Занятие 5.2: Введение в систему верстки Т_ЕХ

Практикум на ЭВМ, осень 2022

Находнов Максим Сергеевич

кафедра ММП, ВМК МГУ

06 октября 2022 г.

Система Т_ЕХ

ТЕХ — система компьютерной вёрстки, построенная по принципу компиляции документа, записанного с помощью специального языка разметки.

Изобретена Дональдом Кнутом в конце 70х годов.

Является де-факто стандартом для написания научных статей.

Язык разметки ТЕХ используется для набора формул во многих системах: в вики-разметке, в matplotlib, Microsoft Office и других

ЫТГХ— надстройка поверх ТГХ.

Дистрибутивы и редакторы ТЕХ

Дистрибутивы:

► Windows: MiKTeX, TeX Live

▶ Linux: TeX Live

► Mac OS: MacTeX, TeX Live

Редакторы: WinEdt, TeXnicCenter, Kile, TeXmaker, TeXstudio . . .

Рекомендуемые редакторы:

- ► VSCode + Latex Workshow. Инструкция по установке
- ▶ TeXstudio

Система разметки ТЕХ

► Overleaf — облачный редактор. Туториал

- ▶ tex -> dvi -> ps -> pdf
- ► tex -> dvi -> pdf
- ▶ tex -> pdf

```
\documentclass{article} % класс документа
%Преамбула документа
\usepackage [T2A] {fontenc} % задаём кодировку шрифтов
\usepackage[utf8x]{inputenc} % задаём кодировку файла
% задаём правила переносов для русского языка
\usepackage[english,russian]{babel}
% Текст документа
\begin{document}
Некоторый текст в первом абзаце.
Несколько
               пробелов подряд считаются как один.
Конец абзаца задаётся задаётся пустой строкой.
\end{document}
```

Разделы и подразделы

```
\section{Paздел 1}
\subsection{Подраздел}
\subsubsection{Подподраздел}
\section{Paздел 2}
```

Окружения списков

```
\begin{itemize}
   \item Пункт
   \item Ещё один пункт
\end{itemize}
\begin{enumerate}
   \item Пункт 1
   \item Пункт 2
\end{enumerate}
```

- ▶ Пункт
- ▶ Ещё один пункт

- 1. Пункт 1
- 2. Пункт 2

Формула в тексте:
$$\frac{\sin^2 x + \cos^2 x}{1}$$

Формула в тексте: $\sin^2 x + \cos^2 x = 1$.

Выносная формула:

\$\$

$$A_{ij} = b_{i^2} + c_{j^3}$$
 \quad \forall i, j=1, \dots, n.

\$\$

Выносная формула:

$$A_{ij} = b_i^2 + c_j^3 \quad \forall i, j = 1, \dots, n.$$

Подсветка кода

Выравнивание по левому краю:
$$\[x^n + y^n = z^n \]$$

Выравнивание по левому краю:

$$x^n + y^n = z^n$$

```
\begin{equation}
    \sin^2x + \cos^2x = 1 \leq \{eq:trig\_eq\}
\end{equation}
Ссылка по метке: \ref{eq:trig_eq}
```

$$\sin^2 x + \cos^2 x = 1 \tag{1}$$

Ссылка по метке: 1

Формулы

```
Выравнивание формул:
\begin{align}
\notag p(y|x) = \frac{p(x|y)p(y)}{p(x)} &= \\
\label{eq:bayes}&= \frac{1}{Z}p(x|y)p(y)
\end{align}
```

Выравнивание формул:

$$p(y|x) = \frac{p(x|y)p(y)}{p(x)} =$$

$$= \frac{1}{Z}p(x|y)p(y)$$
(2)

Ссылки

```
\begin{equation}
\label{eq::1}
E = mc^2.
\end{equation}

Ссылка на формулу~\eqref{eq::1}
```

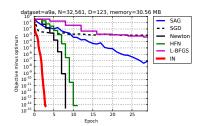
$$E = mc^2. (3)$$

Ссылка на формулу (3)

```
\section{Cсылки}\label{sec:1}
Ссылка на раздел~\ref{sec:1} в документе.
```

Картинка в тексте:

\includegraphics[width=5cm]{a9a_epoch.pdf}



Картинка в тексте:

```
Таблица:
\begin{tabular}{|cc|c}
    Column A & Column B & Column C \\
    \hline
    a & b & $\frac{c}{t}$ \\
    d & e & f \\
\end{tabular}
```

	Column A	Column B	Column C
Таблица:	а	b	$\frac{c}{t}$
	d	е	f

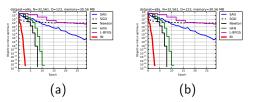
Существуют сервисы для автоматической генерации таблиц.

```
\begin{figure}[h] %Разместить таблицу здесь
   \begin{center}
     \includegraphics[width=5cm]{a9a_epoch}
   \end{center}
   \caption{Kapтинкa}\label{fig::1}
\end{figure}

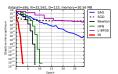
Ссылка на картинку: рис.~\ref{fig::1}
```

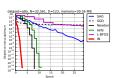
Несколько картинок на странице

```
\tabcolsep = 20pt %длина разделителя между колонками \begin{tabular}{cc} \includegraphics[width=5cm]{a9a_epoch} & \includegraphics[width=5cm]{a9a_epoch}\\((a) & (b) \end{tabular}
```

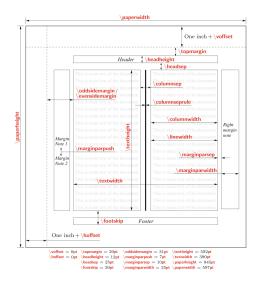


```
\begin{figure}[h]
   \begin{minipage}[b]{0.45\textwidth}\centering
        \includegraphics[height=2cm]{a9a_epoch}
   \end{minipage}
   \begin{minipage}[b]{0.45\textwidth}\centering
        \includegraphics[height=2cm]{a9a_epoch}
   \end{minipage}
\end{figure}
```





Управление отступами на странице



Несколько команд для управлением текстом

SN	Type	Variety	Command	Declaration
		Serif family (default)	<pre>\textrm{atext} or {\rm atext}</pre>	\rmfamily
1 Family		Sans serif family	<pre>\textsf{atext} or {\sf atext}</pre>	\sffamily
		Typewriter family	<pre>\texttt{atext} or {\tt atext}</pre>	\ttfamily
2	Series	Medium series (default)	\textmd{atext}	\mdseries
	Series	Boldface series	<pre>\textbf{atext} or {\bf atext}</pre>	\bfseries
		Upright shape (default)	\textup{atext}	\upshape
		Italic shape	<pre>\textit{atext} or {\it atext}</pre>	\itshape
3	Serif family (default) Family Sans serif family Typewriter family Medium series (default) Polyfight shape (default) Sans serif family Upright shape (default) Sans serif family Wettimd{atext} Itexttb{atext} or {br} Itextuf{atext} or {br	<pre>\textsl{atext} or {\sl atext}</pre>	\slshape	
		CAPS & SMALL CAPS SHAPE	<pre>\textsc{atext} or {\sc atext}</pre>	\scshape
		Emphasized shape	<pre>\emph{atext} or {\em atext}</pre>	_
		Tiny size	{\tiny atext}	\tiny
		Script size	{\scriptsize atext}	\scriptsize
		Foot note size	{\footnotesize atext}	\footnotesize
			{\small atext}	\small
4	Size		_	\normalsize
	Size		{\large atext}	\large
		Larger size	{\Large atext}	\Large
		Largest size	{\LARGE atext}	\LARGE
		Huge size	{\huge atext}	\huge
		Hugest size	{\Huge atext}	\Huge

Font type	Command	Package required	Output
Serif family	\mathrm{ABC abc}	_	ABCabc
Italic shape	\mathit{ABC abc}	_	ABCabc
Boldface series	\mathbf{ABC abc}	_	ABCabc
Sans serif family	ABC abc	_	ABCabc
Typewriter family	\mathtt{ABC abc}	_	ABCabc
Mathematical boldface	\boldmath{ABC abc}	amssymb	ABCabc
Mathematical normal	\mathnormal{ABC abc}	_	ABCabc
Calligraphic	\mathcal{A B C}	_	\mathcal{ABC}
Open	\Bbb{A B C}	amsfonts/ amssymb	ABC
Open	\mathbb{A B C}	amsfonts/ amssymb	ABC
German/ Fraktur	\mathfrak{ABC abc}	eufrak/ amsfonts/ amssymb	ABCabc

Особенности типографии: тире и дефис

- ► дефисы в словах: из-за δ-функции дефисы в~словах: из-за \$\delta \$-функции
- ▶ диапазоны чисел: страницы 3-7 диапазоны чисел: страницы~3--7
- ▶ тире в предложениях: Это тире.
 тире в предложениях: Это --- тире.
- ▶ минусы в формулах: -f(-x) = f(x) минусы в~формулах: \$-f(-x)=f(x)\$

Особенности типографии: кавычки

- ▶ Французские «ёлочки» Французские <<ёлочки>>
- ▶ Немецкие ..лапки или 99–66" Немецкие ,,лапки или 99--66"
- ▶ Английские "лапки или 66–99" Английские "лапки или 66--99"
- ▶ Неверно: "нигде так не принято" Неверно: ,,нигде так не принято"
- ▶ Неверно: "и так тоже никто не делает" Неверно: "и так тоже никто не делает"
- Неверно: "а это вообще не кавычки" Неверно: "а это вообще не кавычки"

Список литературы

Ссылка в тексте на публикацию~\cite{vorontsovLX}.

```
% В конце документа
\section{Список литературы}
\begin{thebibliography}{99}
    \bibitem{vorontsovUrl}
    Воронцов К. В., Полезная информация для
    пользователей \LaTeX,
    \url{www.ccas.ru/voron/latex.html}
    \bibitem{vorontsovLX}
    Воронцов К. В., \LaTeX в примерах, 2005,
    \url{www.ccas.ru/voron/download/voron05latex.pdf}
\end{thebibliography}
```

Список литературы

```
Ссылка в тексте на публикацию~\cite{blei06variational}.

% В конце документа
\section{Список литературы}
\bibliographystyle{gost71s}
\bibliography{references}
```

В файле references.bib:

```
@ARTICLE{blei06variational,
  author = {D. Blei and M. Jordan},
  title = {Variational inference...},
  journal = {Journal of Bayesian Analysis},
  year = {2006},
  pages = {121--144},
}
```

BibTeX и русский язык

BibTex не дружит с кириллицей и utf-8 одновременно!

Способ 1. Сохранить файл с библиографией в кодировке ср1251, при запуске предупредить о ней (либо вы счастливый обладатель Windows)

```
\inputencoding{cp1251}
\bibliographystyle{gost71s}
\bibliography{references_rus_cp1251}
```

BibTeX и русский язык

BibTex не дружит с кириллицей и utf-8 одновременно!

Cnocoб 2. Использовать при компиляции bibtexu вместо bibtex (если вы несчастный обладатель Linux)

BibTeX и русский язык

BibTex не дружит с кириллицей и utf-8 одновременно!

Способ 3. Использовать библиотеку biblatex

```
% В преамбуле подключаем библиотеку \usepackage[bibstyle=gost-numeric]{biblatex} % В преамбуле указываем файл с библиографией \addbibresource{references_rus_utf8.bib} % Цитируем статью \cite{russianarticle} % Выводим список процитированных документов \printbibliography
```

Для того, чтобы документ появился в списке литературы его необходимо процитировать в тексте [2], [1]

- Bar-Joseph Z., Gifford D. K., Jaakkola T. S. Fast optimal leaf ordering for hierarchical clustering. // Bioinformatics. 2001. T. 17, suppl 1. S22—S29.
- Артём П. Заголовок статьи. // Журнал. 2014. Нояб. — Т. 8, № 3. — С. 305—316. — ISSN 2150-8097.

Переопределить счётчики списков второго уровня на русские буквы:

```
\renewcommand{\theenumii}{\asbuk{enumii}}
```

- 1. внешний элемент списка;
- 2. другой внешний элемент;
 - 2.а внутренний элемент 1
 - 2.б внутренний элемент 2
 - 2.в внутренний элемент 3

verbatim

Окружение verbatim — запрещает LaTeX обрабатывать вставленный текст, отображает код как есть

```
\begin{verbatim}
def sum(list_of_numbers):
my_sum = 0
for elem in list_of_numbers:
my_sum += elem
return my_sum
\end{verbatim}
```

```
def sum(list_of_numbers):
my_sum = 0
for elem in list_of_numbers:
my_sum += elem
return my_sum
```

Naker listings

Пакет listings — мощный пакет LaTeX, позволяющий настраивать специфическое оформление для кода

```
\begin{lstlisting}
def sum(list_of_numbers):
my_sum = 0
\end{lstlisting}
```

```
def sum(list of numbers):
my sum = 0
for elem in list of numbers:
my sum += elem
return my sum
```

```
\usepackage{listings}
\usepackage{color}
\lstdefinestyle{myLatexStyle}{
    basicstyle=\small\ttfamily,
    language={python},
   numbersep=5mm, numbers=left, numberstyle=\tiny,
    breaklines=true,frame=single,framexleftmargin=8mm,
   xleftmargin=8mm, backgroundcolor=\color{green!5},
    frameround=fttt,escapeinside=??, rulecolor=\color{red},
   morekeywords={reduce},
   keywordstyle=\color[rgb]{0,0,1},
    commentstyle=\color[rgb]{0.133,0.545,0.133},
    stringstyle=\color[rgb]{0.627,0.126,0.941}
}
\lstset{style=myLatexStyle}
```

Пакет minted

Пакет minted — пакет LATEX, позволяющий настраивать оформление кода

Плюс minted — большое число предустановленных тем

```
\begin{minted} [fontsize=\small] {python}
def sum(list_of_numbers):
my_sum = 0
. . .
\end{minted}
```

```
def sum(list_of_numbers):
my_sum = 0
for elem in list_of_numbers:
my_sum += elem
return my_sum
```

```
Команда \mintinline{latex}{\mintinline{language}{}}
для оформления кода внутри связного текста.
Например, С++:
\mintinline{C++}{std::vector<int> b{1, 2, 3};}
```

Список литературы

Komaндa \mintinline{language}{} для оформления кода внутри связного текста. Например, $C++: std::vector < int > b{1, 2, 3};$

Плюсы и минусы различных способов

- ▶ verbatim
 - + Быстро, не требует настройки
 - Отсутствие возможностей настройки
- ► lstlisting
 - + Огромное количество возможностей
 - Красивый результат требует тщательной настройки
 - Сложно задавать свои окружения для разных языков
- minted
 - + Огромное количество возможностей
 - + Больше число предустановленных тем
 - + Легко задавать окружения для разных языков
 - Есть проблемы при установке

При использовании всех этих пакетов объявление слайда приходится записывать так:

\begin{frame}[fragile]\frametitle{Плюсы и минусы различных способов}

PFG — низкоуровневый пакет для векторной графики в T_FX

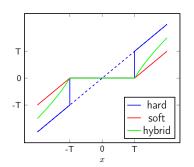
TikZ — высокоуровневое расширение этого пакета

http://www.texample.net/tikz/ — сайт с примерами работы

http://www.texample.net/tikz/ — сайт с примерами работы

Самое подробное руководство доступно по ссылке.

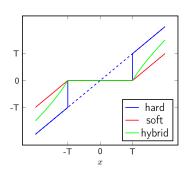
Изображение графиков



```
\begin{tikzpicture } [scale=0.7]
    \begin{axis}[
        line width = 1pt,
        xlabel = \{x\}.
        xtick=\{-1, 0, 1\},\
        xticklabels={-T, 0, T},
        ytick=\{-1, 0, 1\},\
        yticklabels={-T, 0, T},
        mark=none,
        legend entries={
            hard, soft, hybrid
        },
        legend style={
            font=\Large,
            legend pos=south east
```

Изображение графиков

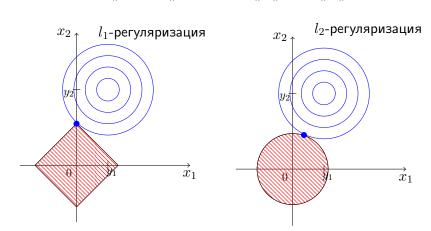
Система разметки ТЕХ



```
\addplot[blue] coordinates {
        (-2, -2) (-1, -1) (-1, 0)
        (1, 0) (1, 1) (2, 2)
    }:
    \addplot[blue, dashed]
    coordinates \{(-2, -2) (2, 2)\};
    \addplot[red] coordinates ...
    \addplot[green, domain=-2:-1]
   \{x - 1/x\}:
    \addplot[green, domain=1:2]
    {x - 1/x};
    \addplot[green, domain=-1:1]
    {0};
    \end{axis}
\end{tikzpicture}
```

Изображение линий уровня

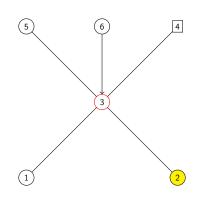
Линии уровня для $\|X\vec{w} - \vec{y}\|_2$ и области $\|w\|_1 \leqslant \kappa, \|w\|_2 \leqslant \kappa$:



Система разметки ТЕХ

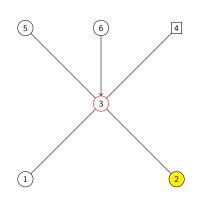
```
\begin{tikzpicture}
   draw[->] (-1.5, 0) -- (3, 0) node[anchor=north] {$x_1$};
   draw[->] (0, -1.5) -- (0, 3.5) node[anchor=east] {x_2};
   draw (-0.2, -0.2) node[scale=0.8] {$0$};
   draw (2, 3.5) node {$1_1$-регуляризация};
   \draw[blue] (0.83, 2) circle (1.2cm);
   \draw[blue] (0.83, 2) circle (0.9cm);
   \draw[blue] (0.83, 2) circle (0.6cm);
   \draw[blue] (0.83, 2) circle (0.3cm);
   \draw[red] (0, -1.1) -- (1.1, 0) -- (0, 1.1) --
    (-1.1, 0) -- (0, -1.1):
   \filldraw[pattern color=red, pattern=north west lines]
    (0, -1.1) -- (1.1, 0) -- (0, 1.1) --
    (-1.1, 0) -- (0, -1.1);
```

Изображение графа



```
\begin{tikzpicture } [scale=2]
    \node (p1) at (0,0) [
        scale=0.6, shape=circle,
        draw=black,fill=white
    ] {1}:
    \node (p2) at (2,0) [
        scale=0.6, shape=circle,
        draw=black, fill=yellow
    ] {2};
    \node (p3) at (1,1) [
        scale=0.6, shape=circle,
        draw=red, fill=white
    1 {3}:
    \node (p4) at (2,2) [
        scale=0.6, shape=rectangle,
        draw=black, fill=white
    ] {4};
```

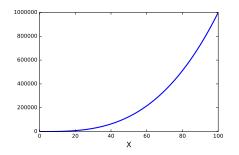
Система разметки ТЕХ



```
\node (p5) at (0,2) [
    scale=0.6, shape=circle,
    draw=black, fill=white
1 {5}:
\node (p6) at (1,2) [
    scale=0.6, shape=circle,
    draw=black, fill=white
1 {6}:
\draw (p1) -- (p3) -- (p5);
\draw (p2) -- (p3) -- (p4);
\draw[->] (p6) -- (p3);
```

Сохранение графиков экспериментов

Проблема: провели эксперимент, сохранили график, но...



забыли подписать ось y.

Интеграция Python и TikZ

Пакет matplotlib2tikz позволяет сохранять графики в формате TikZ.

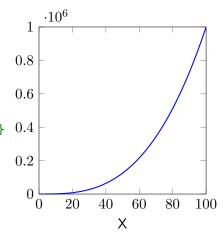
```
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib2tikz import save as tikz_save
x = [i \text{ for } i \text{ in } range(0, 101, 1)]
y = [x_el ** 3 for x_el in x]
plt.plot(x, y, linewidth=2)
plt.xlabel('X', fontsize=14)
tikz_save('tmp_tikz.txt')
```

Результат сохранения картинки

```
% This file was created by matplotlib2tikz v0.6.13.
\begin{tikzpicture }
\begin{axis}[
xlabel={X},
xmin=0, xmax=100,
ymin=0, ymax=1000000,
axis on top,
tick pos=both
\addplot [thick, blue, forget plot]
table {%
0 0
1 1
28
```

Вставка картинки в формате .tikz

\newlength\figureheight
\newlength\figurewidth
\setlength\figureheight{6cm}
\setlength\figurewidth{6cm}
\input{tmp_tikz.txt}



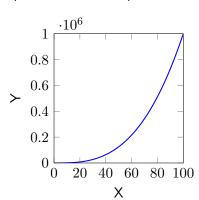
Что это нам даёт?

Вставка картинки в формате .tikz

Картинка сохранена в удобном текстовом представлении

Добавим название оси y отредактировав текстовый файл:

```
...
\begin{axis}[
xlabel={X},
ylabel={Y},
...
```



Полезные ссылки

- Львовский С. М. Набор и вёрстка в системе LAT_EX. 2003.
 http://www.ptep-online.com/ctan/llang2003.pdf
- Воронцов К. В. LATEX в примерах, 2005, http://www.ccas.ru/voron/download/voron05latex.pdf
- Написание отчётов и статей (рекомендации), ссылка.
- 🥘 Балдин E.M. LATEX, GNU/Linux и русский стиль, ссылка.
- Dilip Datta. LaTeX in 24 Hours, ссылка.
- Шпаргалка по частоиспользуемым математическим символам в РТFX, ссылка.