

## Requerimientos:

1. **Entrada de Datos:** El programa debe solicitar al usuario que introduzca por teclado **6 nombres de ciudades capitales**. Estas se almacenarán en un array (o lista).
2. **Función de Validación y Regularización:** Debes implementar una función que reciba el array y realice lo siguiente:
  - Comprobar que cada nombre tenga una **longitud mínima de 5 caracteres**.
  - Si un nombre no es válido, el programa debe informar del error y pedir al usuario que introduzca una nueva palabra para esa posición hasta que sea correcta.
  - Convertir todas las palabras válidas a **minúsculas**.
3. **Lógica del Juego:**
  - El programa elegirá una capital de la lista de forma aleatoria.
  - El usuario deberá intentar adivinar la capital introduciendo su respuesta por teclado.
  - **Sistema de Pistas:** En cada intento fallido, el programa mostrará una pista incremental. La pista consistirá en mostrar la palabra oculta mediante guiones bajos (`_`), revelando una letra más en cada turno (empezando por la primera).
4. **Finalización:**
  - El usuario **gana** si adivina la palabra antes de que se revelen todas sus letras.
  - El usuario **pierde** si se completa la palabra mediante las pistas y no ha logrado acertar.

**Ejemplo de pista:** Si la capital es **PARIS**:

- Intento 1 (fallido): p \_ \_ \_ \_
- Intento 2 (fallido): p a \_ \_ \_
- Intento 3 (fallido): p a r \_ \_