

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование

Дисциплина/МДК: Разработка кода

ОТЧЕТ
Лабораторная работа № 6
Тема: Проектирование графического
интерфейса пользователя

Выполнил студент гр.И-9-23

Магарамов И.А.

Оценка

(оценка прописью)

Проверил преподаватель

Лихторенко О.С.

г.Москва
2024 г.

Краткая теория (с описанием предметной области):

Графический интерфейс пользователя (GUI) — это тип пользовательского интерфейса, который использует графические элементы (меню, кнопки, иконки) для взаимодействия с пользователем. В отличие от текстовых интерфейсов, GUI позволяет пользователям манипулировать элементами интерфейса с помощью устройств ввода, таких как мышь и клавиатура

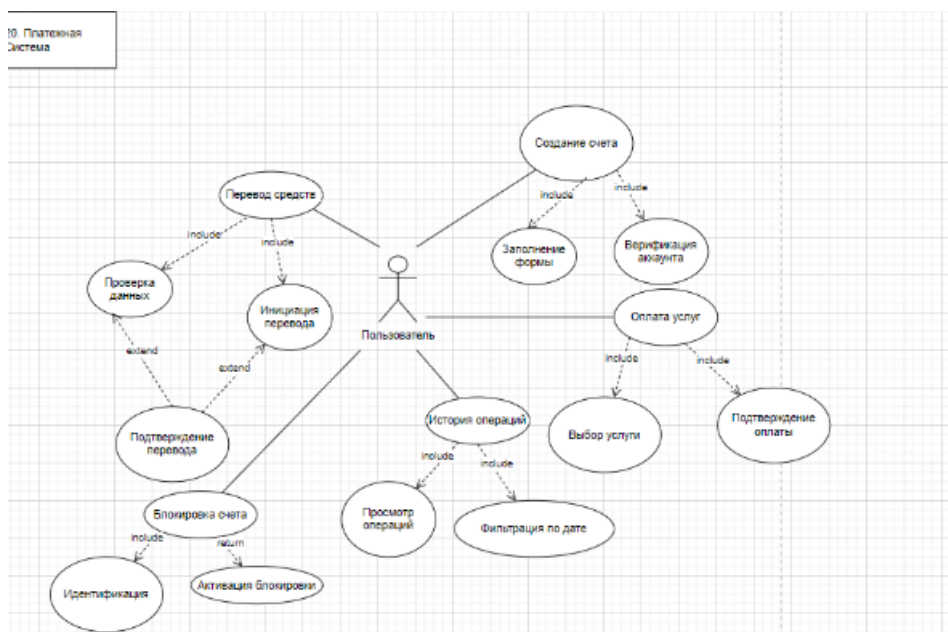
Цели:

Научиться Проектирование графического интерфейса пользователя

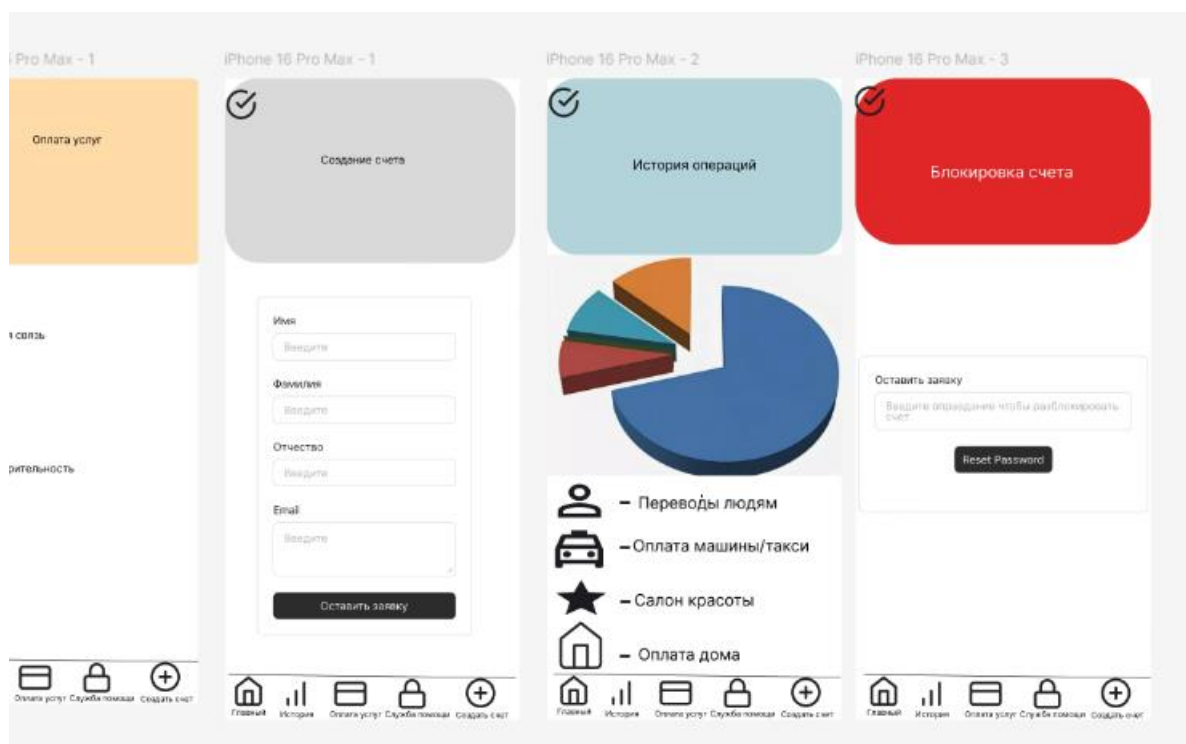
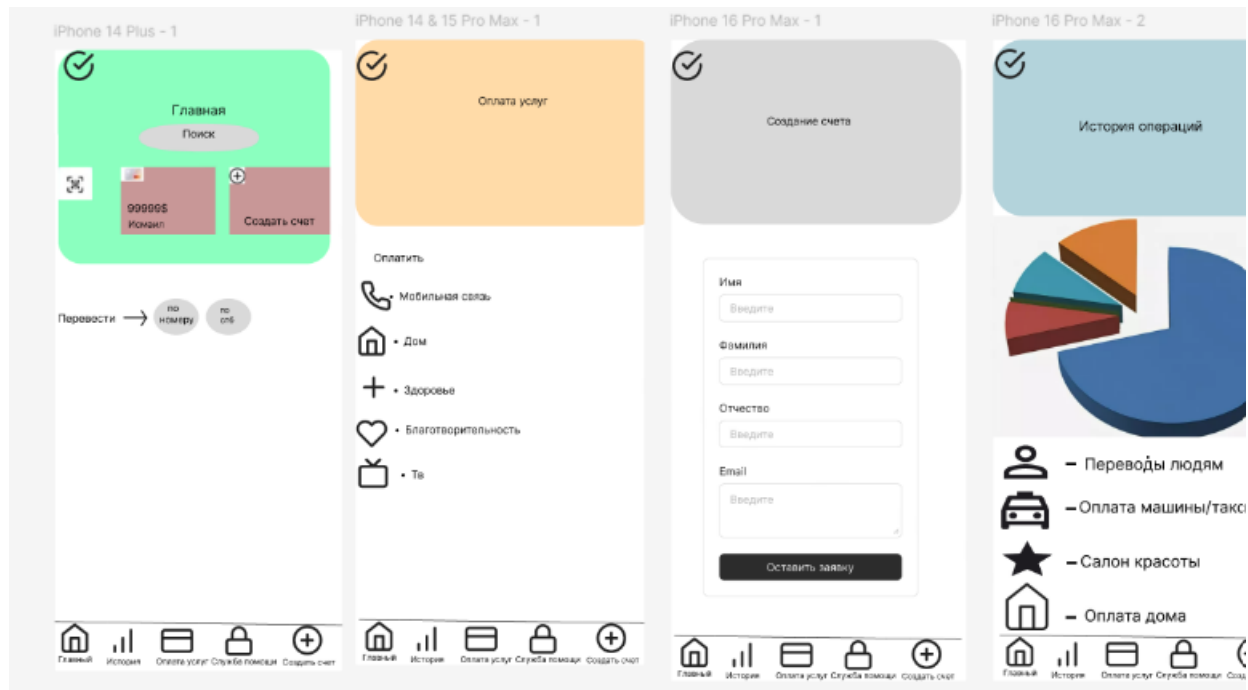
Порядок выполнения работы:

1. Реализация
2. Обзор на рисунки
3. Визуализация процессов

диаграммы прецедентов и последовательностей



изображения полученных фреймов:



Выводы:

В ходе работы я приобрел опыт работы проектирование графического интерфейса пользователя

Список используемой литературы:

<https://tilda.education/articles-figma>

