# Algèbre

Martin Mugnier

DD ENSAE-HEC, 2019

Chapitre 2: Déterminants

Motivations

2 Déterminant, définition

3 Déterminant, calcul pratique

4 Applications du déterminant

# Un exemple simple de modèle d'offre et de demande

On considère :

$$Q^{d} = aY - bP$$

$$Q^{s} = dP - cW$$

$$Q^{s} = Q^{d}$$

où les quantités  $Q^s, Q^d$  et les prix P sont des variables endogènes. On suppose que la consommation Y et les salaires W sont exogènes. On veut exprimer  $(Q^d, Q^s, P)$  en fonction de (Y, W).

### La méthode du Pivot de Gauss

$$Q - dP = -cW \tag{1}$$

$$Q + bP = aY (2)$$

$$Q - dP = -cW$$
 (1)  

$$(d+b)P = aY + cW$$
 (2) - (1)

soit finalement

$$P = \frac{aY + cW}{b + d}, \quad Q = \frac{adY - bcW}{b + d}$$

# Système de Cramer (1750)

Considérons un système linéaire à deux équations, deux inconnues :

$$\begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 &= y_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 &= y_2 \end{cases}$$
 (1)

Si  $a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \neq 0$ , il existe une unique solution :

$$\begin{cases} x_1 = \frac{a_{22}y_1 - a_{12}y_2}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}} \\ x_2 = \frac{-a_{21}y_1 + a_{11}y_2}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}} \end{cases}$$

En posant  $Y := \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$ ,  $X := \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ , la réécriture matricielle du système (1) est :

$$Y = A.X$$

 $a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$  est le déterminant de la matrice  $A := \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ .

Martin Mugnier Algèbre

# Algorithme, cas général du Pivot de Gauss

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1p}x_p = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2p}x_p = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{np}x_p = b_n \end{cases}$$

Supposons que  $a_{11} \neq 0$ , on divise la première ligne par  $a_{11}$ , ce qui conduit à :

$$x_1 + \frac{a_{12}}{a_{11}}x_2 + \dots + \frac{a_{1p}}{a_{11}}x_p = \frac{b_1}{a_{11}}$$

Pour  $i=2\cdots n$ , on remplace l'équation i par l'équation i moins  $a_{i1}$  fois l'équation 1, ce qui conduit à

$$0.x_1 + \left(a_{i2} - \frac{a_{i1}a_{12}}{a_{11}}\right)x_2 + \dots + \left(a_{ip} - \frac{a_{i1}a_{1p}}{a_{11}}\right)x_p = b_i - \frac{a_{i1}b_1}{a_{11}}$$

- ◆ロ → ◆御 → ◆ き → ◆き → ・ き ・ かへの

On définit

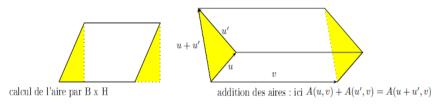
$$\tilde{a}_{ij} = a_{ij} - \frac{a_{i1}a_{1j}}{a_{11}}$$
 et  $\tilde{b}_i = b_i - \frac{a_{i1}b_1}{a_{11}}$ 

Le système d'équations  $i=2\cdots n$  est un système linéaire avec (p-1) inconnues  $(x_2,\cdots,x_p)$ .

On itère l'algorithme sur ce sytème de taille (n-1,p-1), soit, si  $\tilde{a}_{22} \neq 0$ , on divise 2 par  $\tilde{a}_{22}...$ 

Au final on obtient un système échelonné.

# Calcul de volumes de pavés



L'application "volume du pavé" en dimension n vérifie :

- C'est une forme *n*-linéaire
- Un pavé engendré par  $(a_1,\ldots,a_n)$  à un volume nul si et seulement si il est "plat"

Il en découle que si  $a_i = a_j$ ,  $\forall i \neq j$  alors  $Vol(a_1, \ldots, a_n) = 0$ . Le calcul des valeurs se fait toujours relativement à une référence.

# Groupe Symétrique

Une permutation de E est une bijection de E dans E.

### Proposition

Soit n > 0 un entier, l'ensemble des permutations de  $\{1, 2, ..., n\}$  est noté  $S_n$  et est de cardinal n!.

On représente symboliquement la permutation sur deux lignes :

$$\left[\begin{array}{ccccc} 1 & 2 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \dots & \sigma(n) \end{array}\right]$$

On appelle support de  $\sigma \in \mathcal{S}_n$  l'ensemble des points qui ne sont pas fixes.

### **Transposition**

#### Définition

Soit n > 0 un entier et  $(a_i, a_j)$  un couple d'éléments de  $\{1, 2, ..., n\}$ . On appelle transposition (ou 2-cycle) la permutation qui réalise :

$$\begin{cases} \tau(a_i) = a_j \\ \tau(a_j) = a_i \\ \tau(a) = a \text{ si } a \neq a_j, a_i. \end{cases}$$

On a  $\tau^2 = Id$ .

# Proposition (Décomposition d'une permutation en produit de transpositions)

Toute permutation de  $S_n$  se décompose en un produit fini de transpositions :

$$\forall \sigma \in \mathcal{S}_n, \exists m \in \mathbb{N}, \exists \tau_1, \ldots, \tau_m, \quad \sigma = \tau_1 \circ \cdots \circ \tau_m.$$

# Signature d'une permutation

#### **Définition**

Soit  $\sigma \in S_n$ . On appelle signature de la permutation  $\sigma$ ,  $\epsilon(\sigma) = (-1)^{n(\sigma)}$ , où  $n(\sigma)$  est le nombre minimum de transpositions permettant d'obtenir  $\sigma$ .

### Formes k-linéaires et k-linéaires alternées

Soit f une application linéaire, de  $E^k \to \mathbb{R}$ . On appelle j-ème application partielle associée l'application obtenue en gelant toutes composantes sauf la j-ème.

### Définition (Formes k-linéaires)

On appelle forme k-linéaire sur E toute application de  $E^k$  dans  $\mathbb R$  dont les applications partielles en tout point de  $E^k$  sont linéaires.

### Définition (Formes k-linéaires alternées)

Une forme k-linéaire  $\phi$  est dite alternée si et seulement si pour tout k-uplet de vecteur de E, avec deux vecteurs égaux, alors  $\phi(x_1, \ldots, x_k) = 0$ .

### Formes k-linéaires et k-linéaires alternées

### Proposition

Une forme k-linéaire  $\phi$  est alternée si et seulement si elle est anti-symétrique : pour tout  $(x_i)_{i=1,\dots,k} \in E^k$ 

$$\phi(x_1,\ldots,x_k) = -\phi(x_1,\ldots,x_{i-1},x_j,x_{i+1},\ldots,x_{j-1},x_i,x_{j+1},\ldots,x_k).$$

### Proposition

Soit  $\phi$  une forme k-linéaire alternée sur E et soit  $\sigma \in S_k$ . Alors

$$\phi(x_{\sigma(1)},\ldots,x_{\sigma(k)})=\epsilon(\sigma)\phi(x_1,\ldots,x_k).$$

### Formes *n*-linéaires alternées en dimension *n*

Ici k=n, et E est un espace vectoriel de dimension finie et de base  $B=(e_1,\ldots,e_n)$ . On note par  $\mathcal{A}_n(E)$  l'espace vectoriel des formes n-linéaires alternées. Soit  $(x_1,\ldots,x_n)$  un n-uplet de E alors on a pour tout  $f\in\mathcal{A}_n(E)$ :

$$f(x_1,\ldots,x_n) = \left(\sum_{\sigma\in\mathcal{S}_n} \epsilon(\sigma) \prod_{k=1}^n x_{\sigma(k),k}\right) f(e_1,\ldots,e_n).$$

#### Théorème

Une forme n-linéaire alternée f est caractérisée par  $f(e_1, \ldots, e_n)$ . Ou encore l'application

$$d: \mathcal{A}_n(E) \to \mathbb{R}$$
 $f \mapsto f(e_1, \dots, e_k).$ 

est un isomorphisme d'espace vectoriel de  $A_n(E)$  sur  $\mathbb{R}$ .

Martin Mugnier Algèbre

### Déterminant d'une matrice de dimension 2

#### Définition

Soit  $A \in \mathcal{M}_{2,2}(\mathbb{R})$  de terme général  $(a_{i,j})_{i,j}$ . Alors le **déterminant de**  $A = (A_1, A_2)$  dans la base canonique, qu'on note  $det(A_1, A_2)$ , est

$$det(A) = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21},$$

avec  $A_1$  et  $A_2$  les colonnes de A.

Deux propriétés caractérisent cette application

- $(A_1, A_2) \rightarrow \det(A_1, A_2)$  est bilinéaire (linéaire par rapport à chaque variable) et  $\det(A_1, A_2) = -\det(A_2, A_1)$ .
- 2 Le déterminant de la base canonique  $\det \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = 1.$

Martin Mugnier

# Déterminant d'une matrice carrée, cas général

#### Définition

Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R})$  de terme général  $(a_{ij})$  et de vecteurs colonnes  $(A_1, \ldots, A_n)$ , alors le déterminant dans la base canonique est l'application  $\mathbb{R}^n \times \cdots \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ , qui est caractérisée par

•  $det(A_1, ..., A_n)$  est linéaire par rapport à chaque variable séparément, et qui en échangeant deux vecteurs adjacents change de signe.

$$det \left( \left( \begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{array} \right), \dots, \left( \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{array} \right) \right) = 1.$$

On a

$$\det(A) = |A_1, \dots, A_n| = \sum_{\sigma \in \mathcal{S}_n} \epsilon(\sigma) \prod_{j=1}^n a_{\sigma(j),j}.$$

- 4 ロ M 4 部 M 4 き M 4 き M 9 C で

## Déterminant : Propriétés

### Proposition

Soit A et B deux éléments de  $\mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R})$ . Nous avons :

- $det(AB) = det(A) \times det(B)$ ;  $det(A^T) = det(A)$ ;
- A est inversible si et seulement si son déterminant est différent de zéro;
- det(A) devient son opposé si on échange deux colonnes;
- det(A) reste inchangé si on ajoute à une colonne un multiple d'une autre colonne.
- Le déterminant d'une matrice triangulaire inférieure, triangulaire supérieure, ou diagonale est le produit de ses éléments diagonaux.

### Déterminant d'une famille de n vecteurs dans une base

Soit une base  $B=(e_1,\ldots,e_n)$  de E et  $(x_j)_{j=1}^n$  n vecteurs de E de coordonnées  $x_j=\sum_{i=1}^n x_{j,i}e_i$ .

#### Définition

On appelle déterminant dans la base B et on note  $det_B$  l'unique forme n-linéaire alternée sur E telle que  $det_B(e_1, \ldots, e_n) = 1$ . Elle s'exprime par

$$det_B(x_1,\ldots,x_n) = \sum_{\sigma\in\mathcal{S}_n} \epsilon(\sigma) \prod_{j=1}^n x_{\sigma(j),j}.$$

On a

- $\det_B(\alpha x_1, \dots, \alpha x_n) = \alpha^n \det_B(x_1, \dots, x_n)$
- Si il existe (i,j) tel que  $x_i = x_j$  alors  $\det_B(x_1, \dots, x_n) = 0$
- Si on effectue une permutation  $\sigma$  de deux vecteurs on a  $\det_B(x_{\sigma(1)},\ldots,x_{\sigma(n)})=\epsilon(\sigma)\det_B(x_1,\ldots,x_n).$
- $\det_B \left( x_1, \ldots, x_j + \sum_{i=1, i \neq j} \alpha_i x_i, \ldots, x_n \right) = \det_B \left( x_1, \ldots, x_n \right).$

Martin Mugnier Algèbre

### Déterminant d'une famille de *n* vecteurs dans une base

Si un des vecteurs est combinaison linéaire des autres, le déterminant est nul.

#### Théorème

Soit B et B' deux bases de E. Alors

$$det_B(\cdot) = det_B(B')det_{B'}(\cdot).$$

### Théorème (Caractérisation des bases)

Soit B une base de E. La famille de vecteurs  $(k_1, \ldots, k_n)$  est une autre base de E si et seulement si  $\det_B(k_1, \ldots, k_n) \neq 0$ .

# Déterminant d'un endomorphisme

#### Théorème

On appelle déterminant de  $u \in \mathcal{L}(E)$  le déterminant de la matrice représentative de u dans une base B arbitraire. Ce scalaire est le facteur par lequel sont multipliés les déterminants des vecteurs quand on applique u:

$$\forall (x_1,\ldots,x_n) \in E^n, \quad \det_B(u(x_1),\ldots,u(x_n)) = \det u \times \det_B(x_1,\ldots,x_n)$$

# Déterminant : Développement selon une ligne

#### **Définition**

Soit A une matrice de taille  $n \times n$  et de terme général  $(a_{i,j})_{i,j}$ . On note  $\Delta_{i,j}$  de déterminant de la matrice A obtenu en enlevant la ligne i et la colonne j (qu'on appelle le (i,j)ème **mineur de** A). On appelle (i,j)ème **cofacteur de** A la quantité

$$C_{i,j}=(-1)^{i+j}\Delta_{i,j}.$$

On appelle **déterminant de** A la quantité :

$$\det(A) = \sum_{j=1}^{n} a_{i,j} C_{i,j}$$

pour tout  $i \in \{1, \ldots, n\}$ .

# Déterminant : Exemple dans $\mathbb{R}^3$

• Développement selon une ligne  $det(A) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}$ 

$$\det(A) = x_1 \begin{vmatrix} y_2 & z_2 \\ y_3 & z_3 \end{vmatrix} - y_1 \begin{vmatrix} x_2 & z_2 \\ x_3 & z_3 \end{vmatrix} + z_1 \begin{vmatrix} x_2 & y_2 \\ x_3 & y_3 \end{vmatrix}.$$

• Calcul du déterminant de

$$\left(\begin{array}{ccc} 3 & 2 & 5 \\ 4 & 6 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \end{array}\right).$$

# Applications du déterminant

- Inverse et systèmes linéaires
- Recherche de valeurs propres (Chapitre 3)
- Réduction d'endomorphismes (Chapitre 3)
- Équations différentielles linéaires

# Première application : Inverse d'une matrice

#### Définition

Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R})$  de terme général  $(a_{i,j})_{i,j}$ . On appelle cofacteur relatif au terme  $a_{i,j}$ 

$$A_{i,j}=(-1)^{i+j}\Delta_{i,j}.$$

On appelle matrice des cofacteurs ( $M^*$  ou Com(M))  $M^* = (A_{i,j})_{i,j}$ .

#### Théorème

Soit 
$$A \in \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R})$$
, alors  $A(M^*)^T = (M^*)^T A = \det(A)I$ . Si  $A$  est inversible, alors  $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)}(M^*)^T$ .

# Seconde application : Déterminant et systèmes linéaires

### Proposition

On considère le système de Cramer de taille  $n \times n$ , AX = B. L'unique solution  $X = (x_1, \dots, x_n)$  est donnée par

$$x_i = \frac{\det(A_i(B))}{\det(A)}, \ i = 1, \dots, n,$$

où  $\det(A_i(B)) = |(A_1, ..., A_{i-1}, B, A_{i+1}, ..., A_n)|$  et  $(A_j)_{j \in \{1,...,n\}}$  sont les colonnes de A.

# Déterminant et systèmes linéaires

Exemple : un système de taille  $3 \times 3$ , AX = B avec

$$\left(\begin{array}{ccc}
a_1 & b_1 & c_1 \\
a_2 & b_2 & c_2 \\
a_3 & b_3 & c_3
\end{array}\right) \left(\begin{array}{c}
x \\
y \\
z
\end{array}\right) = \left(\begin{array}{c}
d_1 \\
d_2 \\
d_3
\end{array}\right)$$

Alors, **si**  $det(A) \neq 0$ , c'est un **système de Cramer** et la solution est

$$x = \frac{\det(A_1(B))}{\det(A)}, y = \frac{\det(A_2(B))}{\det(A)}, z = \frac{\det(A_3(B))}{\det(A)},$$

οù

$$A_1(B) = \left( \begin{array}{ccc} d_1 & b_1 & c_1 \\ d_2 & b_2 & c_2 \\ d_3 & b_3 & c_3 \end{array} \right), \ A_2(B) = \left( \begin{array}{ccc} a_1 & d_1 & c_1 \\ a_2 & d_2 & c_2 \\ a_3 & d_3 & c_3 \end{array} \right), \ A_3(B) = \left( \begin{array}{ccc} a_1 & b_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & d_3 \end{array} \right).$$