

**Министр науки и высшего образования Российской
Федерации**

**Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет
ИТМО»**

**Факультет информационных технологий и
программирования**

Лабораторная работа № 1

Разработка консольного приложения

Выполнила студентка группы № М3118

Маркозубова Анастасия Кирилловна

Подпись:

Проверил:

Повышев Владислав Вячеславович

Санкт-Петербург
2023

Текст задания

Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль строки, целого числа, вещественного числа или символа . Вариант №16, вещественное число и символ.

Решение с комментариями

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char str; // инициализация переменной с типом данных char
    float number; // инициализация переменной с типом данных float
    scanf("%f %c", &number, &str); // ввод переменных с клавиатуры
    printf("number: %f\n", number); // вывод переменной вещественного типа
    printf("symbol: %c\n", str); // вывод переменной типа символ
    return 0;
}
```