

Дональд Ервін Кнут (рис. 1) (10 січня 1938, Мілвокі, Вісконсин) — інформатик, ідеолог програмування та почесний професор Стенфордського університету. Автор фундаментальної праці *«Мистецтво програмування»*; вважається одним з батьків аналізу складності алгоритмів. Розробник типографічної системи  $\text{\TeX}$  та пов'язаної мови визначення шрифтів і системи їх рендерингу  $\text{\METAFONT}$ .

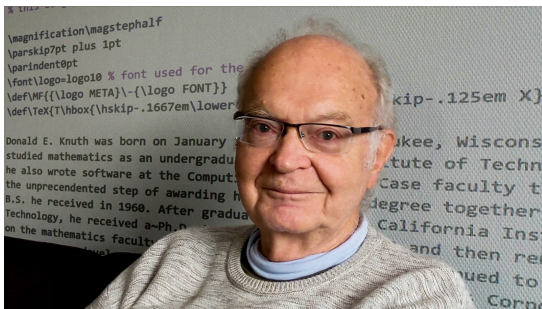


Рис. 1: Дональд Ервін Кнут

Кнут народився у місті Мілвокі, штат Вісконсин, в сім'ї німецьких американців Генрі Кнута та Луїзи Марії Бонінг. Батько Дональда працював на двох роботах: викладав бухгалтерію у Старшій Школі Мілвокі та вів невелике підприємство по

друку. Молодший Кнут, навчаючись у тій же школі, отримав багато академічних відзнак, більшість з яких за геніальні способи вирішення різноманітних проблем. Наприклад, у восьмому класі він взяв участь у змаганні, в якому потрібно було відшукати всі слова, які можна скласти з букв словосполучки «Ziegler's Giant Bar». У суддєйському списку було 2500 слів, та Дональду вдалось знайти 4500 та перемогти у конкурсі.

Освіта У 1956 році Кнут отримав запрошення до Технологічного Інституту (рис. 2) у Клівленді, Огайо, де вперше познайомився з IBM 650, одним із перших мейнфреймів. Прочитавши посібник до комп'ютера, Кнут вирішив переписати код компілятора для комп'ютера з його колишньої школи, тому що він вірив, що зможе зробити його краще.



Рис. 2: Західний резервний університет Кейса (CWRU)

У 1958 році Кнут створив програму, щоб допомогти шкільній баскетбольній команді виграти більше матчів. Він призначив кожному гравцю «вартість», щоб оцінити імовірність кожного баскетболіста здобути очки. Цей підхід оцінили видання Newsweek і CBS Evening News, згадавши Кнута у своїх випусках.