

Автономная некоммерческая организация «Профессиональная
образовательная организация «Московский Международный Колледж»

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование

Дисциплина: Операционные системы

ОТЧЕТ

Практическая работа № 2

**На тему: Построение диаграмм использования вариантов с помощью
специализированных языков**

Выполнил студент группы: И-9-23 _____ Умаров Диёрбек

Оценка:

Проверил(-а): _____ Викторенко О. С.

г. Москва

2024 г.

Краткая теория:

Диаграмма вариантов использования в UML — это диаграмма, отражающая отношения между акторами и прецедентами и являющаяся составной частью модели прецедентов, позволяющей описать систему на концептуальном уровне.

Цель работы:

Приобретение умения написания диаграммы прецедентов с использованием специализированного языка UML.

Порядок выполнения работы:

- 1.Изучение теоретического материала.
- 2.Обзор на синтаксис и особенностей.
- 3.Обзор на онлайн — инструменты.
- 4.Практическая часть.

Листинги:

```
@startuml

actor Зам.директора
Зам.директора -- (Опубликовать пост сважной информацией)
Зам.директора -- (Составить расписание)
:Составить расписание: ..> (Составить расписание занятий) :include
:Составить расписание: ..> (Составить расписание мероприятий) :include
:Составить расписание: ..> (Составить расписание каникул) :include
Зам.директора -- (Отправить сообщение)

actor Кл.руководитель
Кл.руководитель -- (Составить расписание родительских собраний)

actor Преподаватель
Кл.руководитель --> Преподаватель
```

Преподаватель -- (Отправить сообщение)

Преподаватель -- (Разместить материалы для урока)

Преподаватель -- (Выставить оценки в электронный журнал)

actor Обучающийся

Обучающийся --- (Отправить сообщение)

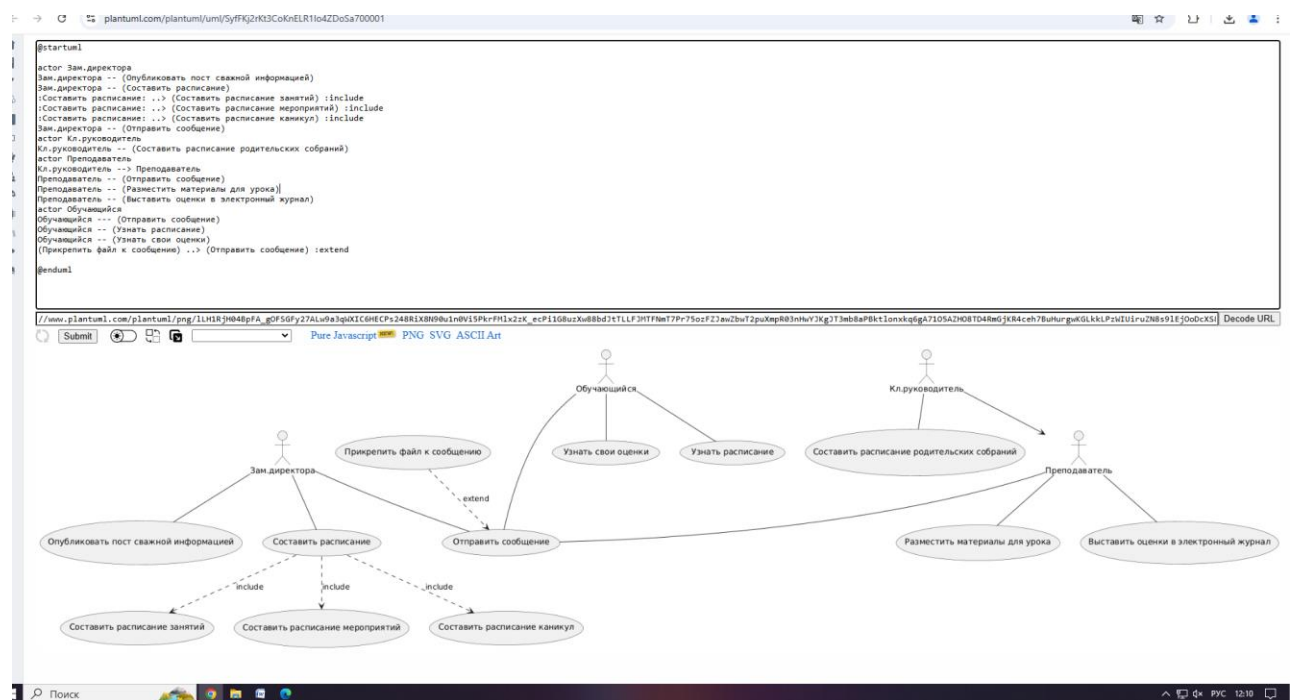
Обучающийся -- (Узнать расписание)

Обучающийся -- (Узнать свои оценки)

(Прикрепить файл к сообщению) ..> (Отправить сообщение) :extend

@enduml

Изображение диаграммы:



Вывод:

В ходе работы я приобрел навык умения написания диаграммы прецендентов с использованием специализированного языка UML.

