

1 EJERCICIOS FETCH API

Ejercicio 1: El Equipo Pokémon

Objetivo: Aprender a realizar múltiples peticiones secuenciales controladas por un bucle y pintarlas en una tabla.

- **API:** https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/{nombre_o_id}
- **Tarea:**
 1. Crea un array de IDs (ej: `[1, 4, 7]`).
 2. Al pulsar un botón, recorre el array con un bucle `for...of`.
 3. Dentro del bucle, usa `await fetch` para obtener los datos de cada uno.
 4. Añade una fila a la tabla por cada Pokémon con su **foto**, **nombre** y **experiencia base**.

Ejercicio 2: Catálogo de Productos

Objetivo: Gestionar un objeto de respuesta que contiene un array y aplicar filtros básicos.

- **API:** <https://dummyjson.com/products>
- **Tarea:**
 1. Crea una función `async` que obtenga todos los productos de la tienda.
 2. Pinta una tabla con las columnas: **Título**, **Precio**, **Stock** y **Marca**.
 3. Añade un botón que diga "Filtrar por stock bajo" que, al pulsarlo, limpie la tabla y muestre solo los productos con menos de 10 unidades en stock.

Ejercicio 3: Buscador de Productos Detallado

Objetivo: Usar parámetros de búsqueda en la URL y manejar errores cuando no hay resultados.

- **API:** <https://dummyjson.com/products/search?q={valor}>
- **Tarea:**
 1. Crea un input de texto y un botón "Buscar".
 2. Cuando el usuario escriba algo (ej: "phone") y pulse el botón, usa `fetch` para llamar a la URL de búsqueda.
 3. Pinta los resultados en una tabla mostrando: **Imagen**, **Nombre**, **Descripción corta** y **Descuento**.
 4. **Reto:** Si la búsqueda no devuelve productos, muestra un mensaje que diga: "No se encontraron productos que coincidan con tu búsqueda".