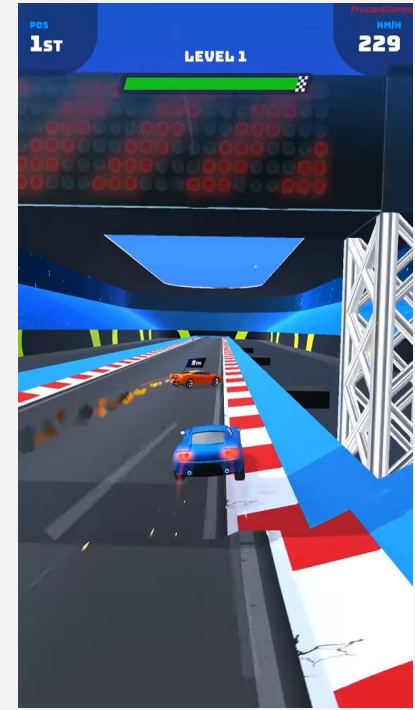


# Developer Assignment

- Oyun, içerisinde çeşitli virajların bulunduğu bir yolda oynanacak
- Motorun yol üzerindeki hareketi **Race Master** ( [Google Play](#) / [IOS](#) ) oyunundaki gibi olmalı
- Yol üzerinde otomatik hareket ediyoruz. Tap & Hold ile sağ ve sola yönlendirebiliyoruz.
- Yol üzerinde bazı engeller olacak. (Unity küpleri ile yapabilirsiniz)
- Yol üzerinde engellere çarptığımızda, motorun hızı 0 a düşecek ve karakterim knock back olarak bir miktar arkaya gidecek.
- Virajları alırken ve sert dönüşlerde motosiklet döndüğümüz yöne doğru yere yatış gerçekleştirmeli. (Bir yarış motosikleti dönüşünü örnek alabilirsiniz.)
- Platformda hareket esnasında kamera takibi yine **Race Master** ( [Google Play](#) / [IOS](#) ) oyununda olduğu gibi takip etmeli.
- Yaptığınız oyunda AI olmayacak. Tek karakter kontrol ettiğimiz karakter olacak.



## Not:

Platform genişliği ve kamera açısı örneği.

- Bu proje için teslim tarihi 3 gündür.
- Projeler **Unity 2021.3.3f1** sürümünde yapılmalıdır
- Proje tesliminde oyunun **apk'sı** ve **github repo'su** ile birlikte verilmesi gerekmektedir.

Design ile ilgili her sorunuz için;

**Discord:** Umut Mert#0713

**Mail:** [umerstkuyupinar@gmail.com](mailto:umerstkuyupinar@gmail.com)