

Автономная некоммерческая организация «Профессиональная
образовательная организация «Московский Международный Колледж»»

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и
программирование

Дисциплина/МДК: МДК Разработка кода

ОТЧЕТ

к практическому занятию № 7

Тема: Построение карты интерфейсов системы в Figma

Выполнил студент гр. И-9-23 _____ Исаев Мовсар

Оценка _____
(оценка прописью)

Проверил преподаватель _____

Краткое описание

Карта интерфейсов системы — это визуальное представление всех экранов и их взаимосвязей в продукте. Она помогает организовать структуру приложения, понять пользовательские пути и взаимодействия, а также служит основой для дальнейшего проектирования и разработки интерфейсов. В Figma создание карты интерфейсов становится интуитивно понятным благодаря интуитивно понятным инструментам для работы с фигурами и компонентами.

Этапы построения карты интерфейсов в Figma:

Определение целей карты интерфейсов:

Прежде чем приступить к созданию карты, определите, для чего она нужна. Это может быть понимание пользовательских сценариев, анализ навигации или планирование структуры приложения.

Сбор информации о контенте и экранах:

Подготовьте список всех экранов, которые необходимы для вашего приложения. Включите в этот список как основные экраны, так и вспомогательные (например, страницы настроек, регистрации и т.д.).

Создание нового документа в Figma:

Откройте Figma и создайте новый файл. Вы можете назвать его "Карта интерфейсов" или другим подходящим заголовком.

Использование рамок и фигур:

В Figma используйте рамки (frames) для создания отдельных экранов. Каждая рамка будет представлять один экран вашего интерфейса. Добавьте название экрана, чтобы было легче ориентироваться.

Соединение экранов:

Для отображения взаимосвязей между экранами используйте линии или стрелки. Это поможет визуализировать, как пользователь будет перемещаться между экранами. Используйте инструмент "Pen" или "Line" для создания линий.

Добавление пользовательских путей:

Пометьте ключевые пользовательские пути, чтобы обозначить важные действия, которые пользователь может совершать (например, переход от экрана "Главная" к "Профилю" или "Корзине").

Использование компонентов:

Если у вас есть уже готовые компоненты, такие как кнопки или карточки, используйте их для визуализации некоторых элементов взаимодействия на экранах. Это добавит больше контекста к карте интерфейсов.

Организация и группировка:

Группируйте связанные экраны и действия, чтобы создать логическую структуру. Например, экраны, относящиеся к регистрации пользователя, можно расположить близко друг к другу.

Добавление аннотаций:

Используйте текстовые поля для добавления кратких комментариев или пояснений к экранам и связям. Это поможет команде лучше понять замысел и взаимодействие.

Проверка и корректировка:

После первоначального создания карты интерфейсов проводите заседания с командой, чтобы получить обратную связь. Внесите изменения и улучшения на основе их комментариев.

Экспорт и использование:

Когда карта интерфейсов готова, вы можете экспортировать её в PDF или изображение для дальнейшего использования или презентации команде и заинтересованным сторонам.

Преимущества построения карты интерфейсов в Figma:

Наглядность: Визуальное представление упрощает понимание структуры приложения.

Совместная работа: Возможность работы в реальном времени позволяет командам быстро обмениваться идеями и вносить изменения.

Гибкость: Легкость в внесении правок позволяет быстро

Пример 1: Карта интерфейсов для мобильного приложения

Главный экран:

Кнопка "Вход"

Кнопка "Регистрация"

Кнопка "Гостевой доступ"

Экран входа:

Поле для ввода электронной почты

Поле для ввода пароля

Кнопка "Забыли пароль?"

Кнопка "Войти"

Экран регистрации:

Поле для ввода имени

Поле для ввода электронной почты

Поле для ввода пароля

Кнопка "Зарегистрироваться"

Профиль пользователя:

Кнопка "Редактировать профиль"

Кнопка "Выход"

Пример 2: Карта интерфейсов для веб-приложения

Главная страница:

Навигационное меню (Ссылки на разделы: "О нас", "Услуги",
"Контакты")

Кнопка "Войти"

Кнопка "Регистрация"

Страница услуг:

Список услуг с кратким описанием

Кнопка "Подробнее" для каждой услуги

Страница контактов:

Форма обратной связи (имя, email, сообщение)

Контактная информация (телефон, адрес)

Личный кабинет:

Раздел "Мои заказы"

Раздел "Настройки профиля"

Кнопка "Выход"

Как создать карту интерфейсов в Figma

Создание нового файла: Откройте Figma и создайте новый файл.

Использование фреймов: Создайте фреймы для каждого экрана или раздела вашего приложения.

Добавление элементов: Внутри каждого фрейма добавьте текстовые блоки для названий экранов и кнопок, а также линии или стрелки для обозначения навигации между экранами.

Организация слоев: Убедитесь, что все элементы организованы и легко читаемы. Используйте группы и слои для упрощения работы.

Применение стилей: Используйте стили текста и цвета, чтобы сделать карту интерфейсов более визуально привлекательной и понятной.

Эти примеры и шаги помогут вам начать работу над картой интерфейсов в Figma и организовать структуру вашего приложения.