				versus	versus Tilted vs. Steady		ady	Tilted vs. Hybrid			Hybrid vs. Steady		
					Strict Triplet	Lax Triplet Distance	Inner Node Loss	Strict Triplet Distance	Lax Triplet	Inner Node Loss	Strict Triplet	Lax Triplet Distance	Inner Node Loss
Scenario	Unit	Population Size	Downsample	Size (bits)) jetinec		J. J	75441166				
drift	bit	4096	500	32	*+++	+	n/a		+	n/a	*+++	*++	n/a
				64	*+++		n/a	+	+	n/a	*+++		n/a
				256	*+++	*+++	n/a	+	+	n/a	*++	*++	n/a
		65536		32	*+++	*+++	n/a	*++	*++	n/a		+	n/a
			500	64	*++	*+++	n/a	*++	*++	n/a	+	+	n/a
				256	+	*++	n/a	+	+	n/a			n/a
			8000	32	*+++	*+++	n/a	+	+	n/a	*++	*+++	n/a
				64	*++	*+++	n/a	++	+	n/a	+	+	n/a
				256	+	+	n/a	+	+	n/a	alter a second		n/a
	byte	4096	500	256	*+++		*+++	*+		*+++	*+++		*+++
		65536	500 8000	256 256	*+++		*+++	*+++		*+++	+		*+++
			8000	32	*+++	+	*+++ n/a	*+++		*+++ n/a	+		*+++ n/a
rich structure	bit	4096	500	64	+	7	n/a	+		n/a		+	n/a
				256	+		n/a	+	+	n/a		+	n/a
				32	*++	+	n/a	++	*++	n/a		*+++	n/a
		65536	500	64	*+++	++	n/a		++	n/a	*++		n/a
				256		+	n/a		+	n/a			n/a
			8000	32	+	+	n/a			n/a		++	n/a
				64			n/a	+	+	n/a		+	n/a
				256	+	+	n/a			n/a	*++	+	n/a
		4096	500	256			*+++	+		*+++	*++		*+++
	byte	65536	500	256	+		*+++	+		*+++			*+++
			8000	256	+		*+++	+		*+++			*+++
some structure	bit	4096 65536	500 500	32	*+++	*+++	n/a	+	+	n/a	*+++	*+++	n/a
				64	*+++	*+++	n/a	*++	*++	n/a	*+++	*+++	n/a
				256	*+++	+	n/a	+	+	n/a	*+++		n/a
				32	*+++	*+++	n/a	+	+	n/a	*+++	*+++	n/a
				64	*+++	*+++	n/a	+	+	n/a	*+++	*+++	n/a
				256	*+++	*+++	n/a	*++	*++	n/a	*+++	+	n/a
			8000	32 64	*+++	*+++	n/a	*	*++	n/a	*+++	*+++	n/a
				256	*+++	*+++	n/a	*+++	^++ +	n/a n/a	*+++	*+++	n/a n/a
		4096	500	256	*+++	. ++	n/a *+++	*++	+	*+++	*+++	+	*+++
	-		500	256	*+++		*+++	*++		*+++	*+++		*+++
	byte	65536	8000	256	*+++		*+++	*+++		*+++	*+++		*+++
zero structure	bit			32	*+++	*+++	n/a	*++	*++	n/a	*+++	*+++	n/a
		4096	500	64	*+++	*+++	n/a	*++	*++	n/a	*+++	*+++	n/a
				256	*+++	*+++	n/a		+	n/a	*+++	*+++	n/a
				32	*+++	*+++	n/a	++	*++	n/a	*+++	*+++	n/a
			500	64	*+++	*+++	n/a	+	+	n/a	*+++	*+++	n/a
		65536		256	*+++		n/a	+	+	n/a	*+++	++	n/a
			8000	32	*+++	*+++	n/a	+	+	n/a	*+++	*+++	n/a
				64	*+++	*+++	n/a	*++	*++	n/a	*+++	*+++	n/a
				256	*+++		n/a	+	*++	n/a	*+++	*++	n/a
		4096	500	256	*+++		*+++	*+++	+	*+++	*+++	+	*+++
	byte		500	256	*+++		*+++	*+++		*+++	*+++		*+++
		65536	8000	256	*+++		*+++	*+++		*+++	*+++		*+++