

Исаев Кирилл

📧 t.me/mmrdrrr | 📄 github.com/mmrdr | ✉ xmrdrx@yandex.ru

Образование

НИУ ВШЭ Факультет компьютерных наук, Программная Инженерия	2023 - 2027
Научно-исследовательский семинар НИУ ВШЭ Основы iOS-разработки на UIKit	2024 - 2025
Летняя школа программной инженерии по мобильным технологиям	Июль 2025
Курс по выбору НИУ ВШЭ Промышленная разработка на iOS	2025 - 2026

Проекты

Мессенджер «Chak-Chat» 📄 github.com/chakchat/chakchat-ios	2024 — 2025
---	-------------

Стек: Swift, UIKit, MessageKit, CoreData, Keychain, Kingfisher, Combine, URLSession, Alamofire, GCD, CryptoKit, Fastlane.

- 30к строчек кода, 1000+ коммитов
- Признан лучшим проектом ФКН 2024-2025
- Спроектировал и реализовал архитектуру приложения на SVIP
- Разработал механизм синхронного шифрования в секретных чатах
- Обеспечил корректную работу приложения в offline
- Менторил новичком iOS-разработчиком: декомпозиция, координация и приоритезация задач, ревью кода.

Система поиска «Orbit» 📄 github.com/Galera-Industries/Orbit	18 октября - 7 ноября
---	-----------------------

Стек: Swift, SwiftUI, AppKit, CoreData, Combine, Carbon

- Создал мощную систему поиска на macOS за короткий срок
- Разработал инструмент истории копирований, по функционалу обгоняющий аналоги (Spotlight, Raycast, Alfred)
- Настроил hotkeys для удобства пользования приложением

Игра «Cyberbomb» 📄 github.com/Galera-Industries/Cyberbomb	29 ноября - 13 декабря
---	------------------------

Стек: Swift, SwiftUI, SpriteKit, URLSession, AVFoundation, UserDefaults

- За короткий срок создал игру
- Реализовал клиент-серверное взаимодействие через вебсокеты
- Разработал 3 интерфейса приложения
- Интегрировал музыку в зависимости от стиля карты
- Реализовал сохранение настроек пользователя

Технические навыки

Языки программирования: Swift, C/C++, C, Python

Фреймворки: UIKit, SwiftUI, CoreData, Combine