

Tarea de Desarrollo Web - Sprint I

September 14, 2023

1 Descripción de la Tarea

En este sprint de desarrollo web, los estudiantes deberán crear un proyecto que consiste en la creación de cinco páginas web utilizando HTML, CSS y el framework Bootstrap. Cada página tiene un propósito específico en un sitio web de comercio electrónico (e-commerce). A continuación, se describen las páginas y sus requisitos:

1. **index.html (Página de Inicio):** Esta página será la que se muestra por defecto al ingresar al sitio web. Debe contener información sobre su negocio de e-commerce (Sección de contacto, ¿Quiénes somos?). Los estudiantes deben utilizar Bootstrap para diseñar esta página de manera atractiva.
2. **Login.html (Página de Inicio de Sesión):** Esta página debe incluir un formulario que permita a los usuarios iniciar sesión en la aplicación. El formulario debe incluir campos para ingresar correo electrónico, contraseña, un enlace para recuperar contraseña y un botón para iniciar sesión. Además, la página debe tener enlaces tanto para redirigir a los usuarios a la página de registro (Logup.html) como para volver a la página de inicio (index.html).
3. **Logup.html (Página de Registro):** En esta página, los usuarios pueden registrarse en la aplicación. El formulario de registro debe incluir campos para nombre, apellidos, correo electrónico, contraseña, confirmación de contraseña y dirección. Además, debe haber un botón para registrarse y una barra de navegación que permita a los usuarios ir a la página de inicio de sesión (Login.html).
4. **Home.html (Página de Inicio de Usuario Registrado):** Esta página muestra la vista que un usuario registrado verá después de iniciar sesión. Debe incluir una barra de navegación con opciones desplegables, que incluyan: Perfil, Carrito, Historial de compras, Configuración y Cerrar sesión. Los estudiantes deben programar una sección donde se puedan mostrar productos de manera atractiva, similar a una tienda en línea como Amazon. Además, en todas las páginas, excepto en la de inicio

de sesión y registro, debe aparecer un campo de búsqueda de productos en el e-commerce (un input de búsqueda).

5. **Admin.html (Página de Administrador):** Esta página está destinada para el administrador del sitio web. Debe incluir una barra de navegación con opciones como Inventario, Historial de compras y Generar registro de ventas. El administrador podrá acceder a estas funciones de manera ágil desde el menú.

2 Requisitos Técnicos

- Los estudiantes deben utilizar HTML para la estructura de las páginas.
- Deben aplicar estilos y diseño utilizando CSS.
- Se requiere el uso del framework Bootstrap para crear una interfaz atractiva y responsiva.
- Los formularios deben estar presentes en las páginas, pero no es necesario que funcionen en el sentido de validar datos.
- Se sugiere el uso de etiquetas semánticas HTML para mejorar la accesibilidad y la estructura de las páginas, como HTML, HEAD, BODY, NAV, SECTION, ASIDE y FOOTER.

3 Temática y Contenido del E-commerce

La elección de la temática y los productos que se venderán en el e-commerce es libre y queda a discreción de los estudiantes.

4 Entrega y Evaluación

Los estudiantes deben entregar el proyecto completo, que incluye los archivos HTML, CSS y cualquier recurso necesario (como imágenes) antes del **24 de septiembre**. La evaluación se basará en la funcionalidad, diseño y cumplimiento de los requisitos establecidos en esta descripción de la tarea.

5 Formato de Entrega

Los estudiantes deben proporcionar un PDF que incluya lo siguiente:

- Nombre del proyecto.
- Nombre del programador o equipo.
- Número de sprint.

- Descripción de la temática del proyecto de e-commerce.
- Una breve reflexión sobre el proyecto.
- Un enlace al repositorio del proyecto. El repositorio debe estar público para que el profesor tenga acceso.

6 Fecha de Inicio del Sprint

El primer sprint comienza el **14 de septiembre** y termina el **24 de septiembre**.