				Policy	Tilted			Steady		
					Strict Triplet Distance	Lax Triplet Distance	Inner Node Loss	Strict Triplet Distance	Lax Triplet Distance	Inner Node Loss
Scenario	Unit	Pop Size	DSamp	Size (bits)						
drift				32	+	+	*+++	+		*++
		4096	500	64	+	+	*+++	*+++		*+++
				256	+	*++	*+++	+		*+++
		65536	500	32	*++	*++				*+++
	bit			64	*+++	*++		+	+	*+++
				256		+			+	*+++
			8000	32	+		*+++			*+++
				64	*++	++	*+++	*++		*+++
				256		+	*+++	+		*+++
	byte	4096	500	256	*++		*+++	++		++
		65536	500	256			*+++	+		*+++
			8000	256			*+++			*+++
mild structure		4096	500	32	at a	di c	*+++			
				64	*+++	*+++	*+++	+		+
				256	+	+	*+++	*++		+
		65536 4096	500	32	+	+	*+++	w.,		4
				64	+	+		*++		*++
				256	*++	*+	str	+	+	++
			8000 500	32 64	+	+	*+++	*++		*++
				256	+	+	*+++			
				256	+		*+++	+	+	+
	byte	4090	500	256	+		*+++			
		65536	500	250	+		**+++			
		03330	8000	256	+		*+++			
plain	bit	4096	500	32	+	+	*+++			
				64	*++	*++	+			
				256			*+++			
		65536	500	32		+	*+++			
				64	*+++	*+++	+			
				256					+	+
			8000	32			*+++			
				64	++	+	*+++			
			F.0.0	256		+	*+++			
	la via	4096	500	256 256	++		*+++			
	byte	65536	500 8000	256	*++		*+++			
			8000	256		*4 !	*+++		, i	*4-1-1
		4096	500	32 64	++	*++	*4.4.1	*+++	++	*+++
		4090		256		7	*+++	+	T.T	*+++
rich structure				32	*++	*++	*+++	++	+	+
			500	64	+	++		*++		*+++
				256		, ,		*+++	*++	*+++
		65536		32	+	+	*+++	*++	+	*+++
			8000	64	+	+	*+++	*++		*+++
				256			*+++		+	*+++
		4096	500	256	*+++		*+++	*++		*+++
	byte		500	256	*++		*+++	+		*++
		65536	8000	256	*++		*+++	++		+