

Requerimientos:

1. **Entrada de Datos:** El programa debe solicitar al usuario que introduzca por teclado **6 nombres de ciudades capitales**. Estas se almacenarán en un array (o lista).
2. **Función de Validación y Regularización:** Debes implementar una función que reciba el array y realice lo siguiente:
 - Comprobar que cada nombre tenga una **longitud mínima de 5 caracteres**.
 - Si un nombre no es válido, el programa debe informar del error y pedir al usuario que introduzca una nueva palabra para esa posición hasta que sea correcta.
 - Convertir todas las palabras válidas a **minúsculas**.
3. **Lógica del Juego:**
 - El programa elegirá una capital de la lista de forma aleatoria.
 - El usuario deberá intentar adivinar la capital introduciendo su respuesta por teclado.
 - **Sistema de Pistas:** En cada intento fallido, el programa mostrará una pista incremental. La pista consistirá en mostrar la palabra oculta mediante guiones bajos (_), revelando una letra más en cada turno (empezando por la primera).
4. **Finalización:**
 - El usuario **gana** si adivina la palabra antes de que se revelen todas sus letras.
 - El usuario **pierde** si se completa la palabra mediante las pistas y no ha logrado acertar.

Ejemplo de pista: Si la capital es PARIS:

- Intento 1 (fallido): p _ _ _ _
- Intento 2 (fallido): p a _ _ _
- Intento 3 (fallido): p a r _ _