

Manual de Usuario

La ejecución de éste programa se realiza mediante linea de comandos.

El programa se ejecuta desde el archivo TSP.jar que se encuentra en la carpeta “dist”, en el proyecto de NetBeans.

Ejecución del programa y sus diferentes opciones:

Algoritmos disponibles:

Se dispone de 4 algoritmos de resolución:

Para seleccionar un algoritmo de resolución, se introduce por entrada el texto siguiente:

Algoritmo Vecino mas cercano: solAlg1

Algoritmo Inserción Económica: solAlg2

Algoritmo Inserción del mas lejano: solAlg3

Algoritmo 4: solAlg4

Por ejemplo :

```
>java -jar TSP.jar solAlg4<a280.tsp
```

*En esta orden no se mostrará ningún resultado, ya que tenemos que elegir el resultado que queremos ver, como explicamos a continuación.

Resultados a mostrar:

Para elegir los resultados que queremos observar, disponemos de los siguientes argumentos de entrada:

solucion : Nos muestra las coordenadas de las ciudades, para una ruta final, obtenida mediante uno de los algoritmos existentes.

ruta : Nos muestra las etiquetas de las ciudades en orden para una ruta final.

coste : Nos indica el coste de nuestra ruta final.

Por ejemplo:

```
java -jar TSP.jar solAlg1 ruta coste<a280.tsp
```