## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

## «Национальный исследовательский университет ИТМО»

## Факультет информационных технологий и программирования

Лабораторная работа №7

Типы данных, определяемые пользователем

Выполнила студентка группы № M3118 Маркозубова Анастасия Кирилловна Подпись:

Проверил:

Повышев Владислав Вячеславович

#### Текст задания

### Вариант №17

- 1. Использовать перечислимый тип для хранения названий дней недели (месяцев, названий организационно-правовых форм предприятий и т.п.). Вывести на консоль значение целого числа, соответствующее указанному в варианте задания элементу перечисления.
  - Виды кондитерских изделий (торт, пирожное, мороженое, конфета и т.п.). Отобразить: конфета.
- 2. Разработать структуру, описывающую координаты и другие требуемые параметры простейшей геометрической фигуры (отрезок прямой, прямоугольник, квадрат, треугольник, окружность) с расчётом одного из её параметров (периметра, площади, длины окружности и т.п.). Исходные данные для расчёта указать в тексте программы. Результат расчёта вывести на консоль. Отрезок прямой.
- 3. Разработать битовое поле, описывающее состояния элементов прибора. Ввести с консоли число в 16-ричной системе счисления, преобразовать его в битовое поле за счёт использования объединения. Вывести на консоль состояния элементов прибора, соответствующие состоянию битов во введённом числе. ADSL модем. Элементы: DSL вкл/выкл, PPP вкл/выкл, Link вкл/выкл.

### Решение с комментариями

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
// Перечисление для различных десертов
enum Dessert {
  Cake,
  Macaroon,
  Pancake,
  Icecream,
  Candy,
  Pie,
  Chocolate,
  Popcorn
};
// Структура для представления отрезка
struct Segment {
  int length0; // начальная координата x0
  int length1; // конечная координата x1
  int height0; // начальная координата v0
  int height1; // конечная координата у1
};
// Объединение для представления модема с использованием битовых полей
union Modem {
  int value; // целочисленное значение модема
  struct {
    unsigned int DSL: 1; // бит для DSL (Digital Subscriber Line)
    unsigned int PPP: 1; // бит для PPP (Point-to-Point Protocol)
    unsigned int Link: 1; // бит для состояния соединения
  } bits; // битовые поля
};
int main() {
  // Задача 1: Вывод номера индекса значения Candy
  enum Dessert dessert = Candy;
  printf("Task 1: %d - Candy\n", dessert);
  // Задача 2: Вычисление длины отрезка по координатам
  struct Segment line;
  int x0, y0, x1, y1; // Инициализация переменных для координат
  printf("Task 2: Enter coordinates of line:");
  scanf("%d %d %d %d", &x0, &y0, &x1, &y1);
  double length1 = sqrt(pow(x0 - x1, 2) + pow(y0 - y1, 2)); // Вычисление длины отрезка
  printf("Task 2: Line length is %f\n", length1);
  // Задача 3: Использование объединения Modem
  union Modem modem;
  printf("Task 3: Enter number in HEX:");
  scanf("%x", &modem.value);
  printf("|||DSL: %s\n|||PPP: %s\n||Link: %s", // Вычисление и вывод значения состояния
элементов модема
    modem.bits.DSL ? "ON" : "OFF",
    modem.bits.PPP ? "ON" : "OFF"
    modem.bits.Link ? "ON" : "OFF");
  return 0;
}
```

```
Task 1: 4 - Candy
Task 2: Enter coordinates of line:1 1 1 6
Task 2: Line lenght is 5.000000
Task 3: Enter number in HEX:5
|||DSL: ON
|||PPP: OFF
```

||Link: ON