Лабораторная работа №5

Модель хищник-жертва

Сунгурова Мариян Мухсиновна

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Докладчик

- Сунгурова М. М.
- студентка группы НКНбд-01-21
- Российский университет дружбы народов

Вводная часть



Исследовать математическую модель хищник-жертва.

Для модели «хищник-жертва»:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.38x(t) + 0.037x(t)y(t) \\ \frac{dy}{dt} = 0.36y(t) - 0.035x(t)y(t) \end{cases}$$

Постройте график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв при следующих начальных условиях: $x_0=4$, $y_0=14$. Найдите стационарное состояние системы.

Материалы и методы

- · Язык программирования Julia
- Библиотеки
 - · OrdinaryDiffEq
 - · Plots
- · Язык программирования OpenModelica

Выполнение лабораторной работы

Теоретическое введение

$$\left\{ \begin{array}{l} \displaystyle \frac{dx}{dt} = ax(t) - bx(t)y(t) \\ \displaystyle \frac{dy}{dt} = -cy(t) + dx(t)y(t) \end{array} \right.$$

x – число жертв, y - число хищников a, d - коэффициенты прироста популяции, b, c - коэффициенты смертностик.

Теоретическое введение

Система «хищник — жертва» — сложная экосистема, для которой реализованы долговременные отношения между видами хищника и жертвы, типичный пример коэволюции. Отношения между хищниками и их жертвами развиваются циклически, являясь иллюстрацией нейтрального равновесия

Julia. Программная реализация модели хищник-жертва

```
function lv(u, p, t)
    a. b. c. d = p
    x, y = u
    dx = -a*x + b*x*y
    dv = c*v - d*x*v
    return [dx, dy]
end
u0 = [4. 14]
p = [0.38, 0.037, 0.36, 0.035]
tspan = (0.0, 50.0)
prob5 = ODEProblem(lv, u0, tspan, p)
```

Julia. Программная реализация модели хищник-жертва

Для отрисовки стационарного состояния задаём:

$$u0 = [0.47/0.048, 0.45/0.046]$$

Julia. Программная реализация модели хищник-жертва

u0 = [0.38/0.037, 0.36/0.035]

```
prob5_ = ODEProblem(lv, u0, tspan, p)
sol5_ = solve(prob5_, Tsit5())
plot(sol5_, title="модель Лотки-Вольтерры", box=:on, label = ["Жертвы" "Хищни
```

OpenModelica. Программная реализация модели хищник-жертва

```
parameter Real a=0.38:
parameter Real b=0.037:
parameter Real c=0.36;
parameter Real d=0.035;
parameter Real x0=4:
parameter Real v0=14:
Real x(start=x0);
Real v(start=v0);
equation
```

der(x) = -a*x + b*x*y;

11/18

OpenModelica. Программная реализация модели хищник-жертва

Для отрисовки стационарного состояния задаём:

```
parameter Real x0=0.38/0.037;
parameter Real y0=0.36/0.035;
```

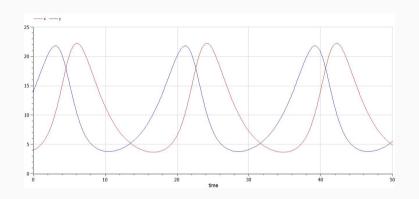


Рис. 1: Решение модели при $x_0 = 4, \, y_0 = 14.$ OpenModelica

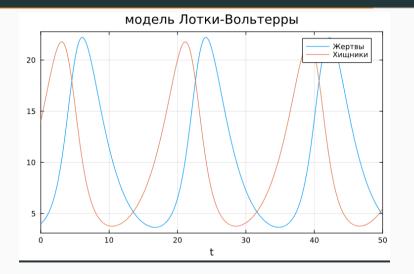
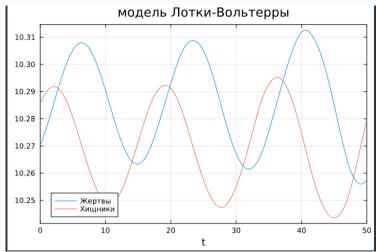


Рис. 2: Решение модели при $x_0=4,\ y_0=14$. Julia



#fig:003 width=70%}

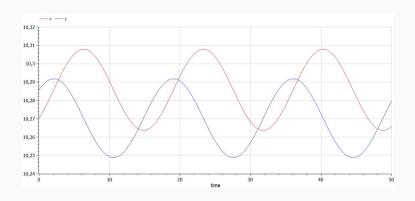


Рис. 3: OpenModelica





Построили математическую модель хищник жертва и провели анализ.

Список литературы

Список литературы

1. Вольтерра В. Математическая теория борьбы за существование. Наука, 1976. 354 с.