



RELATÓRIO DE TRABALHO PRÁTICO

PetLovers – Acolhimento de cães abandonados

Elden Carones e Aurélien Bouça

Alunos nº 4459 e 6163

Trabalho realizado sob a orientação de:

Luís Ferreira

Linguagens de Programação II

Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos

Braga, Abril de 2020

Índice

Lista de Figuras.....	3
Introdução.....	4
Diagrama de classes.....	5
Conclusão.....	6

Lista de Figuras

Figura 1 - Diagrama de Classes	5
--------------------------------------	---

Introdução

No âmbito do trabalho da disciplina de Linguagens de Programação II, decidimos desenvolver um programa para gerir um canil que acolhe cães abandonados, com objetivo de aprender mais sobre programação orientada a objetos

O programa permitirá gerir a quantidade de cães recebidos bem como aqueles que são adoptados, também permitirá gerir os funcionários e veterinários que trabalham no canil.

Diagrama de classes

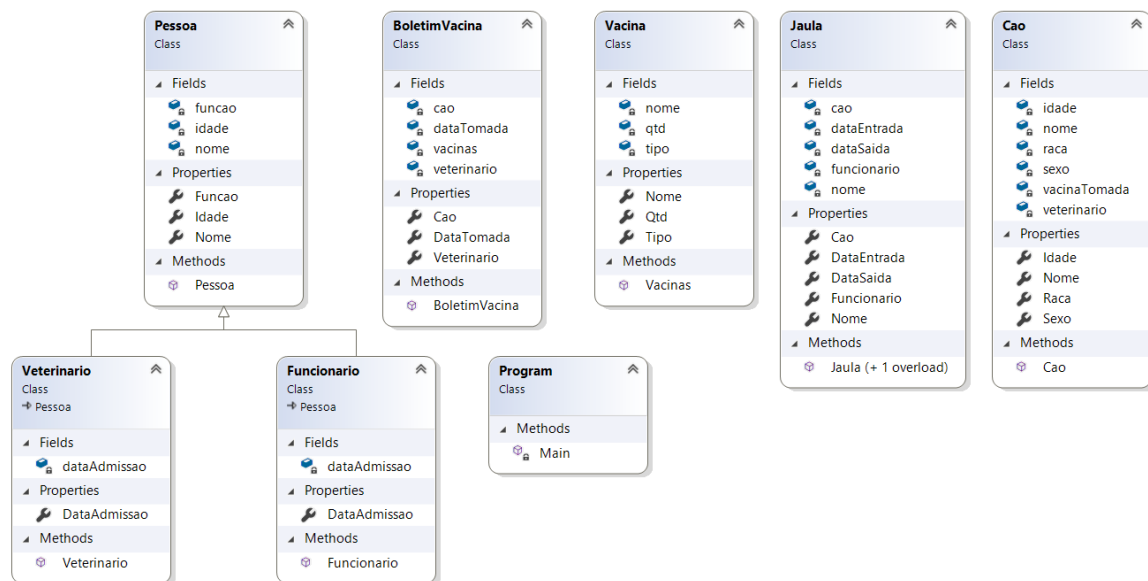


Figura 1 - Diagrama de Classes

Conclusão

Com esta primeira fase, tivemos oportunidade para aprender mais sobre classes, heranças, entre outros. Sabemos que ainda vamos aprender mais e que o mais provável é que o trabalho poderá mudar em termos de estrutura.

Ainda faltam algumas classes, de forma a permitir a melhor gestão de jaulas ocupadas e animais adotados. Possivelmente iremos pensar em criar uma librarie de forma a evitar termos tantas classes no mesmo programa.