

支持向量机

谭 忠





支持向量机历史发展

1963年,Vapnik在解决模式识 别问题时提出了支持向量方法。 起决定性作用的样本为支持向 量 1971年,Kimeldorf构造基 于支持向量构建核空间的方法 1995年,Vapnik等人正式提出 统计学习理论。



目前支持向量机有着几方面的研究热点:

- 核函数的构造和参数的选择;
- 支持向量机从两类问题向多类问题的推广;
- 与目前其它机器学习方法的融合;
- 与数据预处理方面方法的结合,即数据本身的性质融入 支持向量机的算法中从而产生新的算法;



支持向量机是基于统计学习的二类分类模型。它是一种监督学习方法,在学习过程中通过最大化分类间隔使得结构风险最小化。

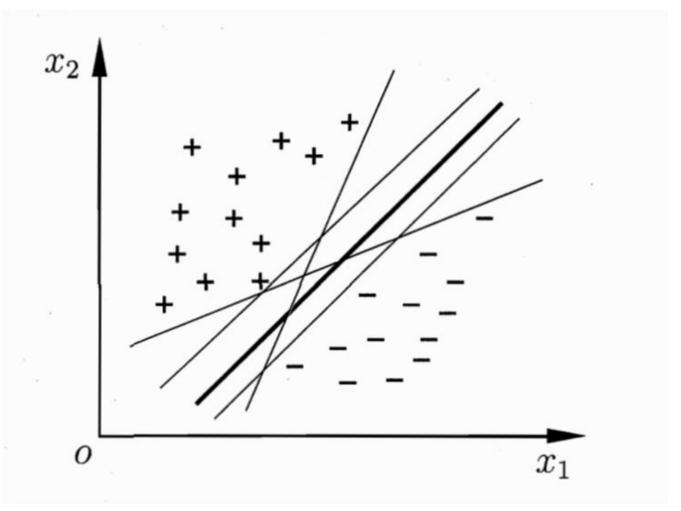
那么支持向量机这个名字是怎么来的呢?



间隔与支持向量

给定训练样本集 $D = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), ..., (x_m, y_m)\}, y_i \in \{-1, +1\},$ 分类学习最基本的想法就是基于训练集 D 在样本空间中找到一个划分超平面,将不同类别的样本分开. 但能将训练样本分开的划分超平面可能有很多, 如图所示, 我们应该努力去找到哪一个呢?





存在多个划分超平面将两类训练样本分开



直观上看, 应该去找位于两类训练样本"正中间"的划分超平面, 即图中粗的那个, 因为该划分超平面对训练样本局部扰动的"容忍"性最好.



例如,由于训练集的局限性或噪声的因素,训练集外的样本可能比图中的训练样本更接近两个类的分隔界,这将使许多划分超平面出现错误,而红色的超平 面受影响最小.换言之,这个划分超平面所产生的分类结果是最鲁棒的,对示例的泛化能力是最强的.



在样本空间中, 划分超平面可通过如下线性方程来描述:

$$\boldsymbol{w}^{\mathrm{T}}\boldsymbol{x}+b=0,$$

其中 $\mathbf{w} = (w_1; w_2; ...; w_d)$ 为法向量, 决定了超平面的方向; b 为位移项, 决定 了超平面与原点之间的距离. 显然, 划分超平面可被法向量 \mathbf{w} 和位移 b 确定,



下面我们将其记为 (w,b). 样本空间中任意点 x 到超平面 (w,b) 的距离可写为

$$r = \frac{\left| \boldsymbol{w}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{x} + \boldsymbol{b} \right|}{\parallel \boldsymbol{w} \parallel}.$$



假设超平面 (w,b) 能将训练样本正确分类, 即对于 $(x_i,y_i) \in D$, 若 $y_i = +1$, 则有 $w^Tx_i + b > 0$; 若 $y_i = -1$, 则有 $w^Tx_i + b < 0$. 令

$$\begin{cases} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_i + b \geqslant +1, & y_i = +1 \\ \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x}_i + b \leqslant -1, & y_i = -1 \end{cases}$$

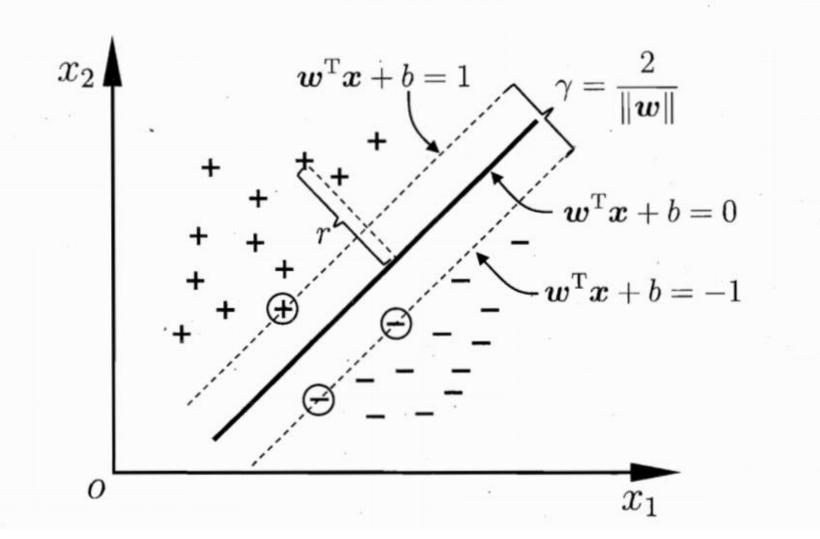


如下图所示, 距离超平面最近的这几个训练样本点使上式的等号成立, 它们被称为"支持向量"(support vector), 两个异类支持向量到超平面的距离 之和为

$$\gamma = \frac{2}{\parallel \boldsymbol{w} \parallel}$$

它被称为"间隔" (margin).







欲找到具有 "最大间隔" (maximum margin)的划分超平面, 也就是要找 到能满足式中约束的参数 w 和 b, 使得 γ 最大, 即

$$\max_{w,b} \frac{2}{\| w \|}$$
s.t. $y_i(w^T x_i + b) \ge 1$, $i = 1, 2, ..., m$.



显然, 为了最大化间隔, 仅需最大化 $\| \mathbf{w} \|^{-1}$, 这等价于最小化 $\| \mathbf{w} \|^2$. 于是上页式子可重写为

$$\min_{\boldsymbol{w},b} \frac{1}{2} \parallel \boldsymbol{w} \parallel^2$$

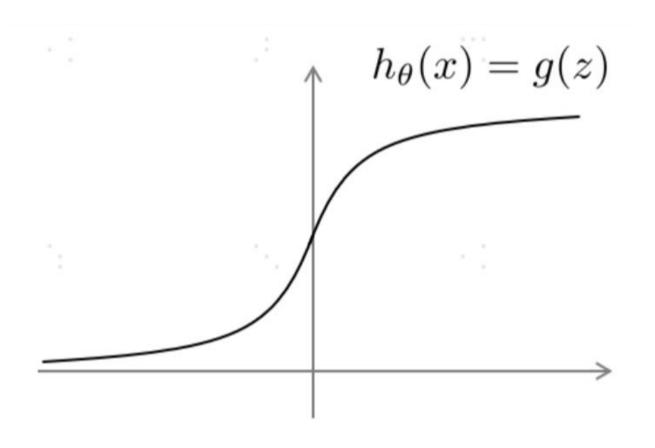
s.t.
$$y_i(\mathbf{w}^T \mathbf{x}_i + b) \ge 1$$
, $i = 1, 2, ..., m$.

这就是支持向量机(Support Vector Machine, 简称 SVM)的基本型.



接下来我们从另一个角度切入,回顾一下逻辑回归,看看逻辑回归是如何演变为支持向量机的。





$$z = \theta^{T} x$$

$$h_{\theta}(x) = \frac{1}{1 + e^{-\theta^{T} x}}$$



当y=1时,如果我们希望 $h_0(x)\approx 1$,则 $\theta^T x$ 远大于0 当y=0时,如果我们希望 $h_0(x)\approx 0$,则 $\theta^T x$ 远大于0 下面是每个样本的代价函数,注意没有求和,代表每个单独的训练样本对逻辑回归的总体目标函数的贡献。 $-(y\log h_\theta(x)+(1-y)\log(1-h_\theta(x)))$



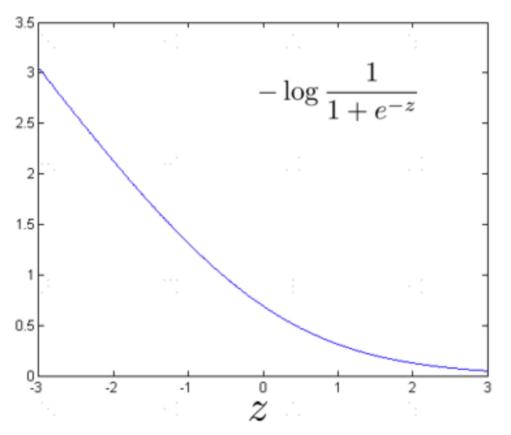
然后我们将 $h_0(x)$ 的具体公式带入进去,得到的就是每个训练样本对总体函数的具体贡献:

$$-y\log\frac{1}{1+e^{-\theta^T x}} - (1-y)\log\left(1 - \frac{1}{1+e^{-\theta^T x}}\right)$$

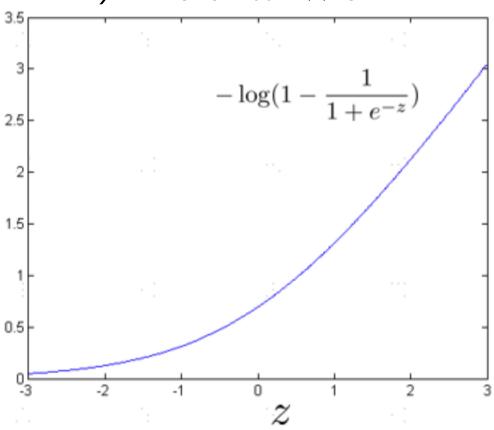


现在我们再来考虑y = 1, y = 0的情况, 函数图像如下:

$$y = 1 \theta^T x \gg 0$$



$$y = 0 \theta^T x \ll 0$$

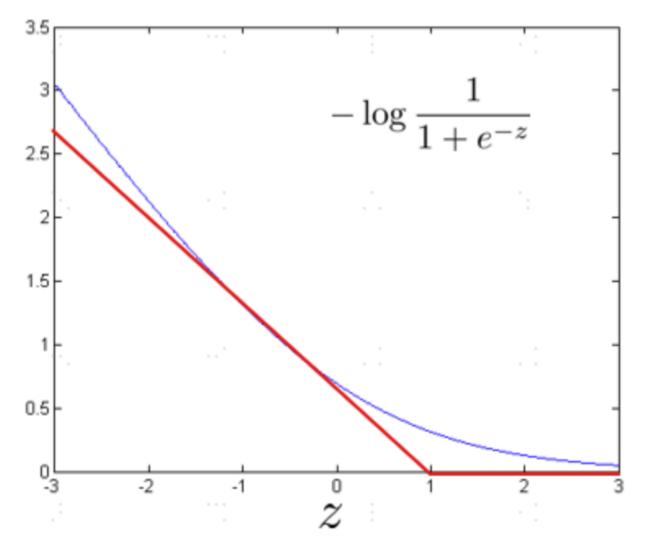




下面我们y = 为例,用两条直线近似等效曲线,来向支持向量机转换,例如我以z = 1 为起点,作两条直线近似取代曲线,同理y = 0 时也一样。

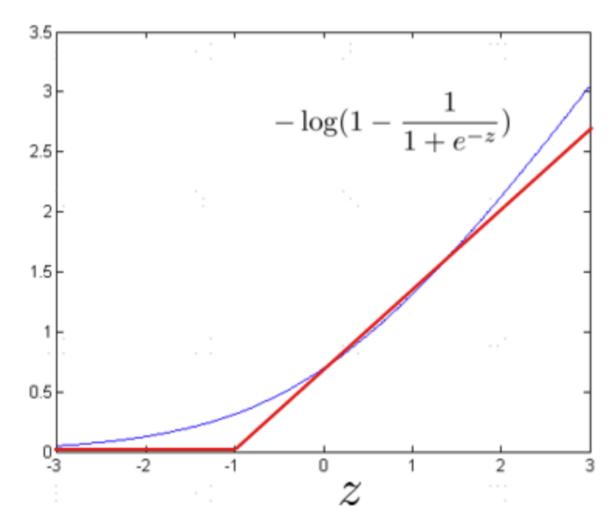
$$-\log \frac{1}{1 + e^{-z}}$$





当 y = 1 时,两条直线记为 $Cost_1(z)$ 。





当 y = 0 时,两条直线记为 $Cost_0(z)$



构建支持向量机 这是我们在Logistic回归中使用的正规化代价函数 $J(\theta)$

$$\min_{\theta} \frac{1}{m} \left| \sum_{i=1}^{m} y^{(i)} \left(-\log h_{\theta}(x^{(i)}) \right) \right|$$

$$+ (1 - y^{(i)}) \left(\left(-\log \left(1 - h_{\theta}(x^{(i)}) \right) \right) \right) + \frac{\lambda}{2m} \sum_{j=1}^{n} \theta_{j}^{2}$$



然后我们用 $Cost\ Cos_1\left(\theta^Tx^{(i)}\ \Pi\ Cost_0\left(\theta^Tx^{(i)}\right)$ 将 $-\log h_{\theta}\left(x^{(i)}\right)$ 和 $-\log \left(1-h_{\theta}\left(x^{(i)}\right)$ 代替,去掉 $\frac{1}{m}$,然后对于正规项,我们不再用 λ 来控 制正规项的权重,而选择用不同的常数C来控制第一项的权重



最后我们得到支持向量机的总体优化目标如下:

$$\min_{\theta} C \sum_{i=1}^{m} \left[y^{(i)} \text{cost}_{1}(\theta^{T} x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \text{cost}_{0}(\theta^{T} x^{(i)}) \right]$$

$$+\frac{1}{2}\sum_{i=1}^{n}\theta_{j}^{2}$$

与Logistic回归不同的是, sigmoid函数输出的不是概率, 而是直接输出0或者1。

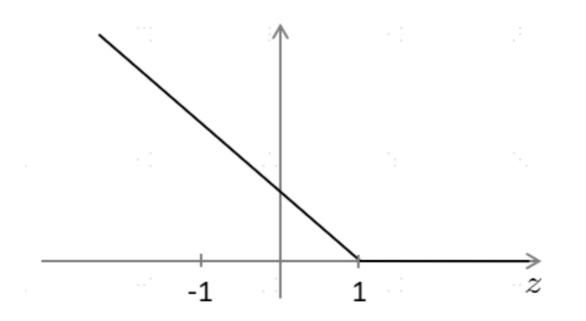


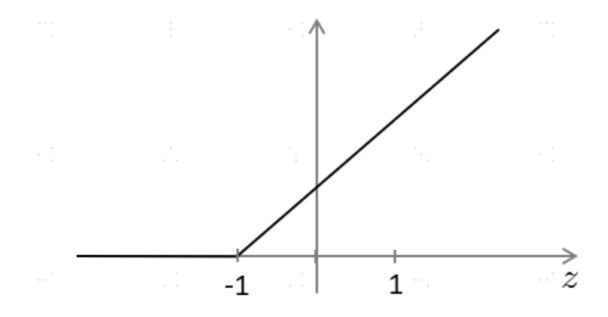
直观理解SVM 这是SVM的代价函数和图像:

$$\min_{\theta} C \sum_{i=1}^{m} \left[y^{(i)} \text{cost}_{1}(\theta^{T} x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \text{cost}_{0}(\theta^{T} x^{(i)}) \right]$$

$$+\frac{1}{2}\sum_{i=1}^{n} \theta_{i}^{2}$$







如果y = 1, 我们希望 $\theta^T x \ge 1$ (不仅仅是 ≥ 0) 如果y = 0, 我们希望 $\theta^T x \le -1$ (不仅仅是 < 0)



下面我们来想一下如何让代价函数最小化。

若 y = 1 , 则当 $\theta^T x \ge 1$ 时, $Cost_1(z) = 0$.

若 y = 0 , 则当 $\theta^T x \le -1$ 时, $Cost_2(z) = 0$.



下面我们想象一下,如果将常数C设得比较大,例如 C=100000,那么当进行最小化时,我们将迫切希望找到 一个合适的值,使第一项等于0,那么现在我们试着在这 种情况下来理解优化问题。

$$\min_{\theta} C \sum_{i=1}^{m} \left[y^{(i)} \text{cost}_{1} (\theta^{T} x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \text{cost}_{0} (\theta^{T} x^{(i)}) \right] + \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{n} \theta_{j}^{2}$$



要使第一项为0,则有以下两种情况:

若 y = 1 , 则 $\theta^T x \ge 1$, 即 y = 1 的样本点在超平面

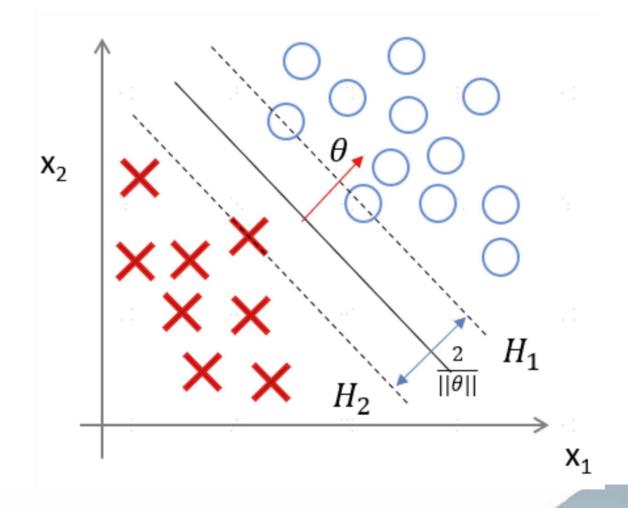
 $H_1: \theta^T x \geq 1 \perp$

若 y = 0 , 则 $\theta^T x \le -1$, 即 y = 0 的样本点在超平面

 H_2 : $\theta^T x \leq -1$ \bot .



如下图所示, 在 H₁、H₂上的点就是支持向量:



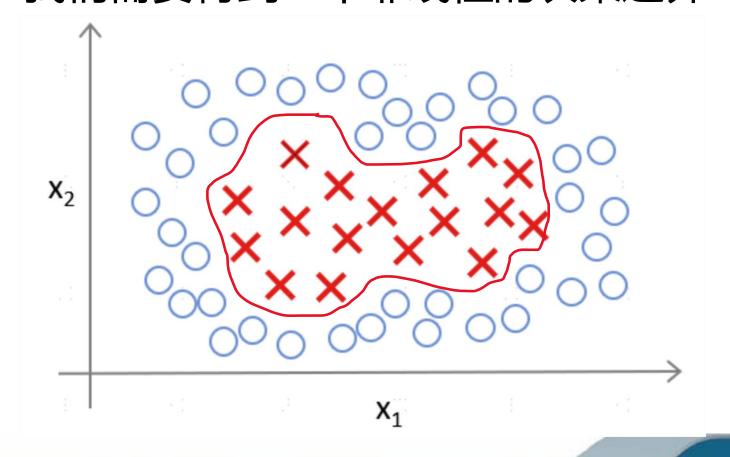


这里两个超平面 H₁、H₂ 平行,它们中间没有样本点。 H₁、H₂ 之间的距离成为间隔。

间隔依赖于分离超平面的法向量 θ , 等于 $\frac{2}{\|\theta\|}$ 。 $H_1 \setminus H_2$ 是间隔边界。



简单介绍一下核函数 如下图,我们需要得到一个非线性的决策边界:





按我们之前学的方法,可以通过增加项数来进行拟合,如下:

$$\theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \theta_3 x_1 x_2 + \theta_4 x_1^2 + \theta_5 x_2^2 + \dots \ge 0$$



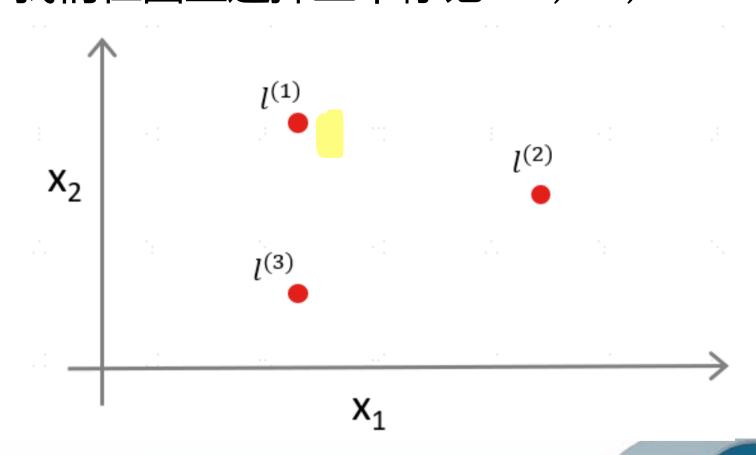
现在我们用一些新的符号 f_1, f_2, f_3 ... 来表示新的特征值:

$$\theta_0 + \theta_1 f_1 + \theta_2 f_2 + \theta_3 f_3 + \theta_4 f_4 + \theta_5 f_5 + \dots \ge 0$$

 $f_1 = x_1, f_2 = x_2, f_3 = x_1 x_2, f_4 = x_1^2 \dots$



现在我们用 f_1, f_2, f_3 来举例: 如图,我们在图上选择三个标记 $l^{(1)}, l^{(2)}, l^{(3)}$





然后来定义新的特征:

给定一个实例 x , 然后将 f_1 定义为度量实例 x 与标记点 $l^{(1)}$ 的相似度

$$f_1 = similarity(x, l^{(1)}) = exp\left(-\frac{\|x - l^{(1)}\|^2}{2\sigma^2}\right)$$



类似地,

$$f_2 = similarity(x, l^{(2)}) = exp\left(-\frac{\|x - l^{(2)}\|^2}{2\sigma^2}\right)$$
 $f_3 = similarity(x, l^{(3)}) = exp\left(-\frac{\|x - l^{(3)}\|^2}{2\sigma^2}\right)$

这种函数我们称为高斯核函数



下面来看看这些核函数的表达式有什么含义。 假设现在有一点非常接近与标记点 $I^{(1)}$, 那么欧氏距离 $\|x-I^{(1)}\|^2$ 就会接近于 0 , 此时 $f_1 \approx \exp(0) = 1$ 。 相反,如果这点离 $l^{(1)}$ 很远,欧式距离 $\|x-I^{(1)}\|^2$ 会变得很大,此时 $f_1 \approx 0$ 。

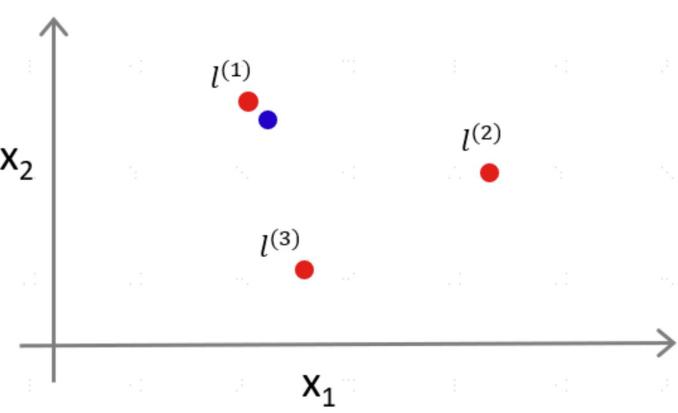


讲完了特征值的定义,接下来我们看看核函数是如何应用于决策边界的。给定一个训练样本,当 θ_0 + θ_1 f₁ + θ_2 f₂ + θ_3 f₃ \geq 0 时,预测 y = 1。 假设我们已经得到了参数 θ 的值:

$$\theta_0 = -0.5, \theta_1 = 1, \theta_2 = 1, \theta_3 = 0$$

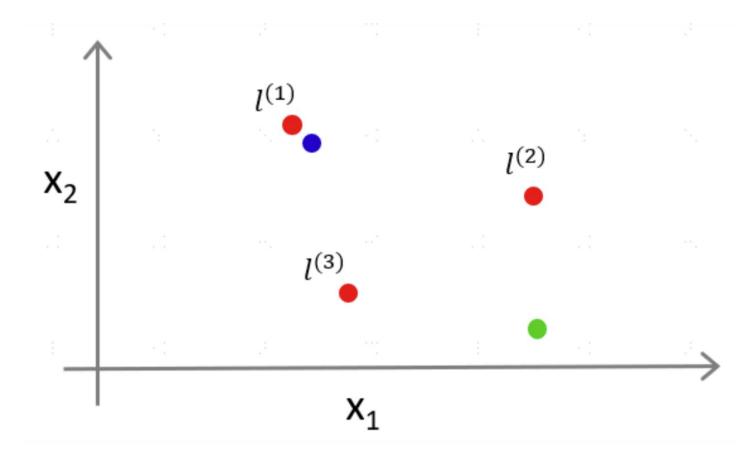


现在我们有一个实例 x (蓝 点),落在如图所示位置, 显然,该实例与标记点 l⁽¹⁾ 间距离很近,故 $f_1 = 1$,与 x_2 标记点 l⁽²⁾, l⁽³⁾ 相距较远, 故 $f_2, f_3 = 0$, 然后我们代入 $\theta_0 + \theta_1 f_1 + \theta_2 f_2 + \theta_3 f_3$ 得 $\theta_0 + \theta_1 = 0.5 > 0$, 所以预 测 y = 1.





若一个实例如绿点所示,与 $l^{(1)}$, $l^{(2)}$, $l^{(3)}$ 的距离都很远,此时 f_1 , f_2 , $f_3 = 0$ 代入 $\theta_0 + \theta_1 f_1 + \theta_2 f_2 + \theta_3 f_3$ 得 $\theta_0 = -0.5 < 0$,所以预测 y = 0。





如此,便会得到一个可以区分正负样本的非线性的决策边界。

那么现在大家可能会想如何去得到我们的标记点 $l^{(1)}, l^{(2)}, l^{(3)}$,并且在一些复杂的分类问题中,也许我们需要更多的标记点。

一般情况下,我们会直接选择训练样本作为标记点。



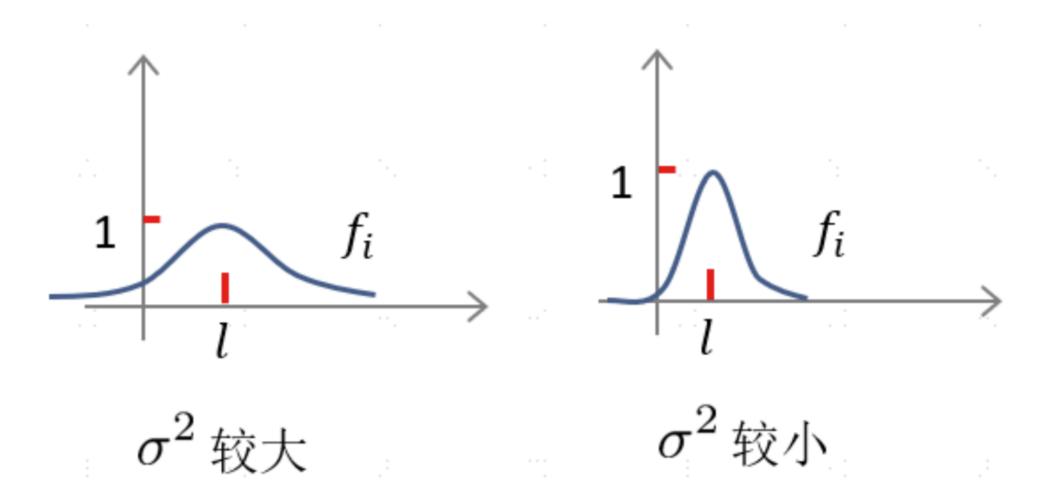
参数选择

参数 σ^2 , 如果 σ^2 比较大,则高斯核函数

$$\exp\left(-\frac{\|\mathbf{x}-\mathbf{1}^{(i)}\|^2}{2\sigma^2}\right)$$
相对平滑,模型高偏差低方差。反之则相

对陡峭,模型低偏差高方差。







几种常用的核函数

名称	表达式	参数
线性核	$\kappa(oldsymbol{x}_i, oldsymbol{x}_j) = oldsymbol{x}_i^{\mathrm{T}} oldsymbol{x}_j$	
多项式核	$\kappa(oldsymbol{x}_i,oldsymbol{x}_j) = (oldsymbol{x}_i^{ ext{T}}oldsymbol{x}_j)^d$	d ≥ 1 为多项式的次数
高斯核	$\kappa(oldsymbol{x}_i, oldsymbol{x}_j) = \expig(-rac{\ oldsymbol{x}_i - oldsymbol{x}_j\ ^2}{2\sigma^2}ig)$	$\sigma > 0$ 为高斯核的带宽(width)
拉普拉斯核	$\kappa(oldsymbol{x}_i,oldsymbol{x}_j) = \expig(-rac{\ oldsymbol{x}_i-oldsymbol{x}_j\ }{\sigma}ig)$	$\sigma > 0$
Sigmoid 核	$\kappa(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{x}_j) = \tanh(\beta \boldsymbol{x}_i^{\mathrm{T}} \boldsymbol{x}_j + \theta)$	\tanh 为双曲正切函数, $\beta > 0$, $\theta < 0$



实战案例

SVM算法API:

classifier=svm.SVC(C=2,kernel='rbf',gamma=10,decision_function_shape='ovr')

- · C为惩罚系数,即对误差的宽容度。
- kernel为核函数
- gamma是选择径向基函数 (RBF) 作为kernel后, 该函数自带的一个参数。隐含地决定了数据映射到新的特征空间后的分布, gamma越大, 支持向量越少, gamma越小, 支持向量越多。



我们以python自带鸢尾花数据集为例,用SVM算法进行 分类预测。

- 1、加载python库
- 2、划分训练集、测试集
- 3、模型构建SVM
- 4、模型预测



```
#加载python库
import numpy as np
from sklearn import svm
from sklearn.datasets import load_iris
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.metrics import confusion_matrix
from sklearn.metrics import accuracy_score
#1、加载数据集
iris = load_iris()
n_sample,n_features=iris.data.shape
print((n_sample,n_features))
```



#2、划分训练集、测试集

train_data,test_data=train_test_split(iris.data,random_state=1,train_size=0.7,test_size=0.3)
train_label,test_label=train_test_split(iris.target,random_state=1,train_size=0.7,test_size=0.3)



#3、模型构建SVM

classifier=svm.SVC(C=2,kernel='rbf',gamma=10,decision_function_shape='ovr')#核函数选用rbf,即高斯核函数classifier.fit(train_data,train_label.ravel())



```
#4、模型预测
pre_train=classifier.predict(train_data)#训练集预测标签
pre_test=classifier.predict(test_data)#测试集的预测标签
print("train:",accuracy_score(train_label,pre_train))
print("test:",accuracy_score(test_label,pre_test))
```



结果如下:



实战算例2: 用make blobs生成数据

1、创造<u>数据集</u>函数 make_blobs x为特征y为标签

X, y = make_blobs(n_samples=200, centers=2, random_state=0, cluster_std=0.3)



2、模型训练

clf = svm.SVC(kernel= 'linear', C=1.0) #这里用的

线性核函数

clf.fit(X, y)



3、画图

- (1) 找出x轴, y轴的长度, x[:,0].min()+1 x[:.0].man()+1
- (2) 生成坐标矩阵

numpy.meshgrid()生成网格点坐标矩阵[X,Y] = meshgrid(x,y) 将向量x和y定义的区域转换成矩阵X和Y,其中矩阵X的行向量是向量x 的简单复制,而矩阵Y的列向量是向量y的简单复制。

假设x是长度为m的向量,y是长度为n的向量,则最终生成的矩阵X和Y的维度都是 nm (注意不是mn) np.linspace主要用来创建等差数列np.arange函数返回一个有终点和起点的固定步长的排列np.c_给numpy数组添加列np.r_给numpy数组添加行



4、生成数据做图

np.ravel()将采样点的x坐标摊平, np.r_是按列连接两个矩阵,就是把两矩阵上下相加,要求列数相等。 np.c_是按行连接两个矩阵,就是把两矩阵左右相加,要求行数相等。 xx.shape表示一共有多少个元素

Z.reshape作用就是把数据原来的尺寸更改为我们想要的尺寸



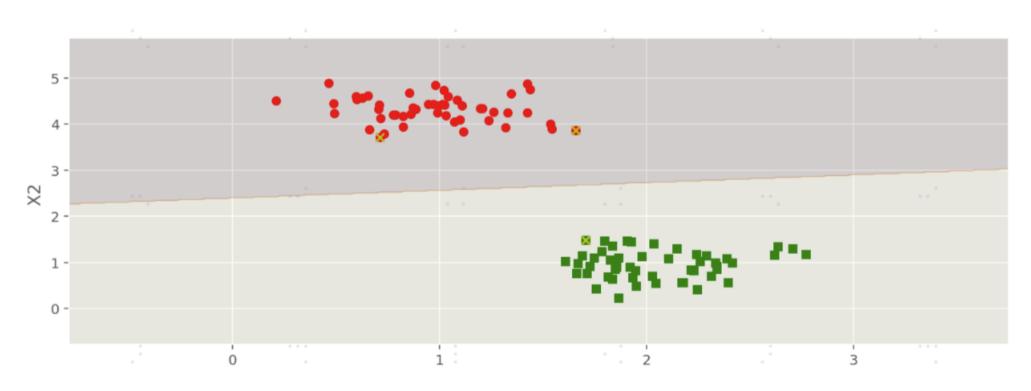
5、绘制

plt.contourf(xx, yy, Z, cmap= 'hot', alpha=0.5)等高 线作图

np.unique(y)该函数是去除数组中的重复数字,并进行排序之后输出



结果如下:





总结

SVM优点:

- 1.支持多维空间
- 2.不同核函数用于不同决策函数
- 3.处理多维度数据分类, 小样本数据可以工作

SVM缺点:

- 1.如果数据特征(维度)大于样本量,支持向量机表现很差
- 2.支持向量机不提供概率区间估计
- 3.找到准确的核函数和C参数,gamma参数需要很大计算量



谢谢