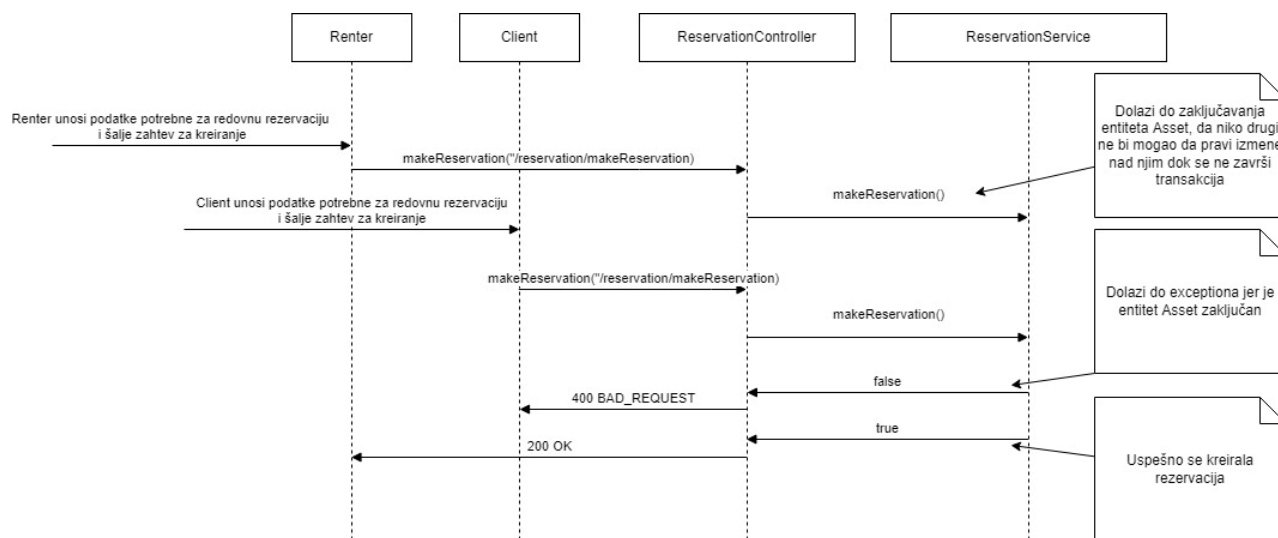


- 1) Vlasnik vikendice/broda ili instruktor ne može da napravi rezervaciju u isto vreme kad i drugi klijent

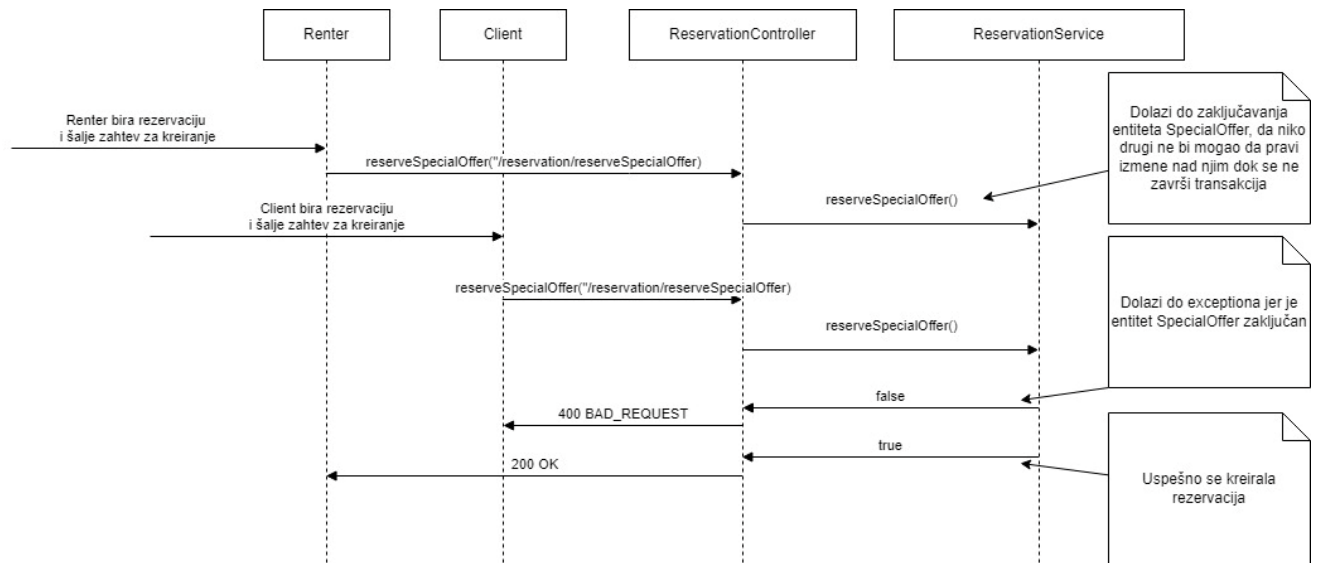
Centralna funkcionalnost projekta na kom smo radili je rezervisanje različitih usluga – vikendica, brodova i avantura. S toga akcija koja se najčešće događa je rezervisanje i postoji velika šansa da dva korisnika žele da rezervišu istu uslugu u istom trenutku. Zato smo koristili Pessimistic lock. U ovom primeru vlasnik vikendice kreira zahtev za rezervaciju i zaključava Asset. Nakon toga stiže klijentov zahtev za Assetom. Baca se exception i klijent dobija poruku o neuspešnoj rezervaciji. Vlasniku stiže poruka o uspešnoj rezervaciji.



Slika 1 – dijagram sekvence - rezervacija

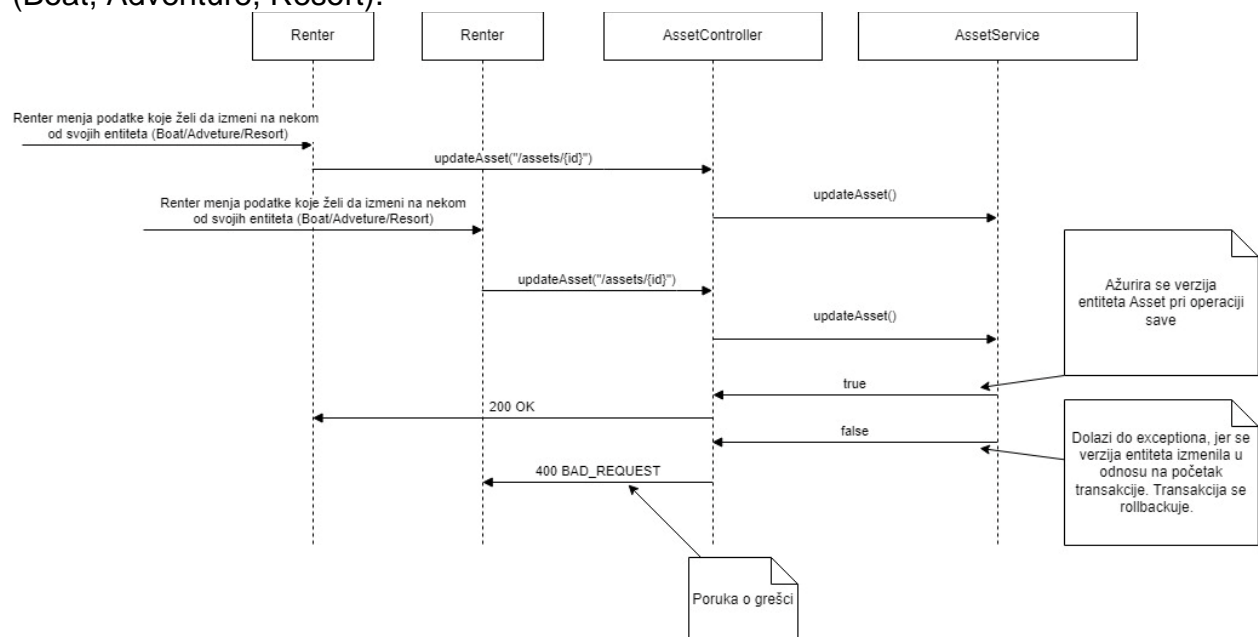
- 2) Vlasnik vikendice/broda ili instruktor ne može da napravi akciju u isto vreme kad i drugi klijent vrši rezervaciju postojećeg entiteta

Centralna funkcionalnost projekta na kom smo radili je rezervisanje različitih usluga – vikendica, brodova i avantura. S toga kreiranje brzih rezervacija je jako često i postoji velika šansa da dva korisnika žele da rezervišu istu uslugu u istom trenutku. Zato smo koristili Pessimistic lock. U ovom primeru vlasnik vikendice kreira zahtev za brzu rezervaciju i zaključava SpecialOffer. Nakon toga stiže klijentov zahtev za SpecialOffer. Baca se exception i klijent dobija poruku o neuspešnoj rezervaciji. Vlasniku stiže poruka o uspešnoj rezervaciji.



Slika 2 – dijagram sekvence – rezervacija brze rezervacije

3) Vlasnik vikendice/broda ili instruktor ne može da izmeni svoju vikendicu/brod/avanturu u isto vreme kad i se sa istog naloga, sa drugog uređaja pokuša izmeniti taj isti entitet. Operacija izmene entiteta koji korisnik poseduje nije česta u realnom sistemu. Još je manja verovatnoća da se isti entitet menja u istom momentu. Optimistic lock je izabran jer cena rollbacka u ovoj situaciji nije velika i konflikti prilikom pozivanja akcije nisu česti. U ovom primeru renter pokušava da izmeni entitet (brod/avanturu/vikendicu) sa dva uređaja u isto vreme. Sa jednog uređaja dobija poruku da je uspešno izmenio profil, dok se drugom uređaju šalje poruka da je došlo do greške prilikom njegovog zahteva. Razlog bacanja exceptiona je promena verzije nakon prvog update-a na nekom od tri entiteta (Boat, Adventure, Resort).



Slika 3– dijagram sekvence – izmena entiteta (broda/avanture/vikendice)