

Проект по
программированию:

Игра
«Лабиринт»

МФТИ, 2021

Цель проекта

**Создание компьютерной
версии известной игры
«Лабиринт»**



Аналоги

- Лист в клетку и компания из 3х человек

	М	А	С	Л	О	К	Р	Игрок 1	Игрок 2
8						ОТ	М		
5				М		М		С 1	С 1
3		М				М		А 1	С 1
1			В				М	М 1	А 1
9		М				М		М 3	А 3 → С 1
2				М					

[https://ru.wikipedia.org/wiki/Лабиринт \(игра на бумаге\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Лабиринт_(игра_на_бумаге))

Настольная игра «Terra-incognita»



Board Games / Terra Incognita

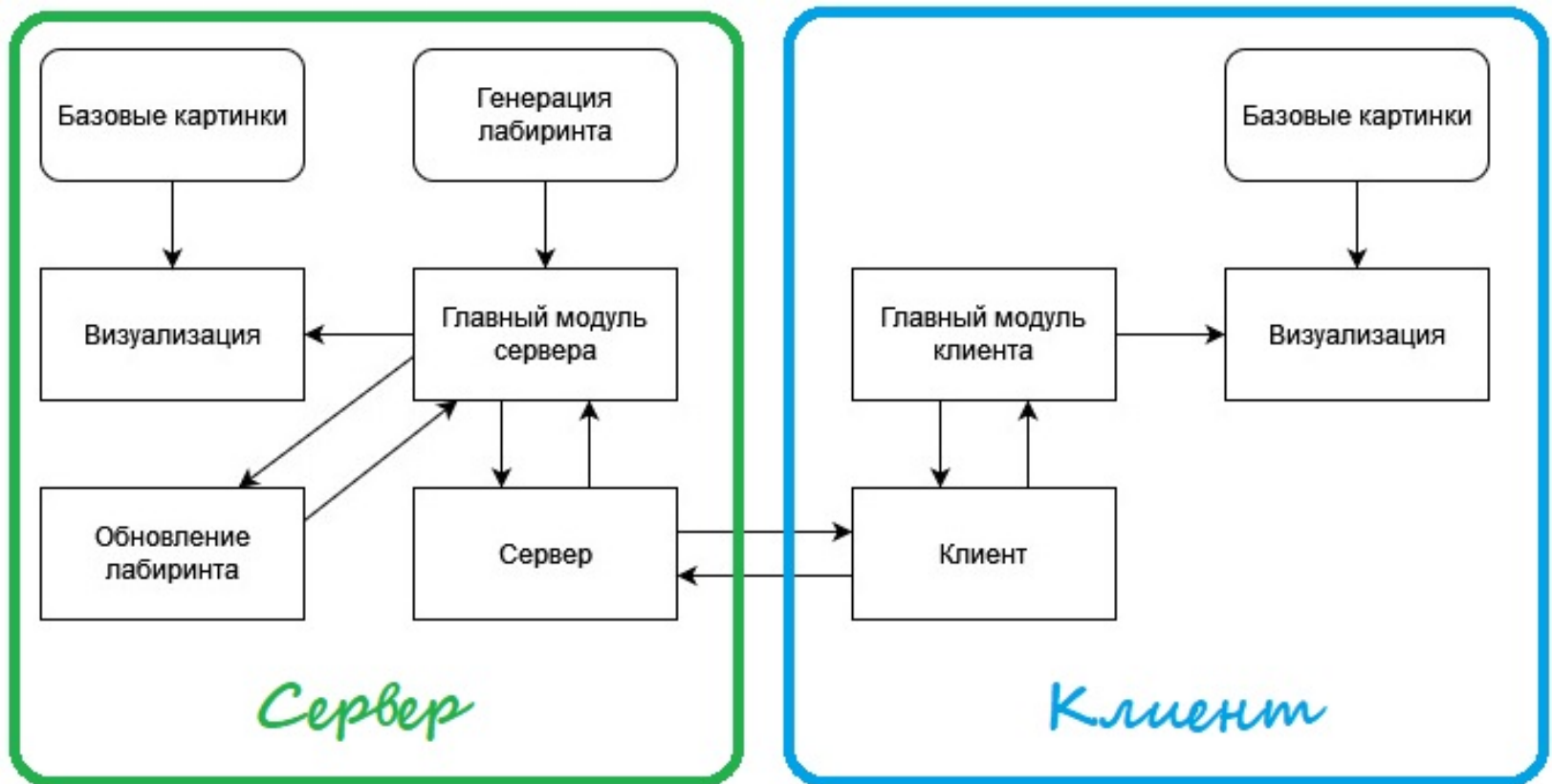
<https://www.thegamecrafter.com/games/terra-incognita>

Актуальность

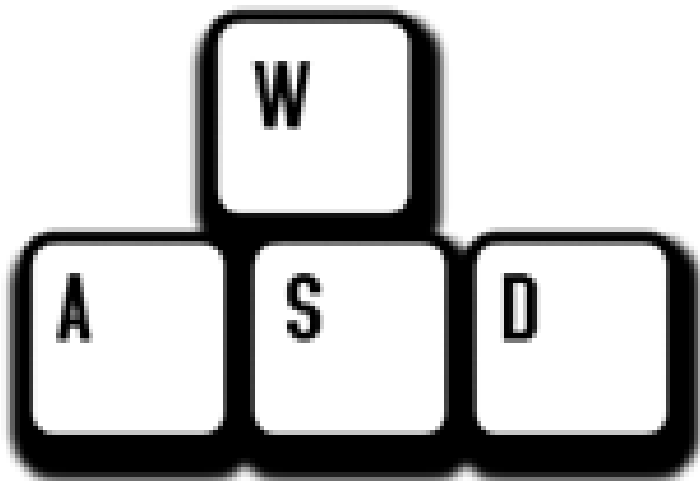
- Убрать ведущего из игры
- Упростить техническую часть процесса игры



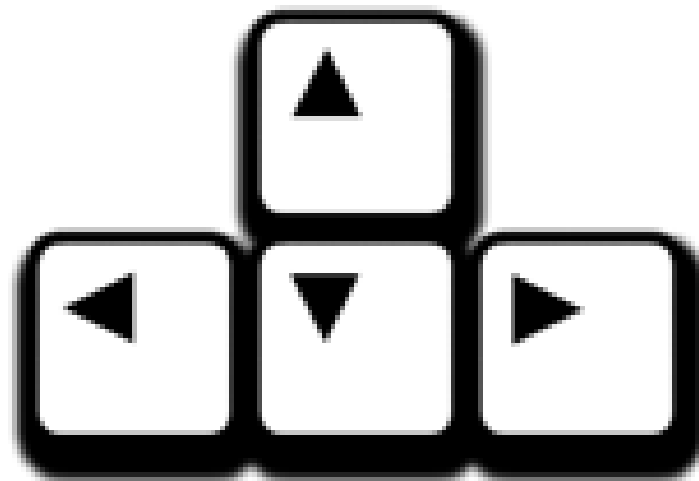
Диаграмма модулей



Управление



Стрельба



Сдвиг

Основные обозначения

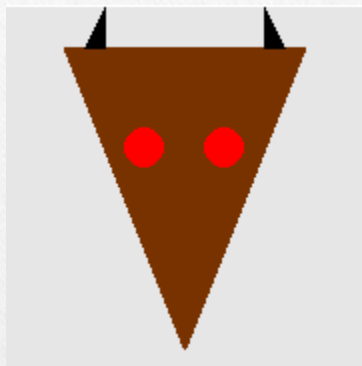


Больница



Арсенал

Основные обозначения



Живой минотавр

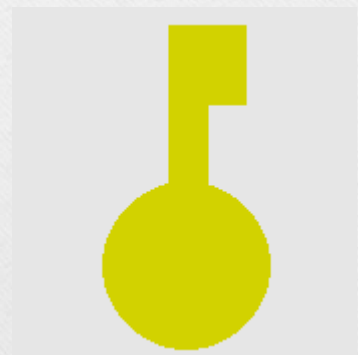


Мертвый минотавр

Основные обозначения



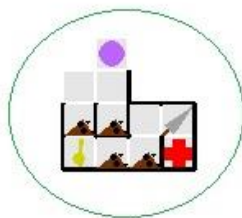
Портал



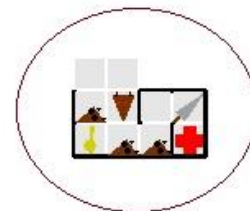
*Начальное
положение
ключа*

Игровой процесс

Зона старых
фрагментов



Все минотавры мертвы



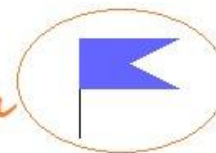
Один живой минотавр

Основная игровая зона



Поле
игрока

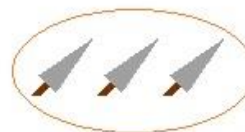
Ход
противника



Поле
противника



У игрока 2
ножа и
ключ



У противника три
ножа, нет ключа

Спасибо за внимание!

Над проектом работали:

- Живетьев Кирилл, Б02-113
- Щербаков Андрей, Б02-112
- Муравьев Матвей, Б02-112