

OUNI Mouhib

☎ (216) 53 683 515  [linkedin.com/in/mmouhib](https://www.linkedin.com/in/mmouhib)  github.com/mmouhib
✉ mouhibouni@outlook.com  <https://mouhib.vercel.app>

FORMATION

Pirée, Athènes, Grèce	Université du Pirée	printemps 2023
Formation Semestre de printemps en licence informatique : J'ai été accepté dans le programme d'échange étudiant Erasmus+ pour avoir une période de formation (stage) à l'Université du Pirée.		
Rades, Tunis, Tunisie	Institut Supérieur des Etudes Technologiques de Rades (ISET)	Oct. 2020 - Présent
Licence en technologie de l'information avec comme spécialité le développement de systèmes d'information : création de projets liés au développement de logiciels, en particulier le développement Web et mobile et la conception de logiciels.		
Matières: Programmation Orientée Objet (POO); Intelligence artificielle; Développement Web et Mobile; Big Data; SGBD; bases de données; architecture orientée services; Conception de logiciels et UML; Développement Agile; système d'exploitation; Réseaux; Algorithmes; Architecture ordinateur.		
Tunis, Tunisie	lycée rue de Russie	2016 - 2020
Matières: Programmation ; Algorithmes ; Fondamentaux du développement Web ; Mathématiques; Bases de données.		

EXPERIENCE

Développeur Web, Stagiaire	CENAFFIF	WINTER 2022
<ul style="list-style-type: none">• Développement d'une application web qui facilite le processus d'achat de tickets restaurant en le numérisant.• React utilisé pour le front-end avec Django comme back-end. PostgreSQL et Firebase comme bases de données.• Hébergé l'application sur le cloud : La base de données et l'API sur Heroku. React sur Vercel.		
Développeur Web, Stagiaire	Assurances AMI	SUMMER 2021
<ul style="list-style-type: none">• Développement d'une application Web qui automatise le processus de messagerie des clients à l'aide de Flask.		

PROJETS

Frich (En cours): une application mobile qui suit les scores de match du jeu de cartes Rami avec la possibilité de choisir entre plusieurs types de match et de modifier les paramètres de suivi des scores. J'ai utilisé React avec Typescript, redux pour la gestion de l'état et finalement d'ASP.net Core en tant qu'API RESTful.

Karhabti (Hiver 2022): une application Web qui aide à suivre l'entretien de votre voiture et à enregistrer les données de remplissages d'essence et de kilométrage. J'ai utilisé React avec Typescript et ASP.net Core en tant qu'API RESTful.

Lo3ba (Été 2022): un site Web de liste de souhaits où vous pouvez parcourir les jeux vidéo et les enregistrer. J'ai utilisé React avec Typescript et consommé une API publique pour obtenir les données et les statistiques du jeu vidéo.

OUTILS

Langages de programmation: C; Javascript(ES6); Typescript; C#; Java; Python; SQL; HTML; CSS; SCSS.

Outils: postman; webstorm; rider; vscode; visual studio; SSMS; android studio; git; GitHub; Heroku; Linux; Hadoop; Figma.

Bases de données/ORMs: PostgreSQL; SQL Server; MySQL; MongoDB; Firebase; Entity Framework.

Frameworks et bibliothèques: React; React Native; ASP.net Core; Django; Flask; Angular; Symfony; Redux; Android.

LANGUES

- **Arabe:** Compétence native / bilingue.
- **Anglais:** Capacité professionnelle complète.
- **Français:** Capacité professionnelle complète (Test de connaissance du français(TCF) niveau C1).
- **Allemand:** Notions.

SAVOIRS COMPORTEMENTAUX

Résolution de problème; travail d'équipe et collaboration; Gestion du temps; Communication; Adaptabilité;

EXPÉRIENCE SUPPLÉMENTAIRE ET PRIX

Certificat de développement de jeux(Hiver 2018): développement de jeux avec le moteur Unity dans la startup Devolution

Croissant Rouge ISET (2021 - 2022): membre de l'équipe média.

Devs and programmers incubator de ISET(2021 - 2022): Equipe ateliers : enseignement du python et du web scraping.