# Автономная некоммерческая организация «Профессиональная образовательная организация «Московский Международный Колледж»»

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и

программирование

Дисциплина/МДК: МДК Разработка кода

# ОТЧЕТ к практическому занятию № 5 Тема: Twitch

Выполнил студент гр. И-9-23	 Исаев Мовсар
Оценка	 
	(оценка прописью)
Проверил преподаватель	 

# Краткая теория

Twitch — это платформа для потокового видео, которая в основном используется для трансляции видеоигр, но также включает различные категории контента, как музыка, творчество и «все что угодно».

**Стриминг**: Пользователи (стримеры) используют программное обеспечение для захвата видео и аудио со своего компьютера или консоли и отправляют его на серверы Twitch в реальном времени.

**Кодирование**: Видео и аудио, полученные от стримеров, кодируются для оптимизации передачи данных. Это позволяет пользователю выбирать нужное качество потока в зависимости от скорости их интернет-соединения.

**Вещание и задержка**: Twitch минимизирует задержку между стримером и зрителями, что важно для взаимодействия в реальном времени. Однако небольшая задержка все же существует (обычно около 5-15 секунд).

**Интерактивность**: Зрители могут взаимодействовать со стримерами через чат, ставить лайки, подписываться и делать донаты. Это формирует сообщество вокруг стрима.

**Монетизация**: Twitch предоставляет способы заработка как для стримеров, так и для самой платформы, включая подписки, донаты и партнерские программы. Эти аспекты создают фундамент для Twitch как платформы, способствующей взаимодействию между стримерами и зрителями.

## Легенда

**Потоковая передача**: В основе Twitch лежит технология потокового видео. Пользователь, называемый стримером, использует специальное программное обеспечение для захвата своего экрана и звука. Этот контент конвертируется в цифровой формат и передаётся на серверы Twitch в реальном времени. Когда пользователи подключаются к стриму, они получают доступ к видео в режиме реального времени, что позволяет им наблюдать за игрой в тот же момент, когда она проходит.

**Интерактивность**: Twitch предлагает зрителям уникальную возможность взаимодействовать со стримерами через чат. Зрители могут задавать вопросы, оставлять комментарии и даже влиять на процесс игры, предлагая идеи или стратегические советы. Эта двусторонняя связь позволяет создать сообщество, где зрители ощущают свою значимость и могут напрямую взаимодействовать с любимыми стримерами.

Сообщество: Со временем Twitch превратился в платформу не только для стриминга игр, но и для создания групп и сообществ. Стримеры могут строить свои бренды, а зрители находят единомышленников, объединяясь в сообщества по интересам. Twitch стал местом, где люди могут делиться опытом, учиться друг у друга и поддерживать друг друга.

# Цели работы

**Изучение технологии потокового видео**: Рассмотреть, как работает технология потоковой передачи данных, используемая на Twitch, включая кодирование, декодирование и протоколы передачи данных.

**Анализ функциональности платформы**: Изучить основные функции Twitch, такие как стриминг, чат, донаты и подписки, и их влияние на взаимодействие между стримерами и зрителями.

**Исследование модели взаимодействия**: Проанализировать, как Twitch создает уникальный опыт для пользователей, обеспечивая двустороннюю связь, интерактивность и вовлеченность аудитории.

**Оценка сообществ и культурного влияния**: Изучить, как Twitch стал платформой для создания сообществ и обмена культурными и игровыми опытами между пользователями.

**Изучение бизнес-модели**: Рассмотреть, как Twitch монетизирует свои услуги через подписки, рекламу и спонсорство, а также как это влияет на стримеров и зрителей.

**Анализ пользовательского опыта**: Оценить, как интерфейсы и функционал Twitch способствуют удобству использования и удовлетворённости пользователей.

**Рассмотрение аспектов безопасности и модерации**: Изучить, как Twitch управляет контентом, модерацией чата и соблюдением правил сообщества для обеспечения безопасной среды для пользователей.

# Порядок выполнения работы

**Изучение технологии потокового видео**: Рассмотреть, как работает технология потоковой передачи данных, используемая на Twitch, включая кодирование, декодирование и протоколы передачи данных.

**Анализ функциональности платформы**: Изучить основные функции Twitch, такие как стриминг, чат, донаты и подписки, и их влияние на взаимодействие между стримерами и зрителями.

**Исследование модели взаимодействия**: Проанализировать, как Twitch создает уникальный опыт для пользователей, обеспечивая двустороннюю связь, интерактивность и вовлеченность аудитории.

**Оценка сообществ и культурного влияния**: Изучить, как Twitch стал платформой для создания сообществ и обмена культурными и игровыми опытами между пользователями.

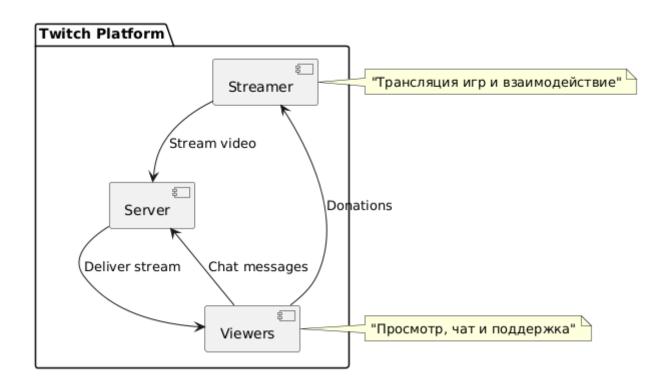
**Изучение бизнес-модели**: Рассмотреть, как Twitch монетизирует свои услуги через подписки, рекламу и спонсорство, а также как это влияет на стримеров и зрителей.

**Анализ пользовательского опыта**: Оценить, как интерфейсы и функционал Twitch способствуют удобству использования и удовлетворённости пользователей.

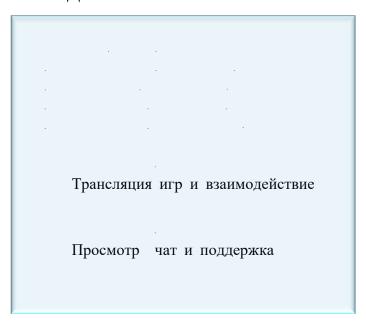
#### Рассмотрение аспектов безопасности и модерации:

Изучить, как Twitch управляет контентом, модерацией чата и соблюдением правил сообщества для обеспечения безопасной среды для пользователей.

## Листинг 1



# Код



# Описание кода:

Пакет "Twitch Platform": объединяет основные компоненты Twitch.

Компоненты:

[Streamer]: стример, который транслирует видео.

[Server]: сервер, который обрабатывает и распределяет потоковое видео.

[Viewers]: зрители, которые смотрят трансляцию и взаимодействуют с контентом.

Связи: показывают, как информация движется между стримером, сервером и зрителями.

Заметки: добавлены описания для стримеров и зрителей.

# Выводы

Twitch объединяет технологии потокового видео и взаимодействие в реальном времени, что создает уникальную экосистему для развлечений. Платформа позволяет стримерам делиться своим контентом и взаимодействовать со зрителями, предлагая возможности для общения, развлечений и монетизации. Благодаря этому Twitch стал конвергентной площадкой для геймеров, создателей контента и зрителей.