

				Policy	Tilted		Steady	
					Strict Triplet Distance	Inner Node Loss	Strict Triplet Distance	Inner Node Loss
Scenario	Unit	Pop Size	DSamp	Size (bits)				
drift	bit	4096	500	32	+	++++	+	+++
				64	+	++++	++++	++++
				256	+	++++	+	++++
		65536	500	32	+++			++++
				64	++++		+	++++
				256				++++
			8000	32	+	++++		++++
				64	+++	++++	+++	++++
				256		++++	+	++++
	byte	4096	500	256	+++	++++	++	++
		65536	500	256		++++	+	++++
			8000	256		++++		++++
mild structure	bit	4096	500	32		++++		
				64	++++	++++	+	+
				256	+	++++	+++	+
		65536	500	32	+	++++		
				64	+		+++	+++
				256	+++		+	++
			8000	32	+	++++		
				64	+	++++	+++	+++
				256	+	++++	+	+
	byte	4096	500	256	+	++++		
			500	256	+	++++		
		65536	8000	256	+	++++		
plain	bit	4096	500	32	+	++++		
				64	+++	+		
				256		++++		
		65536	500	32		++++		
				64	++++	+		
				256				+
			8000	32		++++		
				64	++	++++		
				256		++++		
	byte	4096	500	256	++	++++		
		65536	500	256	+++	++++		
			8000	256	+++	++++		
rich structure	bit	4096	500	32	++		+	++++
				64		++++	++++	++++
				256		++++	+	++++
		65536	500	32	+++	++++	++	+
				64	+		+++	++++
				256			++++	++++
			8000	32	+	++++	+++	++++
				64	+	++++	+++	++++
				256		++++		++++
	byte	4096	500	256	++++	++++	+++	++++
			500	256	+++	++++	+	+++
		65536	8000	256	+++	++++	++	+