

# Sprint #2 - Desarrollo Web

Fecha de inicio: 29 de septiembre de 2023  
Fecha de finalización: 7 de octubre de 2023

## 1. Descripción de la Tarea

En este segundo sprint de desarrollo web, los estudiantes continuarán trabajando en su proyecto de e-commerce. En este sprint, se agregarán nuevas funcionalidades a las páginas existentes y se introducirán conceptos clave de JavaScript para mejorar la experiencia del usuario.

## 2. Requisitos

### 1. Carrito de Compras:

- Agregar un carrito de compras a la página Home.html (Página de Inicio de Usuario Registrado).
- El carrito de compras debe mostrar los productos que el usuario ha seleccionado para comprar.
- Permitir que los usuarios añadan productos al carrito, actualicen las cantidades y eliminen productos del carrito.
- Mostrar el precio total de los productos en el carrito.
- Agregar un botón "Comprar" que permita a los usuarios finalizar la compra (sin implementar la funcionalidad de pago real).

### 2. Validación de Formularios:

- Implementar la validación de formularios en las páginas Login.html (Página de Inicio de Sesión) y Logup.html (Página de Registro) en este caso, la validación refiérase a que se llenen los campos del formulario.
- Validar que los campos obligatorios estén completos.
- Validar que el correo electrónico tenga un formato válido.
- Validar que las contraseñas tengan mas de 8 caracteres.
- Mostrar mensajes de error adecuados cuando se ingresen datos incorrectos en los formularios.

### 3. Gestión de Inventarios:

- Crear un sistema de inventario sencillo que almacene la cantidad disponible de cada producto.
- Cuando un producto se agrega al carrito, la cantidad disponible debe reducirse.
- Cuando un producto se elimina del carrito, la cantidad disponible debe aumentar.

#### 4. Carga Dinámica de Elementos:

- Modificar la página de inicio (Home.html) para cargar dinámicamente los productos desde una estructura de datos en JavaScript, sin utilizar librerías o frameworks adicionales.
- Los productos deben incluir al menos una imagen, un nombre, una descripción y un precio.
- Utilizar eventos y funciones en JavaScript para lograr esta carga dinámica.

### 3. Entrega y Evaluación

- Los estudiantes deben entregar el proyecto antes del 6 de octubre de 2023.
- La evaluación se basará en la funcionalidad, el diseño, la validación de formularios y la implementación de las nuevas funcionalidades descritas en este sprint.

### 4. Formato de Entrega

Los estudiantes deben proporcionar un PDF que incluya lo siguiente:

- Nombre del proyecto.
- Nombre del programador o equipo.
- Número de sprint.
- Descripción de las nuevas funcionalidades implementadas.
- Descripción de los cambios realizados en las páginas existentes.
- Una breve reflexión sobre el desarrollo de estas funcionalidades.
- Un enlace al repositorio del proyecto, que debe estar público para que el profesor tenga acceso.

**Nota:** Los estudiantes deben asegurarse de mantener un control adecuado de las variables, eventos y funciones en JavaScript para garantizar el funcionamiento correcto de las nuevas funcionalidades.

Este sprint permitirá a los estudiantes avanzar en la implementación de un e-commerce funcional y mejorar sus habilidades en HTML, CSS y JavaScript.