

				Policy	Tilted		Steady	
					Strict Triplet Distance	Inner Node Loss	Strict Triplet Distance	Inner Node Loss
Scenario	Unit	Pop Size	DSamp	Size (bits)				
drift	bit	4096	500	32	+	*^+++	+	*++
				64	+	*^+++	*+++	*^+++
				256	+	*^+++	+	*^+++
		65536	500	32	*++			*^+++
				64	*+++		+	*^+++
				256				*^+++
			8000	32	+	*^+++		*^+++
				64	*++	*^+++	*++	*^+++
				256		*^+++	+	*^+++
	byte	4096	500	256	*++	*^+++	++	++
		65536	500	256		*^+++	+	*^+++
			8000	256		*^+++		*^+++
mild structure	bit	4096	500	32		*^+++		
				64	*+++	*^+++	+	+
				256	+	*^+++	*++	+
		65536	500	32	+	*^+++		
				64	+		*^++	*++
				256	*++		+	++
			8000	32	+	*^+++		
				64	+	*^+++	*++	*++
				256	+	*^+++	+	+
	byte	4096	500	256	+	*^+++		
		65536	500	256	+	*^+++		
			8000	256	+	*^+++		
plain	bit	4096	500	32	+	*^+++		
				64	*++	+		
				256		*^+++		
		65536	500	32		*^+++		
				64	*+++	+		
				256				+
			8000	32		*^+++		
				64	++	*^+++		
				256		*^+++		
	byte	4096	500	256	++	*^+++		
		65536	500	256	*++	*^+++		
			8000	256	*++	*^+++		
rich structure	bit	4096	500	32	++		+	*^+++
				64		*^+++	*+++	*^+++
				256		*^+++	+	*^+++
		65536	500	32	*++	*^+++	++	+
				64	+		*++	*^+++
				256			*+++	*^+++
			8000	32	+	*^+++	*++	*+++
				64	+	*^+++	*++	*^+++
				256		*^+++		*^+++
	byte	4096	500	256	*+++	*^+++	*++	*^+++
		65536	500	256	*++	*^+++	+	*++
			8000	256	*++	*^+++	++	+