

Juego de clase

Los 3 primeros en desarrollar el juego hacen el envío a la plataforma github para ver su funcionamiento. Suman 0,25p para el examen.

Desarrolla un juego para que 3 jugadores puedan adivinar o acercarse a una contraseña que esta guardada en el sistema.

Cada usuario lanza una palabra y el sistema le da una puntuación.

- Cada vocal acertada = 1 punto, debe ser exacta si es mayúscula o minúscula.
- Cada consonante = 2 puntos, debe ser exacta si es mayúscula o minúscula.
- Cada número = 3 puntos
- Le indica que letras acertó

Ejemplo:

Contraseña guardada: "L4ultimavezKtelod1go"

Usuario1 : Vezt1a

V= 0

e= 2p

z= 2p

t= 2p

1= 3p

a= 1p

Total = 10 puntos