				<b>Policy</b>	Tilt	:ed	Steady	
					Strict Triplet Distance	Inner Node Loss	Strict Triplet Distance	Inner Node Loss
Scenario	Unit	Pop Size	DSamp	Size (bits)				
drift		4096	500	32	+	*+++	+	*++
	bit			64	+	*+++	*+++	*+++
				256	+	*+++	+	*+++
		65536	500 8000	32	*++			*+++
				64	*+++		+	*+++
				256 32		* 1 1 1		*+++
				64	*++	*+++	*++	*+++
				256	**++	*+++	+	*+++
		4096	500	256	*++	*+++	++	++
	byte	4090	500	256		*+++	+	*+++
		65536	8000	256		*+++		*+++
				32		*+++		
mild structure	bit	4096	500	64	*+++	*+++	+	+
				256	+	*+++	*++	+
				32	+	*+++		
		65536	500	64	+		*++	*++
				256	*++		+	++
			8000	32	+	*+++		
				64	+	*+++	*++	*++
				256	+	*+++	+	+
	byte	4096	500	256	+	*+++		
		65536	500	256	+	*+++		
			8000	256	+	*+++		
plain	bit	4096	500	32	+	*+++		
				64	*++	+		
				256		*+++		
		65536	500	32		*+++		
				64	*+++	+		
				256				+
			8000	32		*+++		
				64	++	*+++		
				256		*+++		
		4096	500	256	++	*+++		
	byte	65536	500	256	*++	*+++		
		-03330	8000	256	*++	*+++		
				32	++		+	*+++
		4096	500	64		*+++	*+++	*+++
	bit			256		*+++	+	*+++
rich structure				32	*++	*+++	++	+
			500	64	+		*++	*+++
		65536		256		*	*+++	*+++
			8000	32	+	*+++	*++	*+++
				64	+	*+++	*++	*+++
		4006	F00	256	*	*+++	*	*+++
	byte	4096	500	256	*+++	*+++	*++	*+++
		65536	500	256	*++	*+++	+	*++
		-05350	8000	256	*++	*+++	++	+