

ANÁLISE DE ARTIGO

2020: Trabalho de Conclusão de Curso do Mestrado Profissional em Matemática em Rede Nacional Universidade Federal de São João del-Rei - UFSJ Sociedade Brasileira de Matemática - SBM

Possibilidades de Ensino com Realidade Virtual e Realidade Aumentada

> Sidiclei José Pereira dos Santos¹ Alexandre Celestino Leite Almeida²

Aluno: Matheus de Matos Medina

Disciplina: Projeto de Intervenção II

- QUESTÃO DE PESQUISA
- DESENHO DA PESQUISA
- ESTRATÉGIAS DE INVESTIGAÇÃO
- INSTRUMENTOS DE MEDIDA C/DE DADOS
- VALIDADE DO CONSTRUTO
- 06 ANÁLISE DOS DADOS
- APRESENTAÇÃO DOS RESULTADOS
- 08 ESTILO DO ARTIGO

QUESTÃO DE PESQUISA

Como aproveitar melhor os recursos de T.I (Tecnologia da Informação), baseando-se principalmente nos conceitos de Realidade Virtual e Realidade Aumentada, para possibilitar uma melhora nos processos de ensino e aprendizagem?

RELAÇÃO COM OS OBJETIVOS DA PESQUISA

- A questão de pesquisa está diretamente relacionada aos objetivos gerais e específicos do trabalho. O objetivo geral é pesquisar aspectos relevantes do uso das tecnologias da informação no ensino, especialmente a Realidade Virtual e Aumentada no ensino da Matemática, com foco na geometria espacial.
- Os objetivos específicos, como desenvolver uma revisão de literatura sobre dificuldades da empregabilidade de T.I e avaliar a experiência da realidade virtual e aumentada no processo de ensino/aprendizagem, também se alinham com a questão de pesquisa.

PERTINÊNCIA DAS QUESTÕES

- A questão da pesquisa é pertinente, pois aborda um desafio contemporâneo no ensino, que é a integração de tecnologias inovadoras para melhorar a aprendizagem.
- A resistência de alguns educadores ao uso de tecnologias e a necessidade de métodos de ensino mais interativos são questões relevantes no contexto educacional atual.

ENUNCIADO CLARO E FÁCIL

• O enunciado da questão de pesquisa é claro e pode ser facilmente identificado no texto, especialmente na seção que discute a problemática e os objetivos do trabalho.

HIPÓTESES OU PRESSUPOSTOS DE PESQUISA CLARAMENTE ENUNCIADOS

Os pressupostos podem ser inferidos a partir da justificativa e dos objetivos, que sugerem que a utilização de Realidade Virtual e Aumentada pode melhorar o processo de ensino e aprendizagem, especialmente em Matemática.

- Baixo Desempenho em Matemática: A pesquisa parte da premissa de que o baixo desempenho dos alunos em matemática é um problema significativo no Brasil, com apenas 4,5% dos estudantes apresentando aprendizagem adequada.
- Uso de Tecnologias Móveis: A crescente utilização de smartphones e tablets por alunos sugere que essas tecnologias podem ser aproveitadas para melhorar o aprendizado, especialmente em matemática.

HIPÓTESES OU PRESSUPOSTOS DE PESQUISA CLARAMENTE ENUNCIADOS

- Interatividade e Visualização: A hipótese central é que a implementação de RV e RA pode aumentar a interatividade e a visualização de conceitos matemáticos, facilitando a compreensão dos alunos sobre sólidos geométricos.
- Eficácia das Tecnologias: O trabalho propõe que o uso dessas tecnologias pode ser eficaz para complementar a aprendizagem e contribuir para o desenvolvimento educacional, desafiando métodos tradicionais de ensino.
- Resistência à Tecnologia: Um dos pressupostos é que muitos educadores ainda resistem à integração de tecnologias no ensino, o que pode dificultar a adoção de abordagens inovadoras que utilizam RV e RA.

DESENHO DE PESQUISA

O trabalho é classificado como uma pesquisa aplicada, pois visa gerar conhecimento que pode ser utilizado para resolver problemas específicos na educação matemática

RELAÇÃO COM OS OBJETIVOS DA PESQUISA

Objetivo Geral: Investigar a utilização de tecnologias da informação, especialmente RV e RA, no ensino da matemática, focando na geometria espacial.

Objetivos Específicos:

- Revisar a literatura sobre as dificuldades na adoção de tecnologias na educação.
- Conceituar RV e RA.
- Desenvolver experimentos práticos com alunos.
- Avaliar a experiência dos alunos com as tecnologias no processo de ensino-aprendizagem

MÉTODOS UTILIZADOS

- A pesquisa utiliza uma abordagem experimental, onde são realizadas atividades práticas com os alunos utilizando aplicativos de RV e RA.
- Também inclui uma revisão bibliográfica para fundamentar teoricamente o uso dessas tecnologias.

TIPO DE METODOLOGIA EMPREGADA

A metodologia empregada é de natureza exploratória, pois busca investigar um fenômeno pouco explorado, que é a aplicação de Realidade Virtual e Aumentada no ensino da Matemática. Além disso, a pesquisa pode inclui elementos descritivos ao relatar as experiências e resultados obtidos.

As estratégias de investigação incluem:

- Revisão bibliográfica sobre o tema.
- Desenvolvimento de atividades práticas utilizando Realidade Virtual e Aumentada.
- Coleta de dados qualitativos através da observação e aplicação de questionários aos alunos

TIPO DE ESTUDO E UNIDADE DE ANÁLISE

- O estudo é classificado como transversal, pois a coleta de dados ocorre em um momento único, focando na aplicação das tecnologias e na avaliação imediata dos resultados no processo de ensino e aprendizagem.
- A unidade de análise do estudo é o grupo de alunos que participa das atividades desenvolvidas com o uso de Realidade Virtual e Aumentada. O foco está em como esses alunos interagem com as tecnologias e como isso impacta seu aprendizado em Matemática.

ESTRATÉGIAS DE INVESTIGAÇÃO OU METODOLOGIAS PESQUISA

- Há manipulação de variáveis (uso de tecnologia RV/RA vs. método tradicional)
- Possui grupos definidos (75 alunos do 2º ano e 62 alunos do 6º ano)
- Ambiente controlado (sala de aula)
- Medição de resultados através de atividades específicas

SURVEY OU ENQUETES

- Questionário (Apêndice A.3)
- Resultados apresentados em forma de gráfico na Figura 34
- Opiniões dos alunos coletadas via questionário (Figuras 35-37)

MÉTODOS MISTOS SEQUENCIAL

- Explica o método sequencial
- Descreve características de ordem cronológica
- Apresenta tipos de sequência (explanatório e exploratório)
- Discute vantagens e desvantagens

MÉTODOS MISTOS CONCOMITANTE

- Define o método concomitante
- Explica características de simultaneidade
- Descreve tipos de integração
- Apresenta algumas vantagens e desvantagens da abordagem

INSTRUMENTOS DE MEDIDA E COLETA DE DADOS

- Menciona uso de dois exercícios (Apêndice A.1 e A.2)
- Justifica escolha para "avaliar o desempenho dos alunos na resolução de exercícios matemáticos"



A.3 Análise das Atividades Práticas

Professores: Sidiclei / Gleidson

- Você classifica o uso do aplicativo Geogebra 3D como:
 - () Muito fácil.
 - () Fácil.
 -) Regular.
 - () Difícil.
- 2. Você classifica o uso aplicativo Matemática RA como:
 -) Muito fácil.
- () Fácil.
- () Regular.
- () Difícil.
- 3. O que você achou da experiência de realizar as atividades com o aplicativo?
-) Ainda possuo dúvidas.
- O aprendizado pelo aplicativo n\u00e3o superou o tradicional.
- Interessante, considerei mais fácil aprender através dos aplicativos.
- 4. Qual dos métodos usados você teve melhor sua compreensão da atividade?
- Com caneta, régua e borracha.
- Com os aplicativos.
- 5. Deixa aqui sua opinião e sugestão:

INSTRUMENTOS DE MEDIDA E COLETA DE DADOS

• Utiliza exercícios e questionário próprios

• Não cita fundamentação na literatura

• Não há menção a pré-testes

• Não menciona consulta a especialistas

• Não há menção a instrumentos previamente validados

• Não descreve processo de refinamento dos instrumentos

REPRESENTATIVIDADE DA POPULAÇÃO-ALVO

- Aproximadamente 440 alunos;
- 61, 1% oriundos de zona urbana e 38,9% alunos da zona rural.
- Aproximadamente 54% são do sexo feminino e 46% do sexo masculino;
- Declaração de cor: 51,3% dos alunos declaram pardos, 18,1% declaram brancos, 16,8% negros, 1,3% índios, e 12,5% não informaram;
- O nível socioeconômico dos alunos da escola é médio baixo;
- Apenas 20% dos pais concluíram o ensino médio e 5% concluíram o ensino superior

PROCEDIMENTO DE SELEÇÃO E EVIDÊNCIAS DE SELEÇÃO POR CONVENIÊNCIA

- Não probabilístico (por conveniência)
- "foi feito um levantamento da escola e quais turmas tinham mais acesso a tecnologias"

INDICAÇÃO DO TAMANHO DA AMOSTRA

OBSERVAÇÕES DO PRÓPRIO ESTUDO

- Amostra claramente definida: Duas turmas do 2º ano (75 alunos) Duas turmas do 6º ano (62 alunos) Total: 135 alunos
- O autor reconhece limitações da amostra: "Como o experimento foi feito em uma amostra de apenas 135 alunos, e considerando dimensões territoriais de nosso país [...] é necessário em estudos futuros, um estudo com maior número de alunos"



• Taxa de respondentes: 100%

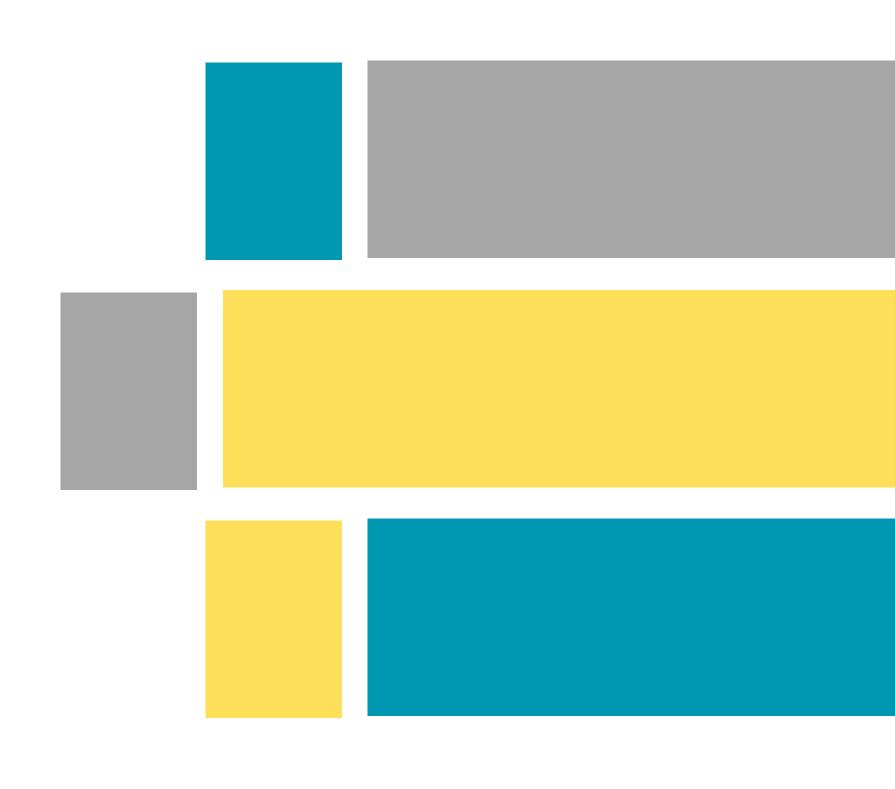
• % de respostas não válidas: 0

PESQUISAS BIBLIOGRÁFICAS E PESQUISA DOCUMENTAL

- Menciona a realização de uma revisão da literatura.
- Referência à pesquisa documental, indicando que foram utilizados documentos existentes para fundamentar a pesquisa.

VALIDADE DO CONSTRUTO

A validade do construto refere-se à adequação e precisão com que as tecnologias de RV e RA são utilizadas para melhorar o ensino de matemática, especialmente na geometria espacial.



DEFINIÇÃO CLARA DOS CONSTRUTOS

• O trabalho define claramente os conceitos de RV e RA, estabelecendo uma base teórica sólida que permite a compreensão de como essas tecnologias podem ser integradas ao ensino.

REVISÃO DA LITERATURA

• A pesquisa inclui uma revisão abrangente da literatura sobre o uso de TI na educação, destacando as dificuldades enfrentadas na adoção dessas tecnologias, o que fortalece a relevância dos construtos propostos.

EXPERIMENTOS PRÁTICOS

• A realização de experimentos com alunos permite avaliar diretamente a eficácia das tecnologias em um ambiente educacional real. Isso proporciona dados empíricos que ajudam a validar se as interações propostas realmente melhoram a aprendizagem dos alunos

RESULTADOS ESPERADOS

• O trabalho propõe que a utilização de RV e RA não apenas atrai a atenção dos alunos, mas também facilita a visualização e compreensão de conceitos complexos em matemática, o que é um indicativo da validade dos construtos em questão.

CONFIABILIDADE DA MEDIDA VALIDADE DO INSTRUMENTO VALIDADE DE FACE

- Não é possível afirmar com certeza que a confiabilidade foi atingida.
- A validade do instrumento não está claramente estabelecida
- O formato e vocabulário utilizados são adequados ao público-alvo (educadores e alunos)

VALIDADE DE CONTEÚDO VALIDADE DE TRAÇO VERIFICAÇÃO DA LIGAÇÃO ENTRE TEORIA E HIPÓTESES

- Não discute detalhadamente como o conteúdo foi validado em relação ao que deveria ser ensinado. Portanto, a validade de conteúdo não está claramente abordada.
- Não é discutido como os traços dos alunos (como motivação ou engajamento) são medidos em relação ao uso das tecnologias.
- Entre Teoria e Hipóteses: Contempla parcialmente

VALIDADE DISCRIMINANTE

• O trabalho não fornece informações específicas sobre como os resultados se diferenciam em relação a outras medidas, o que dificulta a avaliação dessa validade.

LIGAÇÃO ENTRE NÍVEL CONCEITUAL E MEDIDAS OPERACIONAIS

VALIDADE NOMOLÓGICA

- O estudo estabelece uma conexão clara entre os conceitos teóricos (RV e RA) e suas aplicações práticas no ensino da matemática.
- A pesquisa testa hipóteses sobre a relação entre diferentes construtos (uso de tecnologia e desempenho em matemática), mas não fornece dados empíricos robustos para validar essas relações. O trabalho sugere novas direções para pesquisas futuras.

LIGAÇÃO ENTRE NÍVEL CONCEITUAL E MEDIDAS OPERACIONAIS

VALIDADE NOMOLÓGICA

- O estudo estabelece uma conexão clara entre os conceitos teóricos (RV e RA) e suas aplicações práticas no ensino da matemática.
- A pesquisa testa hipóteses sobre a relação entre diferentes construtos (uso de tecnologia e desempenho em matemática), mas não fornece dados empíricos robustos para validar essas relações. O trabalho sugere novas direções para pesquisas futuras.

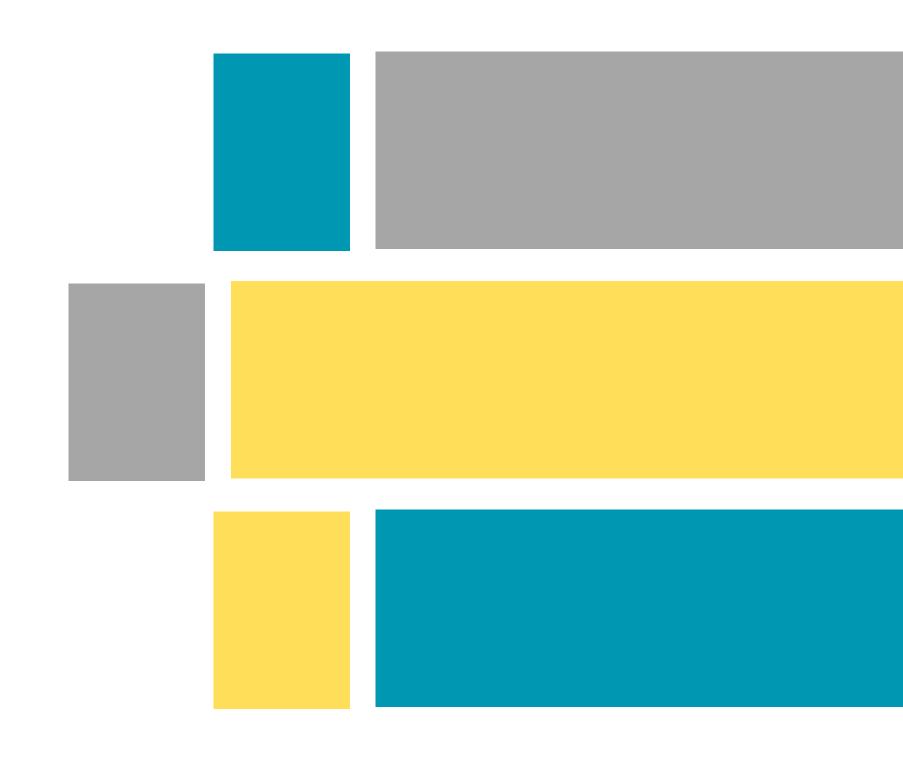
LIGAÇÃO ENTRE NÍVEL CONCEITUAL E MEDIDAS OPERACIONAIS

VALIDADE NOMOLÓGICA

- O estudo estabelece uma conexão clara entre os conceitos teóricos (RV e RA) e suas aplicações práticas no ensino da matemática.
- A pesquisa testa hipóteses sobre a relação entre diferentes construtos (uso de tecnologia e desempenho em matemática), mas não fornece dados empíricos robustos para validar essas relações. O trabalho sugere novas direções para pesquisas futuras.

ANÁLISE DOS DADOS E APRESENTAÇÃO DOS RESULTADOS

O artigo não menciona explicitamente quais testes estatísticos foram utilizados para analisar os dados coletados. A ausência dessa informação limita a compreensão da robustez estatística dos resultados.



DEMONSTRAÇÕES DA ROBUSTEZ ESTATÍSTICA DOS RESULTADOS

• Não há evidências apresentadas que demonstrem a robustez estatística dos resultados, como intervalos de confiança ou testes de significância. Isso compromete a validade das conclusões tiradas a partir dos dados quantitativos.

APRESENTAÇÃO DOS DADOS

• Embora o artigo mencione a coleta de dados qualitativos por meio de observações e questionários, não fica claro como os dados significativos e críticos foram apresentados. A falta de exemplos específicos ou de uma narrativa clara dificulta a interpretação dos resultados.

RELAÇÃO COM A TEORIA

• O artigo faz referências à literatura existente sobre o uso de RV e RA na educação, mas não fica claro como os dados obtidos se relacionam diretamente com as teorias discutidas.

ANÁLISE DOS DADOS COM UM MODELO (FRAMEWORK)

• Não é mencionado um modelo teórico específico utilizado para guiar a análise dos dados, o que poderia ajudar a estruturar as interpretações e comparações entre os resultados obtidos.

ELABORAÇÃO DE NOVAS QUESTÕES OU PRESSUPOSTOS DE PESQUISA

- O estudo sugere que o uso de tecnologias pode abrir novas possibilidades para o ensino, mas não apresenta explicitamente novas questões ou pressupostos surgidos a partir da análise dos dados.
- O artigo apresenta limitações tanto na análise quantitativa quanto na qualitativa, especialmente em relação à clareza sobre métodos estatísticos, codificação e apresentação de dados. Essas lacunas impactam a interpretação e a validade das conclusões do estudo.

ESTILO LITERÁRIO

- Apresenta um texto claro e bem organizado, com seções claramente definidas, como introdução, objetivos, justificativa e revisão da literatura.
- Faz a utilização de figuras, quadros e tabelas
- O texto apresenta algumas inconsistências gramaticais e ortográficas mas em geral segue as normas da língua portuguesa.
- O trabalho inclui citações de autores relevantes e referências a estudos anteriores, o que enriquece a fundamentação teórica apresentada.



Figura 23: Matemática RA – Lionstudios (2020) (Adaptado pelo autor).

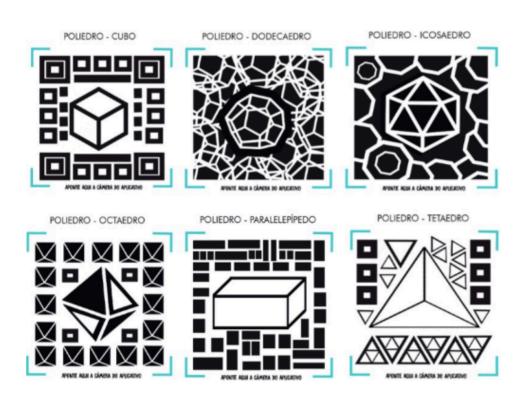


Figura 29: Exemplos demostrado aos alunos - Lionstudios (2019) (Adaptado pelo autor).



Figura 26: Marcador sendo substituído pelo objeto – Lionstudios (2020) (Adaptado pelo autor).

A Figura 31 e a Figura 32 demostra um aluno resolvendo as atividades de forma manual e com os aplicativos.

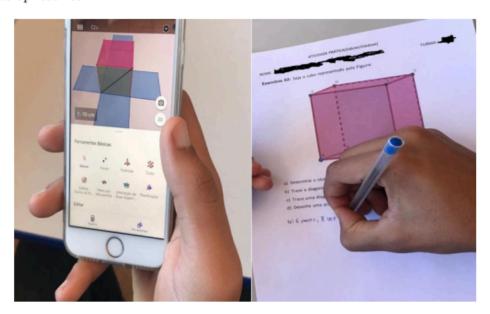


Figura 31: Aluno resolvendo atividade do cubo (Ver Apêndice A.2).

Na Figura 32, nota-se que para a resolução, o aluno pode ampliar, reduzir, girar a figura em diversas posições facilitando a vizualiação.

OBRIGADO!

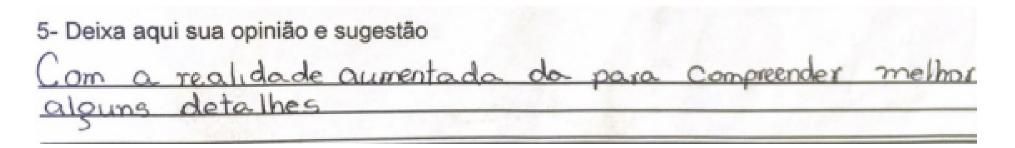


Figura 36: Opinião do Aluno II.

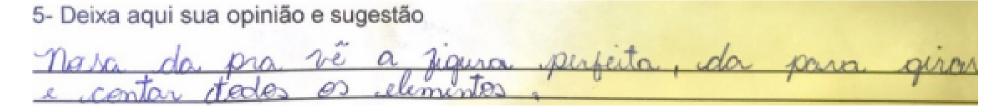


Figura 37: Opinião do Aluno III.

