

Автономная некоммерческая организация «Профессиональная
образовательная организация «Московский Международный Колледж»»

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и
программирование

Дисциплина/МДК: МДК Разработка кода

ОТЧЕТ

к практическому занятию № 6

Тема: Проектирование графического интерфейса пользователя

Выполнил студент гр. И-9-23 _____ Исаев Мовсар

Оценка _____
(оценка прописью)

Проверил преподаватель _____

Кратка теория

Проектирование графического интерфейса (ГИ) — это процесс создания визуальных элементов и взаимодействий, которые обеспечивают удобное и эффективное взаимодействие пользователя с программным продуктом. Основные принципы:

Простота: ГИ должен быть интуитивно понятным, обеспечивая простоту и удобство использования.

Доступность: Принимать во внимание потребности разных категорий пользователей, включая людей с ограниченными возможностями.

Красота: Визуальная привлекательность интерфейса должна сочетаться с функциональностью.

Однородность: Стиль оформления элементов интерфейса должен быть единообразным повсюду в продукте, чтобы пользователь мог быстро разобраться.

Обратная связь: ГИ должен предоставлять пользователю четкую информацию о результате своих действий (например, загрузка, ошибка).

Навигация: Структура навигации должна быть логичной и простой, помогающей пользователю легко и быстро найти нужную информацию.

Прототипирование и тестирование: Сначала лучше нарисовать скетчи и прототип интерфейса и потестировать их на живых пользователях, чтобы увидеть проблемы сразу после начала работы.

Обладая всеми этими аспектами, вы создаете интерфейс, который позволяет вашим пользователям чувствовать себя комфортно и уверенно при работе с продуктом и использовании его возможностей.

Основные возможности Figma

Figma - это современное средство для дизайна графических интерфейсов и создания прототипов, которое построено на облачных технологиях и позволяет командам работать совместно в реальном времени. Рассмотрим ключевые моменты работы в Figma и процесс проектирования интерфейса.

1. Совместная работа: В Фигме возможно совместное одновременное редактирование одного и того же проекта многими пользователями для облегчения командной работы.

2. Прототипирование: Платформа Фигма даёт возможность создавать интерактивные прототипы с возможностью тестирования на пользователях.

3. Компоненты и стили: Разработано создание компонентов и настройку общей стилевой палитры (шрифты и цвета), что облегчает поддержку дизайна.

4. Плагины: Поддержка огромного числа плагинов позволяет использовать дополнительные возможности - для экспорта, автоматизации задач и интегрирования с другими продуктами.

Этапы проектирования интерфейса в Figma:

Анализ исследования: Определите вашу целевую аудиторию и их потребности. Изучите конкурентов и лучшие практики в вашей сфере.

Создание пользовательских персон: Представьте себе типичных

пользователей и их требования. Проектирование сценарие использования:

Узнайте, как ваши поверители будут использовать ваш сайт в любое время

суток. Вайрфрейминг: Разработайте простые диаграммы средствами Figma, которые помогут структурировать информацию на экране вашего устройства.

Визуальное проектирование: На основе ваших диаграмм разработайте дизайн

страницы. Используйте единый стиль и компонента, чтобы придать проекту законченный вид. Прототипирование: Создайте интерактивный прототип творения с Figma, чтобы сощдать визуальную наглядность поведения вашего рода программы. Тестирование: Проведение тестирования вашего прототипа но реальных пользователях, чтобы понять, что нуждается в улучшениях. Циклы: Используя информацию, полученную тестирующими, модифицируйте ваш дизайн. Prototyping: Создайте интерактивные прототипы Figma, чтобы показать анимационные эффекты и переходы вашего рода приложения. Testings: Проведите тесты вашего прототипа на действующих пользователей для сбора их отзывов. Cycles: Используя предложенные отзывы, информативно модифицируйте проект. Передача дизайна: Предоставьте финальные материалы вашему коллеге-программисту.

Как пользоваться Figma:

Создание аккаунта: Зарегистрируйтесь на сайте Figma и создайте новый проект.

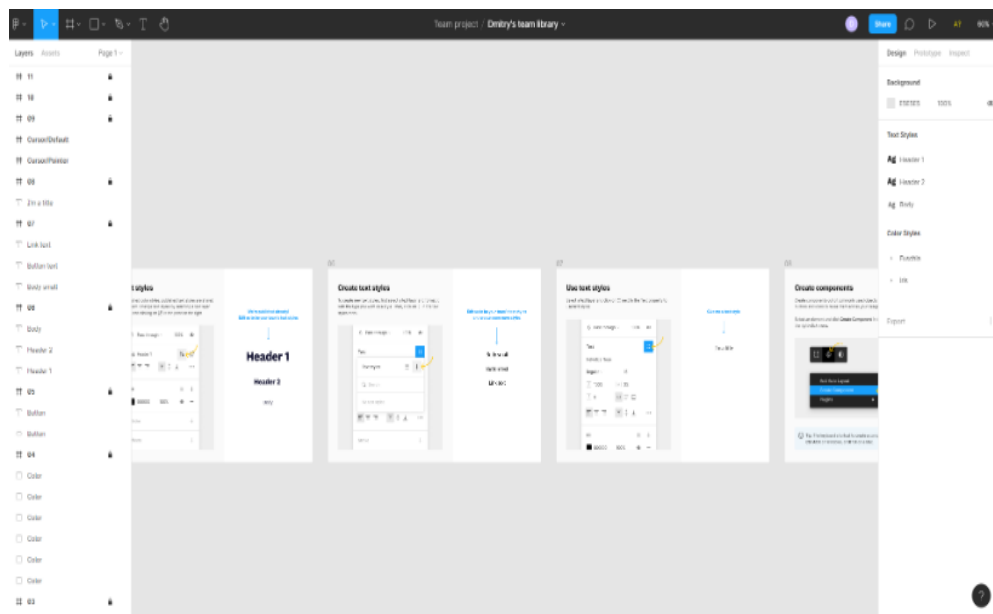
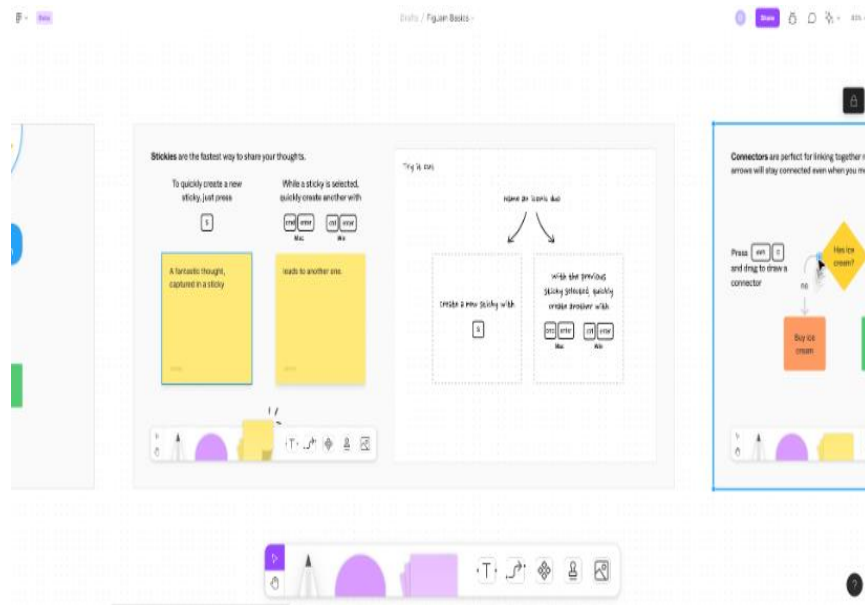
Интерфейс: Ознакомьтесь с инструментами, такими как фигуры, текст, компоненты и т.д.

Работа с рамками: Используйте рамки для создания экранов и интерфейсов.

Настройка компонент: Создавайте компоненты для повторяющихся элементов (кнопки, карточки).

Экспорт: Экпортируйте элементы в нужных форматах (PNG, SVG) для разработки.

С помощью Figma вы сможете эффективно проектировать интерфейсы, проводить тестирования и работать в команде, что делает этот инструмент незаменимым для UX/UI дизайнеров.



Подробнее про сам интерфейс и работу приложения
в презентации **Система управления инвентарём.rptx**