

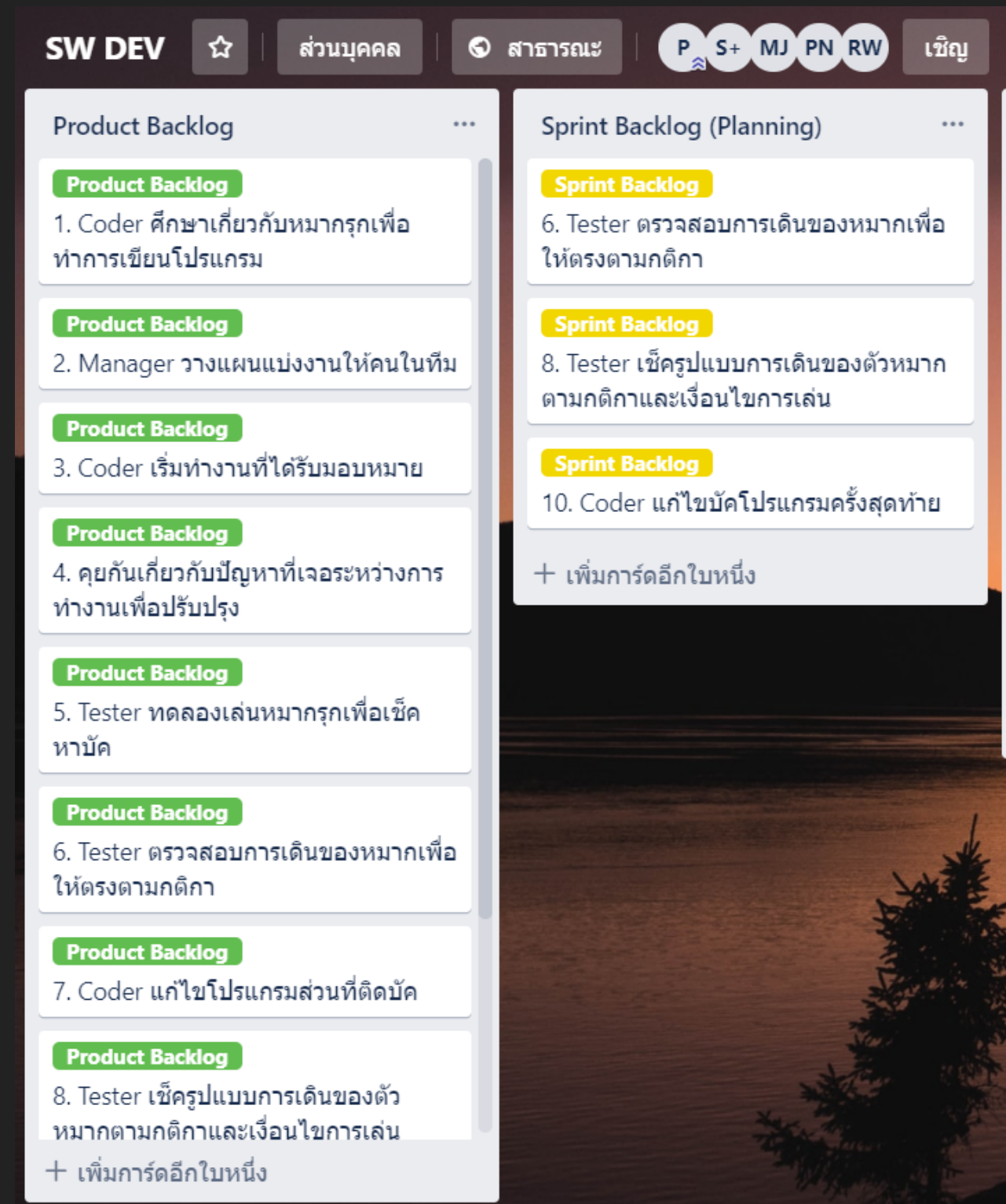
SOFTWARE DESIGN AND DEVELOPMENT

CHESS GAME



ที่มาของPROJECT

- ▶ เนื่องจากผู้จัดทำต้องการฝึกใช้ Scrum Board ในการวางแผน จึงเลือกทำ Chess Game หรือเกมหมากรุกเป็นโปรเจกต์ โดยใช้eclipse และ ภาษาjavaในการพัฒนา



การแบ่งหน้าที่

- ▶ ส่วนของMainหลัก(chess)
- ▶ ส่วนของgui
- ▶ ส่วนของchessboard
- ▶ ส่วนของchesspiece

ปัญหาที่ต้องแก้ไข

- ▶ การติดบັกระหว่างclass
- ▶ รู้หลักการของการและการเดินแต่ต้องนำมาประยุกต์เขียน โค้ดเป็น
สมการต่างๆ

อุปสรรค

- ▶ ความรู้ความเข้าใจของ ภาษาjava ที่น้อยเกินไป
- ▶ โค้ดในส่วนของการเดิน row col การเดินเฉียดๆ9ๆ
- ▶ ระยะเวลา

USER STORY

SW DEV

☆

ส่วนบุคคล

สาธารณะ

P S+ MJ PN RW

เชิญ

...

แสดงเมนู

Product Backlog

Product Backlog

4. คุณกันเกี่ยวกับปัญหาที่เจอระหว่างการ
ทำงานเพื่อปรับปรุง

Product Backlog

5. Tester ทดลองเล่นหมากรุกเพื่อเช็ค
หน้าบัค

Product Backlog

6. Tester ตรวจสอบการเดินของหมากเพื่อ
ให้ตรงตามกติกา

Product Backlog

7. Coder แก้ไขโปรแกรมส่วนที่ติดบัค

Product Backlog

8. Tester เช็ครูปแบบการเดินของตัว
หมากตามกติกาและเงื่อนไขการเล่น

Product Backlog

9. Tester ทดลองเล่นหมากรุกหลังจาก
แก้ไขโปรแกรม

Product Backlog

10. Coder แก้ไขบัคโปรแกรมครั้งสุดท้าย

+ เพิ่มการ์ดอีกใบหนึ่ง

Sprint Backlog (Planning)

Sprint Backlog

6. Tester ตรวจสอบการเดินของหมากเพื่อ
ให้ตรงตามกติกา

Sprint Backlog

8. Tester เช็ครูปแบบการเดินของตัวหมาก
ตามกติกาและเงื่อนไขการเล่น

Sprint Backlog

10. Coder แก้ไขบัคโปรแกรมครั้งสุดท้าย

+ เพิ่มการ์ดอีกใบหนึ่ง

Current Sprint (To-Do)

Product Backlog Current Sprint

3. Coder เริ่มทำงานที่ได้รับมอบหมาย

Product Backlog Current Sprint

4. Manager คุณกันเกี่ยวกับปัญหาที่เจอ
ระหว่างการทำงานเพื่อปรับปรุง

2

Product Backlog Current Sprint

5. Tester ทดลองเล่นหมากรุกเพื่อเช็คหน้าบัค

Product Backlog Current Sprint

7. Coder แก้ไขโปรแกรมส่วนที่ติดบัค

+ เพิ่มการ์ดอีกใบหนึ่ง

In Progress

Current Sprint Task

3. Coder เริ่มทำงานที่ได้รับมอบหมาย

8 5/6

S+ MJ P PN RW

Current Sprint Task

4. Manager คุณเกี่ยวกับปัญหาที่เจอ
ระหว่างการทำงาน

2

MJ P PN

Current Sprint Task

5. Tester ทดลองเล่นหมากรุกเพื่อตรวจสอบการเดินของหมากว่าตรงตามกติกา

1 0/1

S+ MJ P PN RW

Current Sprint Task

7. Coder แก้ไขโปรแกรมส่วนที่ติดบัค

1 5/6

S+ MJ P PN RW

+ เพิ่มการ์ดอีกใบหนึ่ง

Done

Done

1. Coder ศึกษาเกี่ยวกับหมากรุกเพื่อ
ทำการเขียนโปรแกรม

Done

2. Manager วางแผนแบ่งงานให้คนในทีม

Done

3.1 กระดานหมากรุก

1

Done

3.3 นำตัวหมากไปวางบนกระดาน

1

Done

3.5 การเดินของตัวหมากกรุก

1

+ เพิ่มการ์ดอีกใบหนึ่ง

+ เพิ่มลิสต์รายการ



[https://trello.com/
b/fbYjSFUX/sw-dev](https://trello.com/b/fbYjSFUX/sw-dev)

ME TRELLO

[https://github.com/
mmktm/SW-DEV](https://github.com/mmktm/SW-DEV)

ME GITHUP!!