

# Algèbre

Martin Mugnier

DD ENSAE-HEC, 2019

Chapitre 1: Espaces vectoriels, applications linéaires, matrices

- 1 Espaces vectoriels, généralités
- 2 Applications linéaires
- 3 Matrices et applications linéaires

# Structure d'espace vectoriel

## Définition

On appelle un **groupe** la donnée d'un ensemble  $\mathbb{K}$  et d'une opération  $\underset{\mathbb{K}}{+}$  telle que

- $\underset{\mathbb{K}}{+}$  est une loi de composition interne sur  $\mathbb{K} : \forall (a, b) \in \mathbb{K}^2, a \underset{\mathbb{K}}{+} b \in \mathbb{K}$ ,
- associative :  $\forall (a, b, c) \in \mathbb{K}^3, (a \underset{\mathbb{K}}{+} b) \underset{\mathbb{K}}{+} c = a \underset{\mathbb{K}}{+} (b \underset{\mathbb{K}}{+} c)$
- possède un élément neutre :  $\exists 0_{\mathbb{K}} \in \mathbb{K} : \forall a \in \mathbb{K}, a \underset{\mathbb{K}}{+} 0_{\mathbb{K}} = 0_{\mathbb{K}} \underset{\mathbb{K}}{+} a = a$
- tout élément de  $\mathbb{K}$  possède un symétrique :

$$\forall a \in \mathbb{K}, \exists (-a) \in \mathbb{K}, a \underset{\mathbb{K}}{+} (-a) = (-a) \underset{\mathbb{K}}{+} (a) = 0_{\mathbb{K}}$$

Si de plus  $\underset{\mathbb{K}}{+}$  est commutative alors  $(\mathbb{K}, \underset{\mathbb{K}}{+})$  est dit "groupe abélien".

# Structure d'espace vectoriel

## Définition

On appelle *espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$* , un ensemble  $E$ , dont les éléments sont appelés **vecteurs**, muni de deux opérations : **une loi interne** (appelée *addition* et notée  $\overset{+}{E}$ ) et une **loi externe** (appelée *multiplication par un scalaire* et notée,  $\overset{\times}{E}$ ) telles que :

- i)  $(E, \overset{+}{E})$  est un groupe abélien,
- ii)  $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall (x, y) \in E^2, \lambda \overset{\times}{E} (x \overset{+}{E} y) = \lambda \overset{\times}{E} x \overset{+}{E} \lambda \overset{\times}{E} y$
- iii)  $\overset{\times}{E}$  est *exo-distributive à gauche* par rapport à  $\overset{+}{K}$ ,
- iv)  $\overset{\times}{E}$  est *exo-associative à gauche* par rapport à  $\overset{\times}{K}$ ,
- v)  $\forall x \in E, 1_{\mathbb{K}} \overset{\times}{E} x = x$

Dans la suite,  $0_E$  = élément neutre pour  $\overset{+}{E}$ , pour tout  $x \in E$ ,  $-x$  désigne son symétrique pour  $\overset{+}{E}$ .

# Structure d'espace vectoriel

Ici,  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ .

## Proposition

Si  $(E, +, \underset{E}{\times})$  est un  $\mathbb{K}$ -e.v. alors

- ❶  $\forall x \in E, 0_{\mathbb{K}} \underset{E}{\times} x = 0_E$
- ❷  $\forall \mu \in \mathbb{K}, \mu \underset{E}{\times} 0_E = 0_E$
- ❸  $\forall \mu \in \mathbb{K}, \forall x \in E, \mu \underset{E}{\times} (-x) = -(\mu \underset{E}{\times} x)$
- ❹  $\forall \mu \in \mathbb{K}, \forall x \in E, (-\mu) \underset{E}{\times} x = -(\mu \underset{E}{\times} x)$
- ❺  $\forall \mu \in \mathbb{K} - \{0_{\mathbb{K}}\}, \forall (x, y) \in E^2, \mu \underset{E}{\times} x = \mu \underset{E}{\times} y \implies x = y$

A montrer.

Quelques exemples :  $\mathbb{R}$ ,  $\mathbb{R}^2$ ,  $\mathbb{R}^n$ , l'ensemble  $\mathbb{R}^A$  des applications de  $A$  dans  $\mathbb{R}$  où :

- l'addition est définie par : pour tout  $f, g \in \mathbb{R}^A$ ,  
 $f + g : x \in A \mapsto f(x) + g(x)$ ,
- la multiplication par un scalaire est définie par : pour tout  $f \in \mathbb{R}^A$ ,  
 $\lambda \in \mathbb{R}$ ,  $\lambda f : x \mapsto \lambda f(x)$ .

$\mathbb{R}^A$  est un espace vectoriel de fonctions.

# Sous-espace vectoriel

## Définition

Soit  $(E, +_E, \times_E)$  un  $\mathbb{R}$ -e.v.. On dit que  $F$  est un sous-espace vectoriel (s.e.v.) de  $E$  ssi :

- $F \subset E$
- $F \neq \emptyset$
- $\forall (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2, \forall (u, v) \in F^2, \quad \alpha \times_E u + \beta \times_E v \in F,$

i.e.  $F$ , non vide et inclus dans  $E$  est un s.e.v. de  $E$  si et seulement si il est **stable par combinaison linéaire**.

Exemple :

Fixons  $E = \mathbb{R}^2$ , et montrez que  $F = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / x + 2y = 0\}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^2$ .

## Proposition

*Soit  $(F_i)_{i=1,\dots,p}$  une famille de sous-espaces vectoriels de  $E$ , alors l'intersection  $\cap_{i=1,\dots,p} F_i$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .*

Exemple : Considerons  $F = \{(x, y, z)/x + 2y - z = 0\}$  et  $G = \{(x, y, z)/x = y\}$ .

Montrez que  $F$  et  $G$  sont deux sous espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$  et trouvez un vecteur  $u$  de  $F \cap G$ . Montrez que tous les éléments de  $F \cap G$  peuvent se réécrire comme  $\lambda u$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ .



# Sous-espace vectoriel engendré

## Définition

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$  – e.v. et  $A$  une partie quelconque de  $E$ . L'intersection de tous les s.e.v. de  $E$  contenant  $A$  est le plus petit (au sens de l'inclusion) s.e.v. de  $E$  contenant  $A$ . On l'appelle **s.e.v. engendré par  $A$**  et noté  $\text{Vect}(A)$ .

## Proposition

Soit  $E$  un  $\mathbb{K}$  – e.v. et  $A \subset E$

- 1) Si  $A = \emptyset$  alors  $\text{Vect}(A) = \{0_E\}$ .
- 2) Si  $A$  est un s.e.v. de  $E$  alors  $\text{Vect}(A) = A$ .

## Théorème

Si on note  $M$  l'ensemble des combinaisons linéaires associées à la famille  $(x_i)_{i \in I}$  d'éléments de  $E$ , alors :

$$M = \text{Vect}(\cup_{i \in I} \{x_i\})$$

## Somme de sous-espaces vectoriels

L'union de deux s.e.v. n'est pas un s.e.v. Dans  $\mathbb{R}^2$  :  $F = \{(x, y)/x = y\}$  et  $G = \{(x, y)/x + y = 0\}$ , montrez que  $(1, 1) \in F \cup G$ ,  $(1, -1) \in F \cup G$  mais  $(2, 0) \notin F \cup G$ .

### Définition

Soient  $F$  et  $G$  deux sous espaces vectoriels de  $E$ , on définit  $F + G$  par :

$$F + G = \left\{ x \in E, \quad \exists (f, g) \in F \times G : x = f +_E g \right\}.$$

- $(F_i)_{i=1, \dots, p}$  sont en **somme directe** quand  $\forall i \in \{2, \dots, p\}$ ,  $F_i \cap \left[ \sum_{k=1, \dots, i-1} F_k \right] = \{0_E\}$ , ce qu'on note  $\oplus_{i=1, \dots, p} F_i$ .
- $F$  et  $G$  sont des sous espaces **supplémentaires** quand  $F \oplus G = E$ .

### Proposition

Soient  $F$  et  $G$  deux s.e.v. de  $E$ , on a  $F + G = \text{Vect}(F \cup G)$ .

# Somme de sous-espaces vectoriels

## Proposition

$E = \bigoplus_{i=1,\dots,p} F_i$  si et seulement si  $\forall x \in E, \exists! (x_1, \dots, x_p) \in F_1 \times \dots \times F_p$   
tel que  $x = x_1 \underset{E}{+} \dots \underset{E}{+} x_p$ .

# Famille libre, famille génératrice

## Définition (Famille libre)

Soit  $(x_1, \dots, x_k)$  des vecteurs de  $E$ . On dit que  $(x_1, \dots, x_k)$  est une **famille libre** de  $E$  si et seulement si pour toute combinaison linéaire associée à  $(\lambda_1, \dots, \lambda_k) \in \mathbb{R}^k$  telle que  $\sum_{j=1}^k \alpha_j \underset{E}{\times} x_j = 0_E$  alors  $\alpha_j = 0$  pour tout  $j = 1, \dots, k$ .

## Définition (Famille génératrice)

Soit  $(x_1, \dots, x_k)$  des vecteurs de  $E$ , on dit que  $(x_1, \dots, x_k)$  **génère**  $E$  si tout vecteur  $x \in E$  peut être exprimé comme une combinaison linéaire de  $(x_1, \dots, x_k)$ , i.e. il existe  $(\alpha_1, \dots, \alpha_k) \in \mathbb{R}^k$  tels que

$$x = \sum_{j=1}^k \alpha_j \underset{E}{\times} x_j$$

# Famille génératrice, base

## Définition

$(x^1, \dots, x^k)$  est une **famille génératrice** pour  $E$  si et seulement si  $\text{Vect}(\cup_{i \in I} \{x_i\}) = E$ .

## Définition

Une famille  $(x_1, \dots, x_k)$  est une **base** de  $E$  si et seulement si c'est une famille libre et génératrice de  $E$ .

- Toute sous famille d'une famille libre est libre
- Toute sur famille d'une famille génératrice est génératrice
- Toute sur famille d'une famille liée est liée.

## Proposition (Décomposition unique)

*Une famille  $(x_1, \dots, x_k)$  est une base de l'espace vectoriel  $E$  si et seulement si chaque vecteur  $x \in E$  peut être décomposé de manière unique comme une combinaison linéaire de  $(x^1, \dots, x^k)$ . On a alors :*

$$x = \sum_{j=1}^k \alpha_j \underset{E}{\times} x_j$$

*Les  $(\alpha_j)$  sont appelés les coordonnées de  $x$  dans la base  $(x_1, \dots, x_k)$ .*

# Dimension

## Définition

*Un espace vectoriel  $E$  est de dimension finie si et seulement si il admet au moins une famille génératrice de cardinal fini. On appelle ce nombre la dimension de  $E$ , notée  $\text{Dim}(E)$ .*

## Proposition

*Si  $E$  admet une famille génératrice finie de cardinal  $n$  alors toute famille libre de  $E$  est finie et de cardinal inférieur ou égal à  $n$ . De plus, on peut échanger des vecteurs de la famille génératrice avec les vecteurs de la famille libre pour obtenir une nouvelle famille génératrice pour  $E$ .*

## Proposition (Théorème de la base incomplète)

*Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension finie,  $\mathcal{L} = (x_i)_{i \in I}$  une famille libre et  $\mathcal{G} = (y_i)_{i \in J}$  génératrice finie. Alors il existe un ensemble  $K$  tel que  $K \subset J$  et  $(\mathcal{L}, (y_i)_{i \in K})$  soit une base de  $E$ .*

# Dimension

## Proposition

*Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension finie. Tout sous-espace vectoriel  $F$  admet au moins un supplémentaire dans  $E$ . De plus, pour tout supplémentaire  $S$  on a  $\dim(F) + \dim(S) = \dim(E)$ .*

## Proposition

*Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension finie,  $F$  et  $G$  deux sous-espaces vectoriels de  $E$ . Alors  $F + G$  et  $F \cap G$  sont également de dimension finie, et on a  $\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G)$ .*



# Application linéaire : Définition

## Définition

Soient  $(E, F)$  deux  $\mathbb{R}$ —espaces vectoriels. **Une application**  $f : E \rightarrow F$  est **linéaire** si et seulement si

i)

$$\forall (u, v) \in E^2 \quad f(u +_E v) = f(u) +_F f(v)$$

ii)

$$\forall \alpha \in \mathbb{R}, \quad \forall u \in E, \quad f(\alpha \times_E u) = \alpha \times_F f(u).$$

L'ensemble des applications linéaires de  $E$  dans  $F$  est noté  $\mathcal{L}(E, F)$ .  
Une application linéaire de  $E$  dans  $E$  est appelée un **endomorphisme**.

## Théorème

Soit  $(e_i)_{i \in I}$  une base de  $E$ , alors  $f$  est déterminée entièrement par la donnée de  $(f(e_i))_{i \in I}$ .

# Le noyau et l'image d'une application linéaire

## Définition

- i) Soit  $f$  une application linéaire de  $E$  dans  $F$ . On appelle **noyau** de  $f$  l'ensemble des vecteurs  $u \in E$  tels que  $f(u) = 0$ , i.e.

$$\text{Ker}(f) = \{u \in E / f(u) = 0_F\}$$

- ii) On appelle l'image de  $f$ , l'ensemble des vecteurs  $v \in F$  tels que

$$\text{Im}(f) = \{v \in F / \exists u \in E, \quad v = f(u)\}$$

## Proposition

$\text{Ker}(f)$  et  $\text{Im}(f)$  sont respectivement des sous-espaces vectoriels de  $E$  et de  $F$ .

## Proposition

Si  $E$  et  $F$  sont de dimensions finies alors  $E$  et  $F$  sont isomorphes si et seulement si  $\text{Dim}(E) = \text{Dim}(F)$ .

Exemple : Soit  $f$  une application de  $\mathbb{R}^2$  dans  $\mathbb{R}^3$ , définie par :

$$f(x_1, x_2) = \begin{pmatrix} x_1 - x_2 \\ x_1 + 2x_2 \\ x_1 + 2x_2 \end{pmatrix}$$

Montrer que  $f$  est linéaire. Donner  $\text{Ker}(f)$  et  $\text{Im}(f)$ .

## Théorème

Soit  $f : E_1 \rightarrow E_2$  une application linéaire, où  $E_1$  et  $E_2$  sont de dimension finie.

- 1)  $f$  est **injective** si et seulement si  $\text{Ker}(f) = \{0_{E_1}\}$ .
- 2)  $f$  est **surjective** si et seulement si  $\text{Im}(f) = E_2$ .
- 3)  $f$  est **bijjective** si elle est injective et surjective, i.e. si  $\text{Ker}(f) = \{0_{E_1}\}$  et  $\text{Im}(f) = E_2$ .
- 4) **Théorème du rang** :  $\text{Dim}(\text{Ker}(f)) + \text{Dim}(\text{Im}(f)) = \text{Dim}(E_1)$

Si  $\text{Im}(f)$  est de dimension finie  $r$ , alors on dit que le rang de  $f$ , noté  $\text{Rg}(f)$  est égal à  $r$ .

## Proposition

*Si  $E$  et  $F$  sont de dimensions finies alors :*

- $Rg(g \circ f) \leq \text{Min}(Rg(f), Rg(g))$
- *si  $f$  est surjective alors  $Rg(g \circ f) = Rg(g)$*
- *si  $g$  est injective alors  $Rg(g \circ f) = Rg(f)$*

## Proposition

- *Si  $E$  est de dimension finie alors  $f$  est injective si et seulement si  $Rg(f) = \text{Dim}(E)$*
- *Si  $F$  est de dimension finie alors  $f$  est surjective si et seulement si  $Rg(f) = \text{Dim}(F)$*

# Les projecteurs linéaires

## Définition

Soient  $H$  et  $S$  deux sous-espaces vectoriels de  $E$  tels que  $E = H \oplus S$  :  
 $\forall x \in E, \quad \exists!(x_H, x_S) \in H \times S, x = x_H + x_S$ . L'application  $p_H$  définie par

$$p_H : E \rightarrow E$$

$$x \mapsto x_H,$$

est appelée *projecteur linéaire sur  $H$  parallèlement à  $S$* .

# Les projecteurs linéaires

## Proposition

*Si  $p_H$  est le projecteur linéaire sur  $H$  parallèlement à  $S$ , alors*

- $p_H \in \mathcal{L}(E)$
- $\text{Im}(p_H) = H$  et  $\text{Ker}(p_H) = S$ .

## Proposition

*Soit  $p \in \mathcal{L}(E)$ ,  $p \circ p = p$  si et seulement si  $p$  est un projecteur linéaire sur  $\text{Im}(p)$  parallèlement à  $\text{Ker}(p)$ .*

Exercice : à montrer.

## Matrice représentative d'une application linéaire

Soit  $\mathcal{U} = (u_1, \dots, u_p)$  une base de  $E$  et  $\mathcal{V} = (v_1, \dots, v_n)$  une base de  $F$ . Alors  $f$  est entièrement définie par l'image des vecteurs de la base  $\mathcal{U}$  :  $(f(u_1), \dots, f(u_p))$ .

On note par  $\begin{pmatrix} a_{1i} \\ a_{2i} \\ \vdots \\ a_{ni} \end{pmatrix}$  les composantes de  $f(u_i)$  sur la base  $(v_1, \dots, v_n)$ .

### Définition

*On appelle matrice représentative de  $f$  sur  $\mathcal{U}, \mathcal{V}$  la matrice de taille  $n \times p$ , notée  $\mathcal{M}_{\mathcal{U}, \mathcal{V}}(f)$  ou  $\text{Mat}(f, \mathcal{U}, \mathcal{V})$  contenant en colonne les composantes des  $f(u_i)$  dans la base  $(v_1, \dots, v_n)$ .*

### Théorème

*L'application  $f \mapsto \text{Mat}(f, \mathcal{U}, \mathcal{V})$  est un isomorphisme de  $\mathcal{L}(E, F)$  dans  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ .*



Exemple :

Soit  $f$  une application linéaire de  $\mathbb{R}^2$  dans  $\mathbb{R}^3$ , définie par :

$$f(x_1, x_2) = \begin{pmatrix} x_1 - x_2 \\ x_1 + 2x_2 \\ x_1 + 2x_2 \end{pmatrix}$$

Matrice de  $f$  dans les bases canoniques de  $\mathbb{R}^2$  et  $\mathbb{R}^3$  ?

## Proposition

Soit  $f$  une application linéaire de  $E$  dans  $F$ , et  $g$  une application linéaire de  $F$  dans  $G$ .

- 1) Quelque soit  $x \in E$ , de composantes  $\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}$  dans  $\mathcal{U} = (u_1, \dots, u_p)$ ,  
les composantes de  $f(x)$  dans  $\mathcal{V} = (v_1, \dots, v_n)$  sont données par

$$\mathcal{M}_{\mathcal{U}, \mathcal{V}}(f) \times \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}$$

- 2) Soient  $\mathcal{U}$ ,  $\mathcal{V}$  et  $\mathcal{W}$  une base de  $E$ , et respectivement de  $F$ ,  $G$ . Alors :

$$\mathcal{M}_{\mathcal{U}, \mathcal{W}}(g \circ f) = \mathcal{M}_{\mathcal{V}, \mathcal{W}}(g) \times \mathcal{M}_{\mathcal{U}, \mathcal{V}}(f)$$

# Endomorphismes

## Proposition

*La matrice  $A$  associée à une application linéaire  $f$  est inversible si et seulement si  $f$  est bijective. Alors, la matrice de  $f^{-1}$  est  $A^{-1}$ . Si la matrice  $A$  est inversible, alors ses colonnes sont linéairement indépendantes.*

Notation : on note  $GL_n(\mathbb{R})$  l'ensemble des matrices inversibles de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

# Matrice de passage, matrices équivalentes

## Définition

Soient  $\mathcal{U}$  et  $\mathcal{V}$  deux bases de  $E$ . On appelle **matrice de passage**  $P_{\mathcal{V},\mathcal{U}}$  de  $\mathcal{U}$  dans  $\mathcal{V}$ , la matrice contenant les colonnes de  $\mathcal{V}$  (nouvelle base) dans  $\mathcal{U}$  (ancienne base).

C'est à dire :  $P_{\mathcal{V},\mathcal{U}} = \mathcal{M}_{\mathcal{V},\mathcal{U}}(id_E)$ .

## Définition

Soient  $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$  et  $\tilde{A} \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ .  $A$  et  $\tilde{A}$  sont dites équivalentes ssi il existe  $(P, Q) \in GL_p(\mathbb{R}) \times GL_n(\mathbb{R})$  telles que :

$$\tilde{A} = Q^{-1}AP.$$

# Matrice de passage

Soit  $x$  un vecteur de  $E$  dont les coordonnées dans  $\mathcal{U}$  sont données par  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  et les coordonnées dans  $\mathcal{V}$  sont données par  $X' = \begin{pmatrix} x'_1 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix}$ .

Alors

$$X = P_{\mathcal{V}, \mathcal{U}} X'.$$

Si  $f$  est un endomorphisme de  $E$ , la matrice  $M_{\mathcal{U}}$  de  $f$  dans  $\mathcal{U}$ , et la matrice  $M_{\mathcal{V}}$  de  $f$  dans  $\mathcal{V}$  satisfont :

$$M_{\mathcal{V}} = P_{\mathcal{V}, \mathcal{U}}^{-1} \times M_{\mathcal{U}} \times P_{\mathcal{V}, \mathcal{U}}.$$