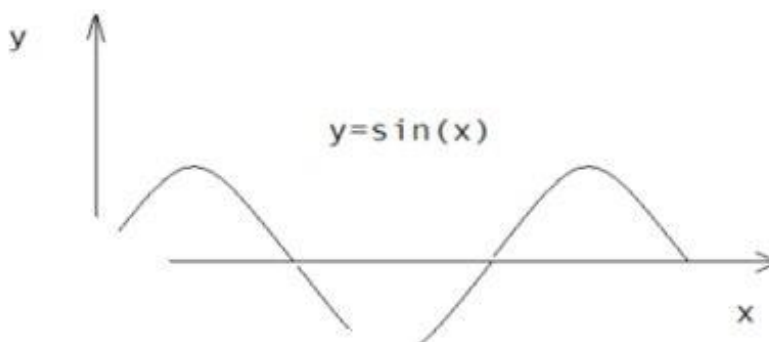
### Задание 2



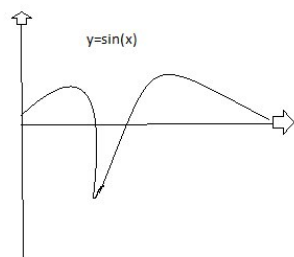
4. С помощью пера выделите какую-л.
  5. Скопировать и вставить, созданы
- программы WordPad – Сохранить скриншот в своей.

### Выполнение работ по заданию 3

1. Открыть Paint;
2. Создать по образцу рисунок;



### Задание 3



#### Задание 4.1

$$(96 + 89) * 23 = 4255$$

$$67: 7 = 9.6$$

$$(89-5): 3 = 28$$

#### Задание 4.2

$$\sin 560 = 3.1$$

$$\cos 450 = 0$$

$$\sin 300 + \cos 600 = -1.4$$

#### Задание 4.3

$$\sin 560 = -0.3$$

$$\cos 450 = 1$$

$$\sin 300 + \cos 600 = -1.36$$

#### Задание 4.4

1)  $6 + 10 + 9 + 16 + 1 + 1 = 43$

2) Общее количество детей = мальчики + девочки =  $14 + 6 = 20$ .

3)

4) 1254 в восьмеричной системе счисления будет 2342.

5)  $-11011_2 = 27_{10}$

$-1C_{16} = 28_{10}$

Наибольшим числом является  $1C_{16}$ .

6) год 2007 в восьмеричной системе будет записываться как 3727.

7)  $-10001_2 = 17$

$-2B_{16} = 43$

8)  $1 \times 82 + 2 \times 81 + 0 \times 80 = 64 + 16 + 0 = 80$ .

9)  $3C_{16} = 3 \times 161 + 12 \times 160 = 48 + 1248 = 1296$ .

$1100100_2 =$

$1 \times 26 + 1 \times 25 + 0 \times 24 + 0 \times 23 + 1 \times 22 + 0 \times 21 + 0 \times 20 = 64 + 32 + 0 + 0 + 4 + 0 = 100$ .

Таким образом, человек теряет в среднем от 60 до 100 волос ежедневно.

10)  $6 \times 161 + 4 \times 160 = 96 + 496 = 592$ .

Таким образом, человеческий волос может выдержать вес в 100 граммов

11)  $1 \times 26 + 0 \times 25 + 1 \times 24 + 1 \times 23 + 0 \times 22 + 1 \times 21 + 0 \times 20 =$

$64 + 0 + 16 + 8 + 0 + 2 + 0 = 90$ .

12)  $240_8 = 2 \times 82 + 4 \times 81 + 0 \times 80 = 128 + 32 + 0 = 160$  км/ч.

$384(16) = 3 \times 162 + 8 \times 161 + 4 \times 160$   
 $3 \times 162 + 8 \times 161 + 4 \times 160 = 768 + 128 + 4768 + 128 + 4 = 900$  км/ч. Таким образом, скорость чихания человека составляет 160 км/ч, а скорость кашля может достигать 900 км/ч.

$13)454(8) = 4 \times 82 + 5 \times 81 + 4 \times 80$   
 $4 \times 82 + 5 \times 81 + 4 \times 80 = 256 + 40 + 4256 + 40 + 4 = 300$  костей.

$11001110(2) =$   
 $1 \times 27 + 1 \times 26 + 0 \times 25 + 0 \times 24 + 1 \times 23 + 1 \times 22 + 1 \times 21 + 0 \times 20$   
 $1 \times 27 + 1 \times 26 + 0 \times 25 + 0 \times 24 + 1 \times 23 + 1 \times 22 + 1 \times 21 + 0 \times 20 = 128 + 64 + 0 + 0 + 8 + 4 + 2 + 0$   
 $128 + 64 + 0 + 0 + 8 + 4 + 2 + 0 = 206$  костей.

Таким образом, дети рождаются с 300 костями, а у взрослых их всего 206 костей

$14)C8(16) = 12 \times 161 + 8 \times 160$   
 $12 \times 161 + 8 \times 160 = 192 + 8192 + 8 = 200$ .

Таким образом, чтобы сделать шаг человек задействует 200 мышц.

$15)927C0(16) = 9 \times 163 + 2 \times 162 + 7 \times 161 + 12 \times 160$   
 $9 \times 163 + 2 \times 162 + 7 \times 161 + 12 \times 160 = 36864 + 512 + 112 + 1236864 + 512 + 112 + 12 = 37500$ .

Таким образом, люди теряют около 37500 частиц кожи каждый час.

$16)33(8) = 3 \times 81 + 3 \times 80$   
 $3 \times 81 + 3 \times 80 = 24 + 324 + 3 = 27$ .

Таким образом, человек меняет кожу каждые 27 дней.

$17)111100(2) =$   
 $1 \times 25 + 1 \times 24 + 1 \times 23 + 1 \times 22 + 0 \times 21 + 0 \times 20$   
 $1 \times 25 + 1 \times 24 + 1 \times 23 + 1 \times 22 + 0 \times 21 + 0 \times 20 = 32 + 16 + 8 + 4 + 0 + 0$   
 $32 + 16 + 8 + 4 + 0 + 0 = 60$  лет.

$74(8) = 7 \times 81 + 4 \times 80$   
 $7 \times 81 + 4 \times 80 = 56 + 456 + 4 = 60\%$  мужчин будут храпеть

$101000(2) =$   
 $1 \times 25 + 0 \times 24 + 1 \times 23 + 0 \times 22 + 0 \times 21 + 0 \times 20$   
 $1 \times 25 + 0 \times 24 + 1 \times 23 + 0 \times 22 + 0 \times 21 + 0 \times 20 = 32 + 0 + 8 + 0 + 0 + 0$   
 $32 + 0 + 8 + 0 + 0 + 0 = 40\%$  женщин будут храпеть.

Таким образом, в 60 лет 60% мужчин и 40% женщин будут храпеть.

$18)101110(2) =$   
 $1 \times 25 + 0 \times 24 + 1 \times 23 + 1 \times 22 + 1 \times 21 + 0 \times 20$   
 $1 \times 25 + 0 \times 24 + 1 \times 23 + 1 \times 22 + 1 \times 21 + 0 \times 20 = 32 + 0 + 8 + 4 + 2 + 0$   
 $32 + 0 + 8 + 4 + 2 + 0 = 46$  хромосом.

$30(16) = 3 \times 161 + 0 \times 160$   
 $3 \times 161 + 0 \times 160 = 48 + 048 + 0 = 48$  хромосом.

$102(8) = 1 \times 82 + 0 \times 81 + 2 \times 80$   
 $1 \times 82 + 0 \times 81 + 2 \times 80 = 64 + 0 + 264 + 0 + 2 = 66$  хромосом.

Таким образом, у человека в норме 46 хромосом, у гориллы — 48 хромосом, а у макаки — 66 хромосом.

## Контрольные вопросы:

1. Перечислите встроенные приложения, дайте каждому приложению краткую характеристику.
2. Перечислите встроенные приложения в Linux, дайте каждому приложению краткую характеристику.

### Встроенные приложения Windows

В Windows имеется ряд встроенных приложений, которые обеспечивают различные функции для пользователей. Вот некоторые из них с краткой характеристикой:

**WordPad** — текстовый редактор, позволяющий создавать и редактировать простые документы.

**Paint** — графический редактор, используемый для создания и редактирования изображений.

**Калькулятор** — виртуальный калькулятор, который может выполнять базовые арифметические операции.

**Notepad** — простой текстовый редактор для создания и редактирования текстовых файлов.

**Windows Explorer** — файловый менеджер, позволяющий управлять файлами и папками на диске.

**Task Manager** — диспетчер задач, отображающий информацию о запущенных процессах и системных ресурсах.

**System Information** — утилита для сбора и отображения технической информации о системе.

**Command Prompt** — эмулятор командной строки, позволяющий выполнять команды для управления системой.

**Windows Defender** — антивирусное программное обеспечение, предназначенное для защиты системы от вредоносного ПО.

**Snipping Tool** — инструмент для создания скриншотов экрана.

### Встроенные приложения Linux

В Linux также существует множество встроенных приложений и утилит, которые могут варьироваться в зависимости от дистрибутива. Вот некоторые общие приложения с краткой характеристикой:

**Terminal** — эмулятор терминала, предоставляющий доступ к командной строке для управления системой.

**File Managers** — менеджеры файлов, такие как `GNOME` или `KDE`, которые позволяют управлять файлами и папками на диске.

**System Monitors** — приложения для мониторинга системных ресурсов, такие как `htop` или `glances`.

**Text Editors** — текстовые редакторы, такие как `vim` или `nano`, используемые для редактирования текстовых файлов.

**Package Managers** — менеджеры пакетов, такие как `dpkg` (Debian/Ubuntu) или `pacman` (Arch Linux), которые облегчают установку и управление программным обеспечением.

**GUI/TUI Prompts** — инструменты для создания графических или текстовых интерфейсов для взаимодействия с пользователем, такие как `dialog` или `whiptail`.

**System Information Viewers** — утилиты для отображения информации о системе, такие как `lshw` или `dmidecode`.