				Policy	Tilt	ted	Steady	
					Strict Triplet Distance	Inner Node Loss	Strict Triplet Distance	Inner Node Loss
Scenario	Unit	Pop Size	DSamp	Size (bits)				
drift		4096		32	+	*^+++	+	*++
	bit		500	64	+	*^+++	*+++	*^+++
				256	+	*^+++	+	*^+++
		65536	500	32	*++			*^+++
				64	*+++		+	*^+++
				256		*^		*^+++
			8000	32 64	*++	*^+++ *^+++	*	*^+++
				256	^++	*^+++	*++	*^+++
		4096	500	256	*++	*^+++	++	++
	byte		500	256	'77	*^+++	+	*^+++
		65536	8000	256		*^+++	Г	*^+++
				32		*^+++		
mild structure	bit	4096	500	64	*+++	*^+++	+	+
				256	+	*^+++	*++	+
		65536		32	+	*^+++		
			500	64	+		*^++	*++
				256	*++		+	++
			8000	32	+	*^+++		
				64	+	*^+++	*++	*++
				256	+	*^+++	+	+
	byte	4096	500	256	+	*^+++		
		65536	500	256	+	*^+++		
			8000	256	+	*^+++		
plain	bit	4096	500	32	+	*^+++		
				64	*++	+		
				256		*^+++		
		65536	500	32		*^+++		
				64	*+++	+		
				256				+
			8000	32		*^+++		
				64	++	*^+++		
				256		*^+++		
		4096	500	256	++	*^+++		
	byte	65536	500	256	*++	*^+++		
			8000	256	*++	*^+++		* 4
		4006	F.00	32	++	*^	+	*^+++
		4096	500	64		*^+++	*+++	*^+++
rich structure	bit			256 32	*++	*^+++	+	*^+++
			500	64		* ***	*++	*^+++
		65536		256	+		*+++	*^+++
				32	+	*^+++	*++	*+++
			8000	64	+	*^+++	*++	*^+++
				256	'	*^+++		*^+++
		4096	500	256	*+++	*^+++	*++	*^+++
	byte		500	256	*++	*^+++	+	*++
			8000	256	*++	*^+++	++	+