

1. Crea una función `crearUsuario` que reciba un objeto con `nombre`, `edad` y `país`. Si algún dato falta, usar valores por defecto.  
Debe devolver una cadena: "Juan, 20 años, España".

Valor por defecto= "desconocido"

2. Crea una función `operar` que reciba dos números y una función que indique la operación a realizar (suma, resta, multiplicación,suma\_mul).

Ejemplo

`operar(2,3,suma)`

5

`operar(2,3,sumamul)`

5+6=11

Primero hace una suma y luego realiza una multiplicación dando como resultado la suma de ambas operaciones.

3. Escribe una función recursiva `aplanar` que convierta un array de arrays en un array plano.

Ejemplo: `[1, [2, [3, 4]], 5] → [1, 2, 3, 4, 5]`.

4. Dado un objeto que representa un sistema de archivos con carpetas y archivos anidados como un árbol:

```
const fs = {
  carpeta1: {
    archivo1: "contenido1",
    archivo2: "contenido2",
    subcarpeta: {
      archivo3: "contenido3"
    }
  },
  carpeta2: {
    archivo4: "contenido4"
  }
};
```

5. Crea una función recursiva `listarArchivos(obj)` que devuelva un array con todos los nombres de archivos:

**Salida esperada:**

```
[ "archivo1", "archivo2", "archivo3", "archivo4" ]
```

Crea una función recursiva `permutar(arr)` que devuelva un array con **todas las permutaciones posibles** del array recibido.

Ejemplo:

```
permutar([1, 2, 3])
```

Debe generar:

```
[  
  [1,2,3], [1,3,2],  
  [2,1,3], [2,3,1],  
  [3,1,2], [3,2,1]  
]
```