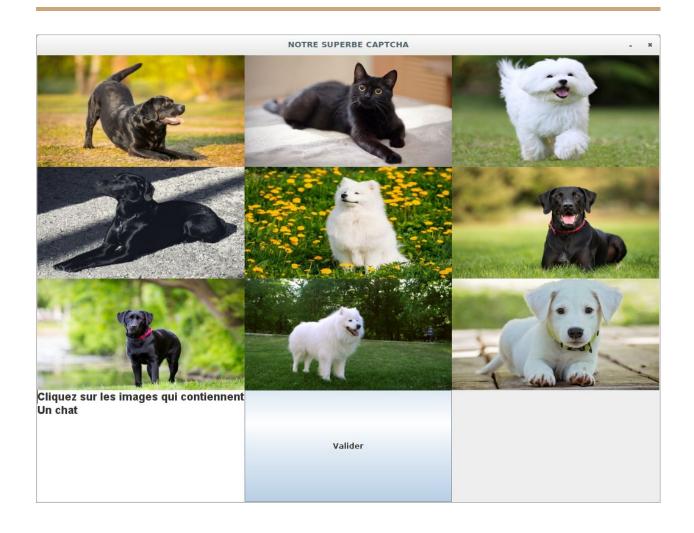
# Captcha intelligent



## **Compilation**

Pour compiler le code, effectuez les commandes suivantes :

```
Sur Windows:
1. Compile java Files
for /f %i in ('forfiles /s /m *.java /c "cmd /c echo @relpath"') do
@echo %~i >> sources.txt
javac @sources.txt -d bin
2. Copy Ressources
xcopy .\src\* .\bin\ /S /I /C /Exclude:sources.txt
3. Run
java -cp bin fr.upem.captcha.Main
Sur Linux:
1. Compile java files
find . -name "*.java" -print | xargs javac -d bin
2. Copy ressources
rsync -avz --exclude '*.java' ./src/ ./bin/
3. Run
java -cp bin fr.upem.captcha.Main
```

Avec le .jar :

java -jar ./Captcha.jar

#### **Fonctionnement**

Lors du lancement du programme, une catégorie parmi chat ou chien est choisie. Si les bonnes images sont sélectionnées une fenêtre de validation apparaît. SI l'utilisateur échoue, deux cas sont possibles. Le premier est qu'une catégorie plus précise est demandée (chat noir par exemple). Le deuxième cas est que le nombre d'images à trouver augmente.

#### Architecture

Nous avons suivi l'architecture demandée dans le sujet. Nous avons séparé la partie graphique dans un package UI, toute la logique du Captcha est contenue dans la class Logic, et la gestion des images se fait dans les packages et sous-packages images.

### Prise en compte des remarques

Depuis la bêta soutenance, des modifications ont été apportées au projet. En effet, nous avons ajouté les commentaires et les auteurs sur chaque fichiers, afin de générer la javadoc depuis Eclipse. Nous avons résolus le bug qui restait lors de la sélection d'images. Nous avons modifié le code pour qu'il fonctionne avec le .jar.

#### Difficultés rencontrées

Nous avons eu du mal à faire en sorte que le code fonctionne avec un .jar. Notre code était prévu pour fonctionner en ligne de commande et depuis Eclipse, et pouvait dynamiquement lire les images contenues dans les dossiers, mais ce système ne fonctionne pas avec un fichier .jar, comme expliqué dans le forum par Valérian.

Nous avons donc dû supprimer cette fonctionnalité pour répondre au sujet.