

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h> // malloc

struct Struktura
{
    int i;
    char c;
    float f;
};

//alokacja pamięci na tablicę N wskaźników na struktury
struct Struktura** tab=(struct Struktura**) malloc(N*sizeof(struct Struktura*));

//alokacja pamięci na pojedynczą strukturę z przypisaniem adresu do i-tej pozycji tablicy tab[]
tab[i]=(struct Struktura*) malloc(sizeof(struct Struktura));

//zwalnianie pamięci, odpowiednio:
free(tab[i]);
free(tab);
```