

دانشگاه صنعتی شریف دانشکده مهندسی کامپیوتر

پایاننامه کارشناسی ارشد گرایش هوش مصنوعی

عنوان

## طراحی یک سامانهی مکالمه دامنهباز مبتنی بر دانش

نگارش محمدمهدی سمیعی پاقلعه

> استاد راهنما دکتر حسین صامتی

> > تابستان ۱۳۹۹

### دانشگاه صنعتی شریف دانشکده مهندسی کامپیوتر

پایاننامه کارشناسی ارشد

### طراحی یک سامانه ی مکالمه دامنه باز مبتنی بر دانش

نگارش: محمدمهدی سمیعی پاقلعه

استاد راهنما: دكتر حسين صامتى امضاء:

استاد ممتحن داخلی: دکتر حمید بیگی امضاء:

استاد ممتحن خارجی: دکتر داور خارجی

# اظهارنامه (اصالت متن و محتوای پایاننامه کارشناسی ارشد)



عنوان پایاننامه: طراحی یک سامانهی مکالمه دامنهباز مبتنی بر دانش

نام استاد راهنما: دكتر حسين صامتي نام استاد راهنماي همكار: - - - نام استاد مشاور: - - -

این جانب محمدمهدی سمیعی پاقلعه اظهار میدارم:

- ۱. متن و نتایج علمی ارائه شده در این پایاننامه اصیل بوده و منحصرا توسط این جانب زیر نظر استادان (راهنما، همکار و مشاور) نام برده شده در بالا تهیه شده است.
  - ۲. متن پایاننامه به این صورت در هیچ جای دیگری منتشر نشده است.
- ۳. متن و نتایج مندرج در این پایاننامه، حاصل تحقیقات اینجانب به عنوان دانشجوی کارشناسیارشد دانشگاه شریف است.
- ۴. کلیه مطالبی که از منابع دیگر در این پایاننامه مورد استفاده قرار گرفته، با ذکر منبع مشخص شده است.

نام دانشجو: محمدمهدی سمیعی پاقلعه تاریخ امضا

نتایج تحقیقات مندرج در این پایانامه و دستاوردهای مادی و معنوی ناشی از آن (شامل فرمولها، توابع کتابخانهای، نرمافزارها، سختافزارها و مواردی که قابلیت ثبت اختراع دارد) متعلق به دانشگاه صنعتی شریف است. هیچ شخصیت حقیقی یا حقوقی بدون کسب اجازه از دانشگاه صنعتی شریف حق فروش و ادعای مالکیت مادی یا معنوی بر آن یا ثبت اختراع از آن را ندارد. همچنین کلیه حقوق مربوط به چاپ، تکثیر، نسخهبرداری، ترجمه، اقتباس و نظائر آن در محیطهای مختلف اعم از الکترونیکی، مجازی یا فیزیکی برای دانشگاه صنعتی شریف محفوظ است. نقل مطالب با ذکر ماخذ بلامانع است.

نام استاد راهنما: دكتر حسين صامتى نام دانشجو: محمدمهدى سميعى پاقلعه تاريخ تاريخ امضا

دنبالهها بخش زیادی از اطلاعات دنیای واقعی را تشکیل میدهند، که بارزترین نمونه ی آن زبانهای طبیعی است. بسیاری از ساختارهای مهم نیز قابلیت مدل شدن به عنوان دنباله را داشته و دادههایی مثل ساختار مولکول، گراف و نتهای موسیقی را نیز میتوان به عنوان دنباله در نظر گرفت. از سوی دیگر تولید دنبالههای جدید و بامعنی در هر حوزه، موضوعی با اهمیت و کاربردی است، مثلا در ترجمه ی زبان طبیعی یا کشف ساختار داروی جدید با ویژگیهای خاص، مساله ی تولید دنباله وجود دارد. با این وجود مشکلات مهم زیادی برای حل مساله ی تولید دنباله مطرح است، از جمله این مشکلات میتوان به گسسته بودن جنس دادهها و انتخاب تابع هدف مناسب اشاره کرد. روشهای پایه ی ارائه شده در این حوزه، دارای مشکلاتی نظیر اُریبی مواجهه میان زمان آموزش و آزمون و تابع هدف نامناسب هستند، از این رو نیاز به روشهای جدید در این حوزه احساس می شود.

در چند سال اخیر پیشرفتهای زیادی در حوزه ی تولید تصویر به وسیله ی شبکههای مولد مقابلهای انجام شده است. همین موضوع باعث شده که استفاده از شبکههای مولد مقابلهای در تولید دنبالهها نیز به تازگی مورد توجه قرار گیرد. اما به دلیل گسسته بودن جنس دنبالهها، این امر به سادگی میسر نبوده و برای حل آن نیاز به استفاده از راهکارهایی مثل یادگیری تقویتی و استفاده از تقریب وجود دارد. به علاوه ناپایداری شبکههای مولد مقابلهای باعث ایجاد چالشهای جدید و زیاد شدن پیچیدگی مساله می شود.

در این پژوهش، با بیان رویکردی جدید و مبتنی بر ایده ی شبکههای مولد مقابلهای، به ارائه ی روشی برای حل مساله ی تولید دنباله با رویکردی تکرار شونده میپردازیم، به طوری که مدل در هر گام الگوریتم، با آموزش در مقابل نمونههای تولیدی خودش بهبود می یابد. اساس روش پیشنهادی تخمین نسبت چگالی احتمال بوده و با این رویکرد روشی بدون مشکل در برابر گسستگی دنبالهها رائه شده است. راهکار ارائه شده نسبت به روشهای شبکههای مولد مقابلهای در حوزه ی دنباله، آموزشی پایدارتر دارد؛ هم چنین مشکل اُریبی مواجهه نیز در روش پیشنهادی وجود ندارد.

از آنجا که ارزیابی مدلهای مولد خود چالشی مورد تحقیق است، در بخش دیگری از پایاننامه به بررسی معیارهای موجود پرداخته و با ارائه سه نحوه ی ارزیابی جدید، سعی در رفع مشکل معیارهای موجود و بهره بردن از نتایج پژوهشهای مربوط به حوزه ی تصویر داریم. روشهای ارزیابی پیشنهادی برخلاف معیارهای پیشین که فقط کیفیت نمونهها را بررسی میکنند، همزمان به تنوع نمونههای تولیدی در کنار کیفیت اهمیت میدهند. آزمایشهای این پژوهش نشاندهنده برتری روش پیشنهادی در مقابل روشهای پیشین است.

كلمات كليدي: شبكه هاى مقابلهاى، ايجاد دنباله، شبكه هاى عصبى، يادگيرى عميق

## فهرست مطالب

'		,
١	۱-۱ تعریف مساله	
٢	۱-۲ اهمیت و کاربرد	
٣	۱-۳ یادگیری مقابلهای	
٣	۳-۱.۱ دلیل توجه به یادگیری مولدمقابلهای	
۵	۱-۴ چالشها	
۵	۴-۱.۱ مشخص نبودن معیار ارزیابی مناسب	
۵	۴-۲۰۱ مشخص نبودن تابع هزینه مناسب	
۶	۴-۲.۱ ناهماهنگی آموزش و آزمون	
٧	۴-۱-۴ مشكل انتقال گراديان	
٨	۵-۱-۴ ناپایداری آموزش مقابلهای	
٩	۱-۵ هدف پژوهش	
١.	۱–۶ ساختار پایاننامه	
11	پژوهشهای پیشین	۲
17	راهکار پیشنهادی	٣
۱۳	معیارهای ارزیابی پیشین و پیشنهادی	۴
14	ارزیابی	۵
۱۵	جمعبندی و کارهای آتی	۶

آ جزئیات بررسی نظری روش پیشنهادی	<b>\V</b>
ب آزمایشهای بیشتر	١٨
مر <b>اجع</b>	19
واژهنامه فارسی به انگلیسی	۲.
واژهنامه انگلیسی به فارسی	71

# فهرست شكلها

۴	نتایج یکی از اخرین پژوهشهای انجام شده در حوزهی تصویر با کمک شبکههای مولد مقابلهای	1-1
۶	مقایسه رفتار بیشینه درستنمایی و معکوس فاصلهی	1-7
٨	نمایش یک نمونه تابع از مقدار پیوستهی دو بعدی به یک مقدار گسسته	1-4
٩	نمایش نابایداری آموزش شبکههای مولد مقابلهای و بایدارکردن آن	1-4

## فهرست جدولها

### فصل ۱

#### مقدمه

#### مطالب این فصل

١	۱ تعریف مساله	1-1
۲	۱ اهمیت و کاربرد	1-7
٣	۱ یادگیری مقابلهای	ı <b>-</b> ٣
۵	۱ چالشها	<b>-</b> ۴
٩	۱ هدف پژوهش	ı−Δ
١.	۱ ساختار پایاننامه	1-8

در این فصل ابتدا به معرفی مسالهی تولید دنباله میپردازیم، اهمیت و کاربردهای این مساله را مورد بررسی قرار میدهیم. پس از آن به صورت مختصر دربارهی یادگیری مقابلهای و دلیل توجه به آن توضیحاتی میدهیم. سپس چالشهایی ذاتی مساله، چالشهایی که در روشهای پایه برای حل مساله وجود داشته و چالشهای ایجاد شده با استفاده از یادگیری مقابلهای بیان میشود و فصل حاضر را با تشریح ساختار پایاننامه و فصول مختلف آن به پایان می بریم.

#### ۱-۱ تعريف مساله

در این پژوهش هدف تولید دنبالههای گسسته با آموزش بر روی نمونههایی که از این دنباله داریم است. دنبالهی گسسته به معنی تعدادی متغیر گسته است که ترتیب دارند و گسسته بودن دنباله به این معنی است که هر مقدار دنباله مقادیر محدودی میگیرد. در این پژوهش دادهی گسسته از نوع دستهای مدنظر است (در مقابل دادههای عددی مثل مجموعهی اعداد صحیح). در دادههای دستهای همهی مقادیر ممکن همفاصله است، از این رو معمولا این مقادیر به صورت بردار یک-فعال کمد می شوند. هر یک از این مقادیر در دنباله را کلمه می نامیم.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Adversarial

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Categorical

<sup>4</sup> One-hot

برای مثال یک نمونه از دنبالهی گسسته به صورت زیر است:

که از چپ به راست ترتیب دارند، هر یک از عناصر یکی از مقادیر  $\{\diamondsuit, \spadesuit, \bigstar, \bigstar, \diamondsuit, \bigstar$  را به خود گرفته است و میزان شباهت هر دو مقداری از این مجموعه با همدیگر مساوی است.

#### ۱-۲ اهمیت و کاربرد

دادههای زیادی را میتوان با دنباله مدل کرد، از این رو موضوع تولید دنباله دامنهی وسیعی را در بر میگیرد. در ادامه با ذکر تعدادی از این حوزهها برای آن کاربردهایی ذکر میشود و اهمیت آن تشریح میشود.

- زبان طبیعی: زبان طبیعی را میتوان دنبالهای از کلمات و یا حروف درنظر گرفت، تولید زبان طبیعی در ترجمه ی متن، سیستمهای پاسخگویی خودکار، خلاصه سازی متن، تولید عنوان برای تصاویر و غیره کاربرد دارد. هر یک از این مثالها خود حوزه ی پراهمیتی است که به صورت جداگانه مورد پژوهش هستند. بهبود مساله ی تولید دنباله می تواند منجر به بهبود در کاربردهای ذکر شده شود.
- ساختار مولکولی: ساختارهای مولکولی را میتوان با رشتههای به نام SMILES بیان کرد [؟]. این نحوه ی بیان اطلاعات هندسی ساختار مولکولی را در خود دارد. این رشتهها دارای قواعد گرامری هستند و لزوما هر رشته ای متناظر یک ساختار مولکولی نیست [؟]، از این رو نیاز به روشهایی احساس میشود که دنبالههای معتبر با ویژگیهای خواسته شده تولید کند. برای مثال اگر مدل برای یک داروی موردنظر ساختارهای مولکولی ارائه دهد که ویژگیهای خاصی را داشته باشند، فرایند تولید داروهای جدید و شخصی سازی شده ساده تر و اقتصادی تر می شود. مولکولها فقط محدود به دارو نیستند و در حوزه ای مثل کشف مواد جدید هم این بحث وجود دارد [؟].
- گراف: به تازگی روشهایی بر مبنای گشتزنی تصادفی در حوزه ی گراف ارائه شده است که نتایج موفقی داشته اند. در این روش بجای کار روی ساختار گراف بر روی دنبالههای حاصل از گشتزنی تصادفی روی گراف کار می شود. برای تولید گراف، دنبالههایی به عنوان گشتزنی تصادفی آن تولید می شود و از روی این دنبالهها گراف ساخته می شود. موضوع تولید گراف شامل حوزههای کاربردهای زیادی می شود، برای مثال در تولید گراف دانش و یا گراف ساختار مولکولی کاربرد دارد [؟، ؟].
- موسیقی: یکی از راههای ذخیرهسازی باکیفیت موسیقی ثبت نُتهای آن است، از آنجا که این نتها تعداد حالات محدودی دارند و در زمان ترتیب دارند میتوان آن را به عنوان دنبالههایی در طول زمان مدل کرد [؟].

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Random Walk

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Knowledge Graph

#### ۱-۳ یادگیری مقابلهای

شبکههای مولد مقابلهای [؟] روشی برای آموزش مدل مولد است بر این مبنا که شبکههایی با هم رقابت میکنند و به نوعی با هم بازی انجام میدهند؛ نتیجهی این رقابت آموزش مدل مولد است. روشهای آموزش مبتنی بر این ایده را یادگیری مقابلهای مینامیم. در ادامه به نحوه ی کار روش شبکههای مولد مقابلهای معرفی شده در [؟] می پردازیم و سپس چند دلیل برای اهمیت یادگیری مقابلهای ذکر میکنیم.

در شبکههای مولد مقابلهای برای آموزش مدل مولد از شبکهی دومی به عنوان تمیزدهنده استفاده می شود، این شبکه یک دسته بند و دسته ای است. روال آموزش به این صورت است که تمیزدهنده بین دو مجموعه داده ی واقعی و داده های تولید شده توسط مولد دسته بندی انجام می دهد، سپس شبکهی مولد به سمتی سوق داده می شود که تمیزدهنده را به اشتباه بیاندازد و این دو مرحله به صورت تکراری انجام می شود. در این روش آموزش تمیزدهنده مشابه یک دسته بند عادی انجام می شود. از آنجا که شبکهی تمیزدهنده نسبت به ورودی مشتق پذیر است برای آموزش مدل مولد، گرادیان از شبکهی تمیزدهنده وارد شده و پارامترهای مدل مولد را به روزرسانی می کند، به عبارت دیگر شبکهی تمیزدهنده مشابه تابع هزینه برای مولد عمل کرده و مشخص می کند با تغییر پارامترهای مولد در چه راستایی تمیزدهنده به اشتباه می افتد.

#### ۱.۱-۳ دلیل توجه به یادگیری مولدمقابلهای

برای حل مسالهی تولید دنباله توجه زیادی به آموزش مقابلهای شده است [؟، ؟، ؟، ؟، ؟، ؟، ؟، ؟، ؟]، در ادامه دلایلی برای این موضوع ذکر میکنیم.

• پیشرفتهای چشمگیر یادگیری مقابلهای در حوزهی تصویر: بعد از معرفی یادگیری مقابلهای، این روش در حوزهی تولید تصویر نتایج مرز دانش<sup>۵</sup> را کسب کرده است و هر روزه شاهد پیشرفتهای بیشتری در این حوزه با کمک یادگیری مقابلهای هستیم.

برای مثال در یکی از جدیدترین پژوهشهایی که توسط یک شرکت بزرگ ساخت کارتهای گرافیکی بر روی تولید تصویر صورت انسان انجام شده است [?]، نتیجه ی این پژوهش علاوه بر کسب امتیاز بالایی در معیار ارزیابی مربوط به آن حوزه، موفق به تولید تصاویر بسیار نزدیک به تصاویر واقعی شده است. به طوری که نمونههای ارائه شده در مقاله بسیار باکیفیت هستند و مصنوعی بودن آن غیرقابل تشخیص است، در شکل  $1-1(\tilde{1})$  دو نمونه از این تصاویر نمایش داده شده است. به علاوه فضای نهان  $\tilde{f}$  که بر روی تصاویر صورت به دست آمده با معنی بوده و قابلیت ترکیب تصاویر تولید شده را می دهد، برای مثال شکل  $1-1(\tilde{f})$  نشان دهنده ی چند تصویر ورودی در سطر اول است که با کمک فضای ویژگی به دست آمده، به سبک تصویر سمت چپ تبدیل شده اند. به این ترتیب، به واسطه ی عملکرد مناسب این روشها در حوزه ی سبک تصویر سمت چپ تبدیل شده اند. به این ترتیب، به واسطه ی عملکرد مناسب این روشها در حوزه ی

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Generative Adversarial Networks

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Generative

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Discriminator

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Classifier

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> State-of-the-Art

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Latent

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> Style



(آ) تصاویر مصنوعی تولید شده



(ب) ادغام تصاویر در فضای ویژگی و تبدیل تصاویر مبدا به سبک تصویر مقصد

شکل ۱-۱: نتایج یکی از آخرین پژوهشهای انجام شده در حوزهی تصویر با کمک شبکههای مولد مقابلهای [؟]

تولید تصویر، در دو سال اخیر توجه به سمت استفاده از مدلهای مولدمقابلهای در حوزهی تولید متن هم جلب شده است.

- قابلیت استفاده از دستهی بزرگی از فاصلهها: اثبات شده است که آموزش به وسیلهی شبکههای مولد مقابلهای، معادل کاهش فاصلهی این توزیع اصلی و توزیع مولد است [؟]. همچنین روشهای مبتنی بر یادگیری مقابلهای برای کاهش فاصلههای دیگر هم پیشنهاد شده است [؟، ؟]. این فاصلهها روش مستقیم برای استفاده به عنوان تابع هزینه ندارند و این امر با کمک یادگیری مقابلهای محقق شده است.
- کمک به حل بعضی مشکلات موجود در روشهای پایه: در روشهای پایهی تولید دنباله مشکلاتی مثل اُریبی مواجهه و وجود دارد که دلیل آن رفتار متفاوت مولد در دو فاز آموزش و آزمون است. در ادامه در بخش چالشها بیشتر به این موضوع میپردازیم. معمولا روش یادگیری مقابلهای دچار این مشکل نمیشوند، زیرا اکثر این روشها فاز آموزش و آزمون یکسانی برای تولید دنباله دارند.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Cost Function

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Exposure Bias

 $<sup>^3</sup>$  Train

<sup>4</sup> Test

#### ۱-۴ چالشها

در این بخش ابتدا به چالش معیار ارزیابی و تابع هزینه که چالش ذاتی مساله است میپردازیم، در ادامه نمونهای از مشکل روش پایه را بیان کرده و در پایان مشکلات استفاده از یادگیری مقابلهای را در مساله بیان میکنیم.

#### ۱.۱-۴ مشخص نبودن معیار ارزیابی مناسب

در حوزه ی مدلهای مولد معیار ارزیابی مشخصی وجود ندارد و نحوه ی ارزیابی این مدلها خود یک چالش است [؟]. ارزیابی مدلهای مولد دنباله هم از این قاعده مستثنی نیست و معیاری استانداردی به جز قضاوت انسانی وجود ندارد. به دلیل اهمیت معیار ارزیابی، فصل ۴ به این موضوع اختصاص داده شده است.

#### ۲.۱-۴ مشخص نبودن تابع هزینه مناسب

مشکلی مشابه در حوزهی انتخاب تابع هزینه مورد استفاده وجود دارد و بخش عمدهای از پژوهشهای انجام شده در حوزهی تولید دنباله به روشهای آموزش و تابعهای هزینه اختصاص دارد.

تابع هدف اولیه مورد استفاده در روشهای پایه مبتنی بر بیشینه درستنمایی است. این تابع هدف به این معنی است که در آموزش مدل، هدف افزایش احتمالی است که مدل به دادههای آموزش می دهد و به سمتی می رود که از دید مدل، دادههای واقعی احتمال بالایی بگیرند؛ ولی اینکه به دنبال مدلهایی باشیم که نمونههای تولیدی آن در توزیع واقعی دادهها (که در دسترس نیست) احتمال بالایی بگیرند، رویکرد منطقی تری است. با این وجود راه حلی برای استفاده از این تابع هدف وجود ندارد. روشهای یادگیری مقابله می توانند استفاده از تابع هدفهای بهتر را ممکن کنند [؟]. درستنمایی مدل را به سمتی می برد که به دادههای آموزش احتمال بالایی دهد، ولی این موضوع را کمتر در نظر می گیرد که به نمونههای غیر از دادههای آموزش احتمال کمی نسبت دهد. این ویژگی می تواند منجر به رفتاری شود که به نمونه ی نامعتبری احتمال بالا نسبت داده شود، این رفتار به نام میانگین – جستجوگری شناخته می شود که در ادامه بیشتر توضیح داده شده است.

#### رفتار میانگین-جستجوگری

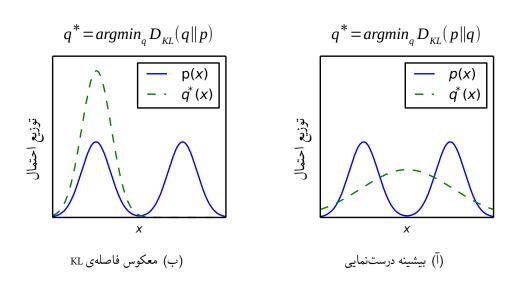
در حالتی که ظرفیت مدل به اندازه ی کافی است با در نظر گرفتن تابع درستنمایی به عنوان تابع هدف میتوان توزیع داده ی اصلی را یاد گرفت. ولی در حالتی که ظرفیت مدل در مقابل داده های آموزش کم است مدل نمی تواند توزیع اصلی را کاملا یاد بگیرد و بسته به تابع هزینه رفتارهای متفاوتی را بروز می دهد. رفتاری که با تابع هدف درست نمایی بروز داده می شود باعث می شود توزیع آموزش دیده کل توزیع داده اصلی را در بر بگیرد و در این بین ممکن است به نقاطی از فضا بیشترین احتمال را نسبت دهد که دادهای اصلی در آنجا احتمال کمی دارند. این رفتار میانگین – جستجوگری نامیده می شود. در حوزه ی مدل های مولد این رفتار به این معنی است که مدل می خواهد

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Objective Function

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Maximum Likelihood

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Mean-Seeking

دادههایی شبیه به تمام دادههای آموزش تولید کند، حتی به این قیمت که بعضی از دادههای تولیدی شبیه به دادههای آموزش نباشد [؟]. به صورت کلی تر رفتار میانگین-جستجوگری مربوط به استفاده فاصلهی (Kullback-Leibler (KL) بین توزیع داده اصلی و توزیع مدل به عنوان تابع هزینه است، در ادامه دلیل این رفتار بیان شده است.



شكل ۲-۱: مقايسه رفتار بيشينه درستنمايي و معكوس فاصلهي

برای توجیه رفتار میانگین-جستجوگری، حالتی را در نظر بگیرید که این رفتار رخ ندهد یعنی محلی در فضا توزیع احتمال داده است، در این شرایط تابع هزینه به سمت بینهایت میرود و بنابر این در آموزش از چنین حالتی دوری می شود و هر نقطه از فضای داده که احتمال دارد، باید مدل هم احتمالی به آن نقطه نسبت دهد.

به عنوان یک مثالی از این رفتار، اگر فرض کنیم دادههای واقعی توزیع دو قلهای گاوسی دارند و خانواده ی مدل مولدی که درنظر گرفته ایم گاوسی تک قلهای باشد، در شکل 1-1 (آ) نتیجه آموزش با شرایط گفته شده نشان داده شده است، که p(x) توزیع واقعی دادهها و  $q^*(x)$  بهینه است. نتیجه آموزش با درست نمایی در این حالت باعث شده مدل به نقطه ای از فضا احتمال زیادی دهد که داده های اصلی احتمال کمی دارند. شکل 1-1 (ب) حالتی است که معکوس فاصله ی کمینه شده و به سمتی رفته که یکی از قله های توزیع اصلی را یاد بگیرد که از یک جهت رفتار مناسب تری است. به عبارت دیگر این حالت باعث تولید نمونه ی نامعتبر نمی شود ولی می تواند تنوع در نمونه های تولید شده را محدود کند.

#### ۳.۱-۴ ناهماهنگی آموزش و آزمون

در برخی از روشها نمیتوان رفتار مشابه در آموزش و آزمون داشت که این مساله باعث میشود که خطایی در آموزش ایجاد شود. در ادامه به ذکر یک نمونه از این مشکل میپردازیم.

در اکثر روشها برای تولید دنباله، مساله سادهسازی می شود و به این شکل تبدیل می شود که با داشتن یک زیردنباله عنصر بعدی دنباله چگونه باید باشد. بنابراین اگر در گام آموزش این زیردنباله ها فقط داده های واقعی باشند مشکل

ناهماهنگی آموزش و آزمون پیش می آید، زیرا مدل فقط تصمیم گیری با دنبالههای کاملا صحیح را آموزش دیده ولی در گام آزمون با زیردنبالههای تولید خودش مواجه می شود، این مشکل اُریبی مواجهه نامیده می شود.

#### ۴-۱-۴ مشكل انتقال گراديان

راهکارهای زیادی برای استفاده از یادگیری مقابلهای در حوزهی دادههای پیوسته پیشنهاد و استفاده شده است، ولی به دلیل مشکل انتقال گرادیان در دادههای گسسته، مستقیما امکان استفاده از این روشها در حوزهی دادههای گسسته وجود ندارد.

روش بهینهسازیی که برای آموزش شبکههای عصبی استفاده می شود مبتنی بر محاسبه ی گرادیان نسبت به پارامترهای شبکه است و روشهای یادگیری مقابلهای هم نیازمند محاسبه ی این گرادیان هستند. برای به روزرسانی شبکه مولد لازم است که نمونههای تولید شده توسط شبکه ی مولد وارد دسته بند شده، سپس با کمک دسته بند تغییر پارامترهای شبکه ی مولد در جهتی که شبکه ی دسته بند فریب بخورد (یا همان گرادیان)، محاسبه شود. برای اینکه گرادیان نسبت به پارامترهای شبکه ی مولد قابل محاسبه باشد، باید تمام عملیات ایجاد نمونه و محاسبه ی خروجی دسته بند دارای مشتق تعریف شده باشند.

در مسالهی تولید دنباله معمولا در انتهای شبکهی مولد نیاز به نمونهگیری از یک توزیع است، این عملیات مشتق تعریف شدهای ندارد که این موضوع باعث بروز مشکل انتقال گرادیان می شود [؟]. مشکل انتقال گرایان به معنی عدم توانایی انتقال گرادیان تولید شده توسط دسته بند به شبکهی مولد است. این چالش تنها مربوط به حوزه یادگیری مقابلهای نبوده و برای تقریب گرادیان پژوهشهایی مثل [؟] انجام شده است. در ادامه دلایل این مشکل با جزئیات بیشتر تشریح شده است.

#### تعريف نشده بودن مشتق عمليات تصادفي

زمانی که متغیر تصادفی z تابعی از  $\theta$  است و این رابطه تصادفی است، در حالت کلی مشتق z نسبت به  $\theta$  تعریف نشده است. این مشکل در خود رمزگذار وردشی هم وجود داشته و راه حل تنظیم مجدد برای آن پیشنهاد شده است [?].

برای مثال، یک نمونه استفاده از این تکنیک در رابطه با توزیع گوسی است، فرض کنید متغیر تصادفی z به طوری تعریف میشود که  $z \sim N(f_{\theta}, 1)$  باشد، در حالت عادی مشتق z به پارامتر  $z \sim N(f_{\theta}, 1)$  تعریف نشده است ولی با بازنویسی  $z \sim N(f_{\theta}, 1)$  به صورت  $z \sim N(f_{\theta}, 1)$  مشکل حل شده و با حذف قسمت تصادفی از مسیر تبدیل  $z \sim N(f_{\theta}, 1)$  مشکل حل شده و با حذف قسمت تصادفی از مسیر تبدیل  $z \sim N(f_{\theta}, 1)$  به صورت  $z \sim N(f_{\theta}, 1)$  مشکل حل شده و با حذف قسمت تصادفی از مسیر تبدیل  $z \sim N(f_{\theta}, 1)$  مشتق تعریف شده است. متاسفانه در شبکههای مولد مقابلهای برای تولید دنباله، این مشکل به راحتی قابل حل نیست. در بخش  $z \sim N(f_{\theta}, 1)$  توضیحات بیشتری در این رابطه بیان شده است.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Inconsistency

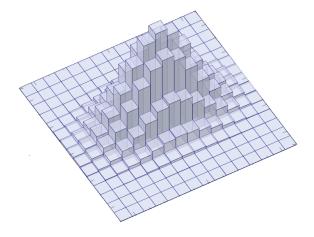
<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Variational Autoencoder

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Reparametrization

#### گسسته بودن خروجی شبکه

مشکل عدم وجود مشتق در مثال گاوسی به این دلیل قابل حل بوده که بعد از تکنیک تنظیم مجدد در مسیر تبدیل  $\theta$  به z تمام عملیات مشتقپذیر است. در حالی که در تولید دنباله گسستگی مقادیر، تعریف دقیق مشتق را ناممکن میکند و تنها راهکارهای تقریبی ممکن هستند. شبکهای که در مسالهی تولید دنباله گسسته استفاده می شود نیازمند تولید دادههای گسسته است و بنابراین خروجی شبکهی مولد نوع گسسته دارد.

مشکل گسسته بودن خروجی عملیات را از دو دیدگاه می توان بیان کرد. دیدگاه اول اینکه برای مشتق این عملیات راه حلی نداریم و راه عملی برای انجام آن وجود ندارد. برای مثال در نظر بگیرید رابطهی  $z=\max_i f_i(\theta)$  نداریم. دیدگاه دوم به برای z برقرار است و می خواهیم مشتق z نسبت به  $\theta$  را محاسبه کنیم که روش برای آن نداریم. دیدگاه دوم به صورت بررسی هندسی است، فرض کنید تابع z به صورت  $z=f(\theta)$  می شده است و خروجی آن گسسته است، یعنی z دارای z حالت ممکن است. فضایی که پارامترهای z می میسازند را در نظر بگیرید، از آنجا که در کل z حالت خروجی وجود دارد، بنابراین فضای پارامترهای z به z بخش افراز می شود. اگر z نقطهای در یکی از نواحی فضا باشد با تغییرات محلی در مقدار z خروجی تغییری نمی کند و مشتق معنی ندارد z شکل z توصیفی از چنین فضایی است.



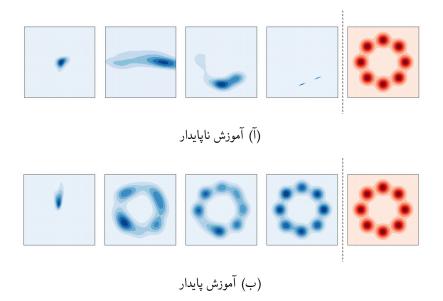
شکل ۳-۱: نمایش یک نمونه تابع از مقدار پیوستهی دو بعدی به یک مقدار گسسته، در چنین فضایی روشهای مبتنی بر گرادیان برای پیدا کردن نقطهی بیشینه کارساز نیست.

#### ۵.۱-۴ ناپایداری آموزش مقابلهای

بزرگترین چالشی که در روشهای آموزش مقابلهای وجود دارد ناپایداری آموزش آن است. دو نمونه از این ناپایداری به شرح زیر است:

• آموزش مقابلهای میتواند به رفتار ناپایداری منجر شود که توزیع مدل مولد بین چند قله از توزیع اصلی به صورت تناوبی جابجا شود که این رفتار چسبیدگی به قله ان نام دارد. یک مثال از چسبیدگی به قله در شکل ۱-۴ (آ) نشان داده شده است و نشان میدهد که در آموزش یک توزیع چندقلهای به عنوان توزیع اصلی،

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Mode Collapsing



شکل ۴-۱: نمایش ناپایداری آموزش شبکههای مولد مقابلهای و پایدارکردن آن با روش معرفی شده در [؟]. تصویر سمت راست توزیع داده ی اصلی را نشان میدهد و بقیه تصاویر از چپ به راست توزیع مدل مولد در حین آموزش و در گامهای ۰، ۸۰۰۰، ۱۰۰۰۰ آموزش است.

مدل مولد بین قلهها به صورت تناوبی جابجا میشود. همچنین شکل ۴-۱ (ب) نشان دهنده ی حالتی است که با تکنیک معرفی شده در [؟]، این آموزش پایدار شده است.

• مشکل دیگر در تکنیک مطرحشده در تنظیم نسبت آموزش مدل مولد و تمیزدهنده است. به این صورت که اگر مدل تمیزدهنده به خوبی آموزش ببیند تمام نمونههای مدل مولد را به راحتی تشخیص میدهد و این موضوع باعث سخت شدن آموزش مولد میشود. مثلا فرض کنید شبکهی مولد بر اساس امتیازی که از تمیزدهنده میگیرد آموزش میبیند و در حالتی که تمیزدهنده خیلی قویتر باشد به همهی حرکتهای خوب مولد امتیاز بسیار کوچکی میدهد که این موضوع باعث آموزش ندیدن مولد در عمل میشود. در واقع نزدیک نقطهی بهینه برای تمیزدهنده، گرادیان نزدیک صفر است و چندان نمی تواند به بهبود مولد کمک کند.

برای پایدار کردن آموزش روشهایی ارائه شده است [؟،؟،؟،؟،؟،؟]، ولی بسیاری از این روشها خاص حوزهی دادههای پیوسته است و نمیتوان از آنها در تولید دنباله مستقیما بهره برد.

#### ۵-۱ هدف پژوهش

با توجه به تعریف مساله در بخش ۱-۱ و چالشهایی که برای حل آن وجود دارد، در ادامه قصد داریم روشی برای تولید دنباله ارائه کنیم که بر پایهی شبکههای مولد مقابلهای است، اما با مشکلاتی نظیر انتقال گرادیان رو به رو نیست. همچنین در جهت ارزیابی موثرتر مدل پیشنهادی، معیارهای سنجش کیفیت را مورد مطالعهی دقیق قرار داده و معیارهای جدیدی را برای این منظور پیشنهاد میکنیم.

#### ۹-۶ ساختار پایاننامه

در ادامه ی مستند حاضر، در فصل دوم به تشریح کارهای پیشین در زمینه ی تولید دنباله میپردازیم و با بررسی مزایا و معایب این روشها، رویکردهای مختلف حل این مساله را با یکدیگر مقایسه میکنیم و در فصل سوم راهکار پیشنهادی برای تولید دنباله را معرفی میکنیم. از آنجا که معیار ارزیابی خود موضع چالش برانگیزی در این حوزه است فصل چهار را به تشریح این معیارها میپردازیم و معیارهای جدیدی را پیشنهاد میکنیم. با ارائه آزمایشهای انجام شده در فصل پنجم، به ارزیابی روش پیشنهادی میپردازیم. در نهایت با جمعبندی مطالب ارائه شده و ارائه پیشنهاداتی برای ادامه پژوهش، پایاننامه را به پایان میبریم.

فصل ۲ پژوهشهای پیشین

فصل ۳ راهکار پیشنهادی فصل ۴ معیارهای ارزیابی پیشین و پیشنهادی

فصل ۵ ارزیابی

## فصل ۶

## جمعبندی و کارهای آتی

در این پژوهش جدیدترین کارهای پیشین در حوزه ی تولید دنباله مورد بررسی قرار گرفت و برخی از مزایا و معایب آنها بررسی شد. معیارهایی که روشهای گذشته برای اثبات بهبودهای خود استفاده کردهاند، مورد نقد و بررسی قرار گرفت و مشاهده شد که معیارهای مورد استفاده در برخی از روشها، قضاوت ناعادلانهای را انجام دادهاند. این مشکل ریشه در ارزیابی کیفیت نمونههای تولیدی بدون توجه به تنوع آنها دارد. از این رو چند معیار جدید برای رفع این مشکل بیان و آزمایشهایی بر مبنای این معیارها انجام شد. در آزمایشها، کیفیت بالا و تنوع کم نتایج روشهای مبتنی بر شبکههای مولد مقابلهای نشان داده شد و به این جمعبندی رسیدیم که روشهای پیشین بر اساس یادگیری مقابلهای در معیارهایی که همزمان کیفیت و تنوع را ارزیابی میکنند، پیشرفتی نسبت به روش پایه ی جبر معلم نداشته اند. به علاوه ناپایداری این روشها در آموزش نشان داده شد، این موضوع خود می تواند دلیلی بر نتایج نامناسب این دسته از روشها باشد.

روش پیشنهادی با ایده ی آموزش مولد توسط تمیزدهنده ، بر مبنای تخمین نسبت چگالی دو توزیع معرفی و دو رویکرد برای این روش تشریح شد. همگرایی هر دو رویکرد به شکل نظری مورد بررسی قرار گرفت. همچنین دیدیم که رویکرد اول در آزمایشها نتایج بهتری نسبت به دیگر روشها کسب کرد و نشان داد که آموزش پایداری دارد. از سوی دیگر ، رویکرد دوم به صورت نظری دقیقتر بررسی شد و نشان داده شد که با در نظر گرفتن فرض سبکی برای تمیزدهنده ، در هر گام مولد بهبود اتفاق میافتد.

برای کارهای آینده، در سه مسیر میتوان پژوهش را ادامه داد.

مسیر اول، بررسی معیارهای پیشنهادی و معیارهای موجود است. این بررسیها میتواند شامل بررسی مقاومت و حساسیت معیار باشد. برای نمونه، نیاز به بررسی تغییر معیار در مقابل تخریب دنبالهها است. همچنین حساسیت معیار به نحو و یا معنای دنبالهها و بخصوص دنبالههای زبان طبیعی جای بررسی بیشتر دارد. همچنین بررسیهای دیگری مثل اثر طول دنباله بر معیارها نیازمند مطالعه است.

مسیر دوم، بررسی بیشتر روش پیشنهادی از نظر عملی است. اینکه چه ساختارهایی مناسب شبکه ی تمیزدهنده است و همچنین نحوه ی تاثیر تابع f انتخابی در تابع هزینه (که در تحلیل نظری روش گفته شد) در عمل چگونه است. به علاوه تعمیم روش به حالتی که هدف، تولید دنبالههایی به صورت شرطی باشد نیز می تواند مورد بررسی قرار بگیرد.

مسیر سوم، بهبود روشهای پیشین است. زیرا در این پژوهش با مشکلاتی در روشهای پیشین مواجه شدیم که مورد توجه نبوده است. امید میرود که حل این مشکلات موجب بهبود روشهای پیشین در حوزه باشد. برای مثال روش SegGAN از جستجوی مونت کارلو برای تخمین امتیاز زیر دنبالهها استفاده میکند، انتظار داریم بتوان مشابه روش پیشنهادی، با شبکهای بازگردنده این تخمین مستقیما محاسبه شود. به عنوان نمونهای دیگر، متوجه شدیم که در روشهای یادگیری مقابلهای با رویکرد تولید دنبالهی «توزیع کلمه» (بخش ؟؟)، اُریبی وجود دارد. این اُریبی در تفاوت آموزش و آزمون است. زیرا این روشها در آموزش توزیع را تولید میکنند ولی در آزمون از Sumbel Softmax توزیع تولیدی را برای تولید دنباله استفاده میکنند. امید میرود با استفاده از تکنیکهای مشابه Sumbel Softmax این اُریب رفع شود.

پيوست ا

جزئیات بررسی نظری روش پیشنهادی

پیوست ب آزمایشهای بیشتر

# مراجع

**Abstract** 

Lots of essential structures can be modeled as sequences and sequences can be utilized to model

the structures like molecules, graphs and music notes. On the other hand, generating meaning-

ful and new sequences is an important and practical problem in different applications. Natural

language translation and drug discovery are examples of sequence generation problem. How-

ever, there are substantial challenges in sequence generation problem. Discrete spaces of the

sequence and challenge of the proper objective function can be pointed out.

On the other, the baseline methods suffer from issues like exposure bias between training and

test time, and the ill-defined objective function. So, the necessity of new methods is available.

In recent years, there has been development in image generation by usage of generative ad-

versarial networks (GANs). These networks have attracted attention for sequence generation

lately, but since sequences are discrete, this cannot be done easily, and new approaches like

reinforcement learning and approximation should be utilized. Furthermore, the problem of in-

stability in generative adversarial networks causes new challenges.

In this research, based on the idea of generative adversarial models, a new iterative method is

proposed for sequence generation problem, such that in every step of the algorithm, the model

is trained against itself by using the generated samples. The idea of the proposed method is

based on the ratio estimation which enables the model to overcome the problem of discreteness

in data. Also, the proposed method is more stable than the other GAN-based methods. It also

should be noted that the exposure bias problem does not exist in the proposed method.

Since the evaluation of the generated sequences is also an essential challenge in the field of

sequence generation, we reviewed the evaluation criterion for sequence generation and also

proposed three new methods for evaluating the new sequences which in contrast to previous

criterions, examines both the quality and diversity of the new samples.

Experiments show the superiority of the proposed method to previous methods.

Keywords: Sequence Generation, Adversarial Networks, Neural Network, Deep Learning



# Sharif University of Technology Department of Computer Engineering

 $\label{eq:M.Sc.Thesis} \mbox{Artificial Intelligence}$ 

#### Topic

Design of a knowledge-grounded open domain dialogue system

By

Mohammad Mahdi Samiei Paqaleh

Supervisor

Dr. H. Sameti

Summer 2020