

ОТЧЕТ

ПО ПРЕДМЕТУ «РАЗРАБОТКА КОДА»

Выполнил студент
группы и-9-23, Исаев В.И.

Москва

2024

Разработка кода — это процесс создания программного обеспечения, включающий написание, тестирование и отладку кода для решения конкретных задач.

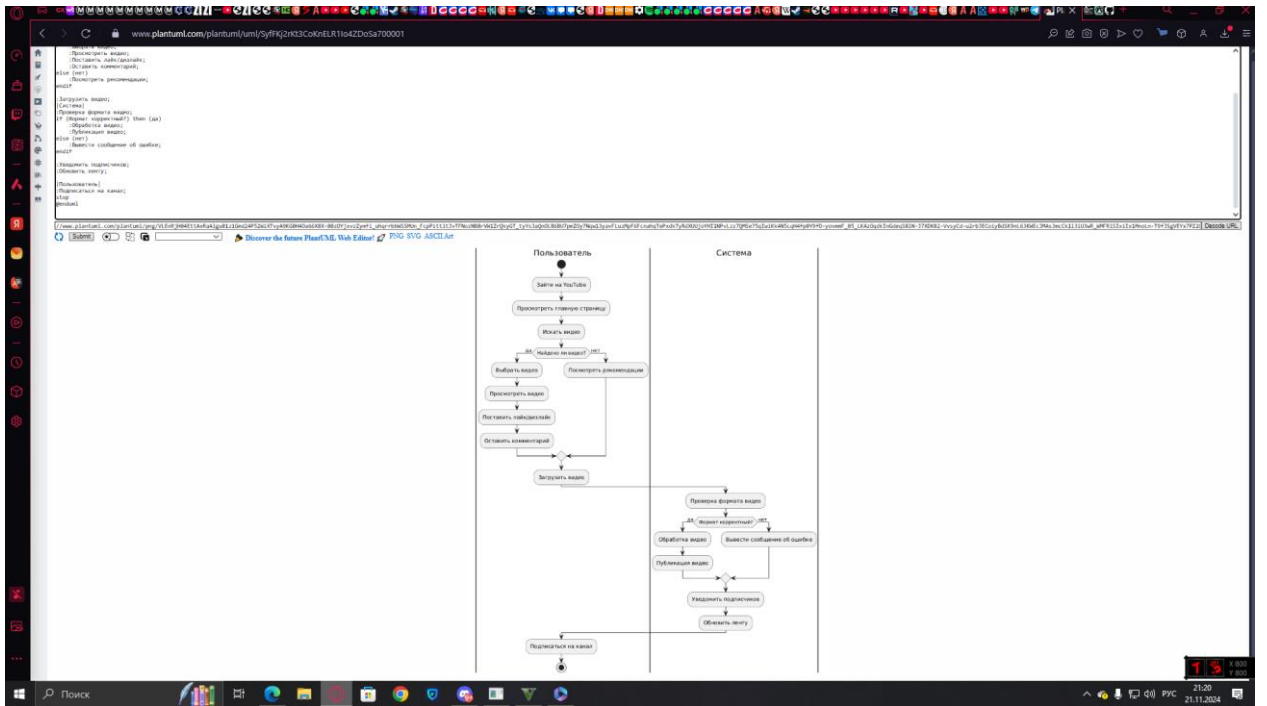
Предметная область:

1. **Языки программирования:** Основные языки предмета Python, Java, C++, а также спец. языки (например, SQL для баз данных).
2. **Инструменты:** Visual Studio и системы контроля версий (например, Git) для управления кодом.
3. **Процесс разработки:** Включает этапы сбора требований, проектирования, кодирования, тестирования, развертывания и поддержки.
4. **Будущее:** Эволюция разработки кода с учетом новых технологий, таких как искусственный интеллект направлена на повышение эффективности и качества программных решений.

Цель работы: научиться построению диаграммы активности и писать по ней uml код.

Процесс выполнения работы:

1. Изучение теоретической части.
2. Изучение основных элементов построения диаграмм.
3. Изучение синтаксиса и особенностей Activity диаграмм.
4. Построение диаграммы в редакторе.
5. Написание отчета.



```

@startuml
|Пользователь|
start
:Зайти на YouTube;
:Просмотреть главную страницу;
:Искать видео;

* if (Найдено ли видео?) then (да)
    :Выбрать видео;
    :Просмотреть видео;
    :Поставить лайк/дизлайк;
    :Оставить комментарий;
* else (нет)
    :Посмотреть рекомендации;
endif

:Загрузить видео;
|Система|
:Проверка формата видео;
* if (Формат корректный?) then (да)
    :Обработка видео;
    :Публикация видео;
* else (нет)
    :Вывести сообщение об ошибке;
endif

:Уведомить подписчиков;
:Обновить ленту;

|Пользователь|
:Подписаться на канал;
stop
@enduml

```

Вывод: С помощью теорий по данной теме, я смог понять как работают activity диаграммы. Я научился описывать activity диаграммы в uml редакторе.

Список используемой литературы:

<https://habr.com/ru/articles/448146/>

<https://docs.ensi.tech/analyst-guides/tools/diagrams/uml/activity-diagram>