## Компьютерный практикум по статистическому анализу данных

Лабораторная работа № 3. Управляющие структуры

Сунгурова Мариян Мухсиновна

30 ноября 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

#### Докладчик

- Сунгурова Мариян Мухсиновна
- студентка
- НКНбд-01-21
- Российский университет дружбы народов

# Введение



Основная цель работы – освоить применение циклов функций и сторонних для Julia пакетов для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.

#### Задачи

- 1. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела 3.2.
- 2. Выполните задания для самостоятельной работы (раздел 3.4).

# Теоретическое введение

#### Теоретическое введение

Julia — высокоуровневый свободный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычислений.(julialang?). Эффективен также и для написания программ общего назначения. Синтаксис языка схож с синтаксисом других математических языков, однако имеет некоторые существенные отличия.

Для выполнения заданий была использована официальная документация Julia(juliadoc?).

Выполним примеры из лабораторной работы для изучения циклов и функций(рис. (fig:001?) - (fig:005?))

```
ˇ Циклы while и for
  While
      myfriends - ["Ted", "Robyn", "Barney", "Lily", "Marshall"]
         println("Hi $friend, it's great to see you!")
```

Рис. 2: Примеры. Циклы

```
Условные выражения
```

Рис. 4: Примеры. Условия

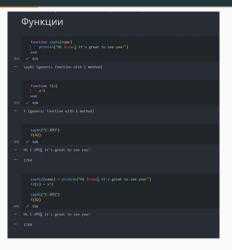


Рис. 5: Примеры. Функции

Рис. 7: Примеры. Функции

В первом задании рассмотрим цикл for и создадим словарь, который будет содержать целые числа в качестве ключей и квадраты в качестве их пар-значений(рис. (fig:009?))

```
Задания для самостоятельного выполнения

1. Иссолоря цикла white и бот

— вышей на задан цикла чисте от до 100 и изментайн из ваданы.

— одання соверення за верхня цикла чисте от до 100 и изментайн из ваданы.

— одання соверення странува (поряди будит одаржать цикла чиста в сичестве кажной и пладаты в кинистве их тар-пиничен.

— одання соверення странува (поряди будит одаржать цикла чиста в сичестве кажной и пладаты в кинистве их тар-пиничен.

— одання соверення соверення соверення за править до пра
```

**Рис. 9:** Задание 1

Создадим список с квадратами чисел от 1 до 100:

```
✓ 0.0s
100-element Vector{Int64}:
```

Во втором задании напишем цикл на определение четности числа при помощи условных операторов

```
I treater panel reging (maja index sectors and street, reging certification was or street. Topiciant and interior program and reging to the process of the p
```

**Рис. 11:** Задание 2

В третьем напишем простую функцию прибавления единицы,

```
3. . Hannuurre функцию add_one, которая добавляет 1 к своему входу.

function add_one(n)

in=1

add_one(nm)

2 db

11
```

**Рис. 12:** Задание 3

А в четвертом зададим матрицу A, каждый элемент которой увеличивается на единицу по сравнению с предыдущим(рис. (fig:013?))

Рис. 13: Задание 4

Зададим матрицу А, найдем ее куб и изменим столбец(рис. (fig:0014?))

```
5. Задайте матрицу А следующего вида:
```

Рис. 14: Задание 5

Зададим матрицу и умножим её на обратную себе же(рис. (fig:016?))

```
6. Coopaire marpinity if consentration int = 10, int = -10, int =
```

Рис. 16: Задание 6

При помощи циклов преобразуем матрицы в различные виды(рис. (fig:017?))

Рис. 17: Задание 7

```
22 - fill(0, 0, 0)

for 1 in 15

if 1 in 16

if 1 in 1
```

```
Z4 = fill(0, 6, 6)
   for i in 1:6
       for j in 1:6
           if (i + j) % 2 != 1
               Z4[i, j] = 1
           end
       end
   end
 ✓ 0.0s
6x6 Matrix{Int64}:
```

Создадим функцию эквивалентную одноименной функции из языка R(рис. (fig:020?))

```
The control of the co
```

Рис. 20: Задания 8

Решим линейное уравнение в матричном виде в задании 9(рис. (fig:022?))

```
\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 + 5x_0 = 7, \\ + 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 = -1, \\ -3x_1 + 2x_2 + 2x_3 + 3x_4 + 3x_0 = -3, \\ -3x_1 + 2x_2 + 2x_4 + 2x_3 = -3, \\ -3x_1 + 2x_2 + 2x_4 + 2x_3 = 1, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 2x_3 + 2x_3 + 2x_3 + 2x_4 + 2x_3 = 17, \\ -3x_1 + 3x_2 + 2x_3 +
```

Рис. 22: Задания 9

В 10 задании произведем анализ количества элементов матрицы, удовлетворяющих необходимым условиям(рис. (fig:012?))

```
10. Оодыйте матрицу M размерности 6 × 10) элементами которой виляются целье чисий, выбранные случайным образом с повторениями из совокутности 1, 2, ..., 10.

— Найдите чиско элементов в какоих строках матрицы M, которые больше чиска N (например); № «4).

— Определитей в какоих строках матрицы M, сумма элементов которых больше K (например); K = 75).

— Определите в се пары стоябцов матрицы M, сумма элементов которых больше K (например); K = 75).

— К = гам (1,10); бід 16)

— 8 = 4

— 8 = 7

— соли, R = ная (8,4%)
— регіотіс (соли, 3)
— соли, д = (1, for 1-1,10); 3-2-5 If (11-5 M. кам (M(½ 1)-M(½ 3)) × 1)
— reliable (соли, 4)
— соли, д = ((1,5)) fig. (1,5)
— reliable (соли, 4)
— reliable (соли
```

Рис. 23: Задание 10

В задании 10 найдем значения двух сумм(рис. (fig:012?))

```
11. Вычислите выражения
   sum1 = sum(i^4/(3+j)) for i=1:20, j=1:5
   println(sum1)
   sum2 = sum(i^4/(3+i*j)) for i=1:20, j=1:5)
   println(sum2)

√ 0.1s

639215.28333333338
89912.02146097131
```

# Выводы



В результате выполнения данной лабораторной работы были освоены циклы, функции и сторонние для Julia пакеты для решения задач линейной алгебры и работы с матрицами.