Вспоминаем KNN



Кафедра Математических методов прогнозирования, факультет Вычислительной математики и кибернетики МГУ имени М. В. Ломоносова

Каратыщев Дмитрий

26 сентября 2024 г.

1/12

MSU (VMK) KNN 26 сентября 2024 г.

Содержание

- 🚺 Ключевая идея
- 2 Модель
- Пиперпараметры
- Преимущества
- Б Недостатки
- 6 Евклидова метрика вычисление
- MNIST classification
- Особенности кросс-валидации для KNN
- 9 Особенности аугментации

Ключевая идея

Пусть имеется выборка объектов $\mathbb{X} = \{(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)\}, \ x_i \in X, \ y_i \in Y \ \forall i \in \overline{1, n}$

Методом k-го ближайшего соседа будем называть такой алгоритм метрической классификации (регрессии), в котором предсказания целевой переменной на каждом объекте определяются через его k соседей.

Предполагаем, что выполнена **гипотеза компактности** - объекты одного класса близки, а объекты разных классов далеки друг от друга

Модель

Для произвольного $x\in\mathbb{X}$ упорядочим объекты выборки по возрастанию метрики:

$$\rho(x,x_1) \leq \rho(x,x_2) \leq \ldots \leq \rho(x,x_n)$$

Модель для классификации

$$a(x; \mathbb{X}) = \underset{y \in Y}{\operatorname{argmax}} \sum_{i=1}^{n} I[y_i = y] w(i, x)$$

Модели для регрессии

$$oldsymbol{a}_h(x;\mathbb{X}) = rac{\sum_{i=1}^n y_i \mathcal{K}\left(rac{
ho(x,x_i)}{h}
ight)}{\sum_{i=1}^n \mathcal{K}\left(rac{
ho(x,x_i)}{h}
ight)}$$
 - формула Надарая-Ватсона

2
$$a(x; \mathbb{X}) = \frac{1}{k} \sum_{i=1}^{k} y_i$$

$$a(x; \mathbb{X}) = median\{y_1, \dots, y_k\}$$

Гиперпараметры

Основные гиперпараметры модели

- Число ближайших соседей k
- Метрика ho (Минковского, Махаланобиса, Евклида)
- ullet Вес i-го ближайшего соседа w_i $(rac{1}{arepsilon+
 ho({\mathsf x},{\mathsf x}_i)}$ или $lpha^i,\ lpha\in(0,1))$
- Алгоритм поиска ближайшего соседа (kd-tree, ball-tree, brute)

Преимущества

Перечислим плюсы KNN

- Легко реализуем на практике
- Хорошо интерпретируемая модель
- Небольшое количество гиперпараметров
- Lazy learning. На обучении достаточно сохранить матрицу Грама, все вычисления происходят на инференсе
- Непараметрический подход

Недостатки

Теперь перейдём к недостаткам

- Медленно работает на большом количестве данных
- Большая чувствительность к выбору k
- *Проклятие размерности* необходимо хранить много данных, и метрика становится неинформативной при большой размерности признакового пространства

Евклидова метрика - вычисление

Вычислим $ho(x,z)=||x-z||_2^2$ для каждой пары объектов из обучающей выборки $\mathbb{X}\in\mathbb{R}^{n\times d}$ и тестовой $\mathbb{Z}\in\mathbb{R}^{m\times d}$

Для этого распишем норму через скалярное произведение:

$$||x-z||_2^2 = \langle x-z, x-z \rangle = \langle x, x \rangle + \langle z, z \rangle - 2 \langle x, z \rangle$$

$$||x-z||_2^2 = ||x||_2^2 + ||z||_2^2 - 2\langle x, z\rangle$$

Видно, что подсчёт попарных расстояний можно сделать в самом начале и сохранить матрицу Грама, что значительно ускорит алгоритм. Кроме того, используя быстрое матричное умножение, сложность вычислений можно упростить ещё сильнее.

8 / 12

MNIST classification

Рассмотрим задачу классификации рукописных цифр на датасете **MNIST**

Датасет содержит 70k полутоновых изображений рукописных цифр от 0 до 9. Каждое изображение имеет размер 28×28 . На обучающую выборку выделяется 60k объектов, а на тестовую - 10k

Так как каждое изображение - это одна из цифр от 0 до 9, то перед нами задача классификации на 10 классов.

Особенности кросс-валидации для KNN

Реализацию кросс-валидации придётся реализовывать самостоятельно.

Преимуществом KNN для CV является возможность быстро перебирать различные значения k.

Поэтому для набора значений $k_1 < k_2 < \ldots < k_s$ нам необходимо посчитать матрицу расстояний лишь один раз.

Особенности аугментации

При реализации аугментации можно воспользоваться одной из следующих стратегий:

- Аугментация обучающей выборки. Проводим аугментацию только обучающих данных, обучаем модель на расширенной выборке и оцениваем качество на тесте.
- Агументация тестовой выборки. Обучаем модель на изначальных обучающих данных, аугментируем тестовую выборку, получаем предсказания для оригинальной тестовой выборки и аугментированной и предсказываем итоговую метку через обычное голосование.

