				versus Tilted vs. Stead		ady	dy Tilted vs. Hybrid			Hybrid vs. Steady			
					Strict Triplet	Lax Triplet Distance	Inner Node Loss	Strict Triplet	Lax Triplet Distance	Inner Node Loss	Strict Triplet	Lax Triplet Distance	Inner Node Loss
Scenario	Unit	Population Size	Downsample	Size (bits)									
drift	bit	4096	500	32	*+++	+	*+++		+	*+++	*+++	*++	*+++
				64	*+++		*+++	+	+		*+++		*+++
				256	*+++	*+++	*+++	+	+	*+++	*++	*++	*+++
		65536	500	32	*+++	*+++	*+++	*++	*++			+	*+++
				64	*++	*+++	*+++	*++	*++		+	+	*+++
				256	+	*++	*+++	+	+				*+++
			8000	32	*+++	*+++	*+++	+	+	*+++	*++	*+++	*+++
				64	*++	*+++	*+++	++	+	++	+	+	*+++
				256	+	+	*+++	+	+	*+++	4		*+++
	byte	4096	500	256	*+++		*+++	*+		*+++	*+++		*+++
		65536	500 8000	256 256	*+++		*+++	*+++		*+++	+		*+++
			8000	32	*+++	*+++	*+++	*+++	+	*+++	*+++	*+++	*+++
mild structure	bit	4096	500	64	*+++	*+++	*+++	*++	*++	*+++	*+++	*+++	*+++
				256	*+++	+	*+++	+	+	*+++	*+++		*+++
				32	*+++	*+++	*+++	+	+	*+++	*+++	*+++	*+++
		65536	500	64	*+++	*+++	*+++	+	+	*+++	*+++	*+++	*+++
				256	*+++	*+++	*+++	*++	*++	+	*+++	+	*+++
			8000	32	*+++	*+++	*+++	+	+	*+++	*+++	*+++	*+++
				64	*+++	*+++	*+++	*+++	*++	*+++	*+++	*+++	*+++
				256	*+++	*++	*+++		+	*+++	*+++	+	*+++
		4096	500	256	*+++		*+++	*++		*+++	*+++		*+++
	byte	65536	500	256	*+++		*+++	*++		*+++	*+++		*+++
			8000	256	*+++		*+++	*+++		*+++	*+++		*+++
plain	bit	4096	500	32	*+++	*+++	*+++	*++	*++	*+++	*+++	*+++	*+++
				64	*+++	*+++	*+++	*++	*++	*+++	*+++	*+++	*+++
				256	*+++	*+++	*+++		+	*+++	*+++	*+++	*+++
		65536 4096	500	32	*+++	*+++	*+++	++	*++	*+++	*+++	*+++	*+++
				64	*+++	*+++	*+++	+	+	*+++	*+++	*+++	*+++
				256	*+++	St	*+++	+	+	+	*+++	++	*+++
			8000 500	32	*+++	*+++	*+++	+	+	*+++	*+++	*+++	*+++
				64 256	*+++	*+++	*+++	*++	*++	*+++	*+++	*+++	*+++
				256 256	*+++		*+++	*+++	*++	*+++	*+++	*++	*+++
	byte		500	256 256	*+++		*+++	*+++	+	*+++	*+++	+	*+++
		65536	8000	256	*+++		*+++	*+++		*+++	*+++		*+++
			0000	32		+	*+++			*+++			*+++
rich structure	bit	4096	500	64	+		*+++	+		*+++		+	*+++
				256	+		*+++	+	+	*+++		+	*+++
		65536		32	*++	+	*+++	++	*++	*+++		*+++	*+++
			500	64	*+++	++	*+++		++		*++		*+++
				256		+	*+++		+				*+++
		65536	8000	32	+	+	*+++			*+++		++	*+++
				64			*+++	+	+	*+++		+	*+++
				256	+	+	*+++				*++	+	*+++
		4096	500	256			*+++	+		*+++	*++		*+++
	byte		500	256	+		*+++	+		*+++			*+++
		65536	8000	256	+		*+++	+		*+++			*+++