				Policy	Tilt	:ed	Steady	
					Strict Triplet Distance	Inner Node Loss	Strict Triplet Distance	Inner Node Loss
Scenario	Unit	Pop Size	DSamp	Size (bits)				
drift		4096		32	+	*+++	+	*++
	bit		500	64	+	*+++	*+++	*+++
				256	+	*+++	+	*+++
		65536	F00	32	*++			*+++
			500	64	*+++		+	*+++
				256 32		* 1 1 1		*+++
			8000	64	*++	*+++	*++	*+++
				256	**++	*+++	+	*+++
		4096	500	256	*++	*+++	++	++
	byte		500	256	" "	*+++	+	*+++
		65536	8000	256		*+++	,	*+++
mild structure				32		*+++		
	bit	4096	500	64	*+++	*+++	+	+
				256	+	*+++	*++	+
		65536		32	+	*+++		
			500	64	+		*++	*++
				256	*++		+	++
			8000	32	+	*+++		
				64	+	*+++	*++	*++
				256	+	*+++	+	+
	byte	4096	500	256	+	*+++		
		65536	500	256	+	*+++		
			8000	256	+	*+++		
plain	bit	4096	500	32	+	*+++		
				64	*++	+		
				256		*+++		
		65536	500	32		*+++		
				64	*+++	+		
				256				+
			8000	32		*+++		
				64	++	*+++		
				256		*+++		
	byte	4096	500	256	++	*+++		
		65536	500 8000	256 256	*++	*+++		
			8000		*++	*+++		*+++
rich structure		4096	500	32 64	++	*+++	*+++	*+++
		1090	_ 500	256		*+++	+	*+++
	bit			32	*++	*+++	++	+
			500	64	+		*++	*+++
		CEE2C		256			*+++	*+++
		65536		32	+	*+++	*++	*+++
			8000	64	+	*+++	*++	*+++
				256		*+++		*+++
		4096	500	256	*+++	*+++	*++	*+++
	louds.		500	256	*++	*+++	+	*++
	byte	65536	8000	256	*++	*+++	++	+