				Policy	Tilt	ted	Steady	
					Strict Triplet Distance	Inner Node Loss	Strict Triplet Distance	Inner Node Loss
Scenario	Unit	Pop Size	DSamp	Size (bits)				
drift		4096		32	+	*^+++	+	*++
	bit		500	64	+	*^+++	*+++	*^+++
				256	+	*^+++	+	*^+++
		65536		32	*++			*^+++
			500	64	*+++		+	*^+++
				256		di A		*^+++
			8000	32	+	*^+++		*^+++
				64	*++	*^+++	*++	*^+++ *^+++
		4006	500	256 256	¥1.1	*^+++	+	
	byte	4096	500	256 256	*++	*^+++	++	*^++
		65536	8000	256 256		*^+++	+	*^+++
			8000	256 32		*^+++		* +++
mild structure	bit	4096	500	64	*+++	*^+++	+	+
				256	+	*^+++	*++	+
				32	+	*^+++		'
		65536	500	64	+		*^++	*++
				256	*++		+	++
			8000	32	+	*^+++		
				64	+	*^+++	*++	*++
				256	+	*^+++	+	+
	byte	4096	500	256	+	*^+++		
		65536	500	256	+	*^+++		
			8000	256	+	*^+++		
plain	bit	4096	500	32	+	*^+++		
				64	*++	+		
				256		*^+++		
		65536	500	32		*^+++		
				64	*+++	+		
				256				+
			8000	32		*^+++		
				64	++	*^+++		
				256		*^+++		
		4096	500	256	++	*^+++		
	byte	65536	500	256	*++	*^+++		
			8000	256	*++	*^+++		
		4006	F.0.0	32	++	di A	+	*^+++
		4096	500	64		*^+++	*+++	*^+++
rich structure				256	*	*^+++	+	*^+++
	bit		<b>500</b>	32 64	*++	*^+++	++	*^
		65536	500	64 256	+		*++	*^+++ *^+++
				32	+	*^+++	*++	*+++
			8000	64	+	*^+++	*++	*^+++
				256	T	*^+++	77	*^+++
		4096	500	256	*+++	*^+++	*++	*^+++
		1030	500	256	*++	*^+++	+	*++
	byte	65536	8000	256	*++	*^+++	++	+