	Curso: CFGS Desarrollo de aplicaciones web Módulo: M08 Despliegue de aplicaciones web Nombre y apellidos: _____ <small>Cualquier tipo de plagio o copia será penalizado siguiendo la normativa de la escuela.</small>	Fecha: 20/09/2023 Tipo: Actividad práctica P1: Protocolo HTTP
--	---	--

P1: Protocolo HTTP

La actividad es individual, pero os podéis ayudar sin copiar.

Comente todo el código para su correcta comprensión. Si quiere destacar algo, puede responder la actividad con los puntos que considere clave o destacables.


Instrucciones de entrega:

Esta entrega se realizará mediante la plataforma Moodle y GitHub.

En el Moodle, habrá que subir un **archivo .md** con el siguiente nombre: **DAW_ DAW_Apellido1_Apellido2_Nombre.md** siguiendo el formato Markdown para explicar los diferentes ejercicios.

En GitHub se tendrá que subir en el repositorio de la asignatura.

Se puede añadir imágenes y añadirlas en el documento.

	Curso: CFGS Desarrollo de aplicaciones web Módulo: M08 Despliegue de aplicaciones web Nombre y apellidos: _____ <small>Cualquier tipo de plagio o copia será penalizado siguiendo la normativa de la escuela.</small>	Fecha: 20/09/2023 Tipo: Actividad práctica P1: Protocolo HTTP
--	---	--

1. Crea un repositorio para subir **todas las actividades de esta asignatura** con el nombre *despliegue-de-aplicaciones-web*.
 .
2. Crea una carpeta en tu repositorio llamada “Actividad 1” y dentro crea un archivo README.md con la solución a los siguientes ejercicios.
 .
3. Analiza los headers de las peticiones cuando inicias sesión en el Moodle y comprende cómo se obtiene el token. Para ello, necesitamos saber de dónde salen **TODOS** los datos sensibles que se envían.
 .
4. ¿A qué puerto se reciben normalmente las peticiones del protocolo HTTP? ¿A qué capa del [modelo TCP/IP](#) se encuentra el protocolo HTTP? ¿Y los protocolos TCP, UDP, e IP?
 .
5. ¿Cuál es el significado de la siguiente respuesta de un servidor?
 HTTP/1.1 302 Found
 Location: http://www.example.com/test/index2.php
 .
6. Utilizando el filtro de captura para la interfaz de red de Wireshark, analiza la petición al host: www.google.com. Mostrando la cabecera IP, la dirección IP de tu ordenador y la del servidor. Comprueba que, poniendo esa IP en el navegador, accedas a Google.
 .