

# Algèbre

Martin Mugnier

DD ENSAE-HEC, 2019

## Chapitre 2: Déterminants

- 1 Motivations
- 2 Déterminant, définition
- 3 Déterminant, calcul pratique
- 4 Applications du déterminant

# Un exemple simple de modèle d'offre et de demande

On considère :

$$Q^d = aY - bP$$

$$Q^s = dP - cW$$

$$Q^s = Q^d$$

où les quantités  $Q^s, Q^d$  et les prix  $P$  sont des variables endogènes. On suppose que la consommation  $Y$  et les salaires  $W$  sont exogènes. On veut exprimer  $(Q^d, Q^s, P)$  en fonction de  $(Y, W)$ .

# La méthode du Pivot de Gauss

$$Q - dP = -cW \quad (1)$$

$$Q + bP = aY \quad (2)$$

$$Q - dP = -cW \quad (1)$$

$$(d + b)P = aY + cW \quad (2) - (1)$$

soit finalement

$$P = \frac{aY + cW}{b + d}, \quad Q = \frac{adY - bcW}{b + d}$$

# Système de Cramer (1750)

Considérons un système linéaires à deux équations, deux inconnues :

$$\begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 = y_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 = y_2 \end{cases} \quad (1)$$

Si  $a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \neq 0$ , il existe une unique solution :

$$\begin{cases} x_1 = \frac{a_{22}y_1 - a_{12}y_2}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}} \\ x_2 = \frac{-a_{21}y_1 + a_{11}y_2}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}} \end{cases}$$

Le système (1) se réécrit :

$$Y = A.X$$

$a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$  est le déterminant de la matrice  $A := \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ .

# Algorithme, cas général du Pivot de Gauss

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1p}x_p = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2p}x_p = b_2$$

$$\vdots$$

$$a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{np}x_p = b_n$$

Supposons que  $a_{11} \neq 0$ , on divise la première ligne par  $a_{11}$ , ce qui conduit à :

$$x_1 + \frac{a_{12}}{a_{11}}x_2 + \cdots + \frac{a_{1p}}{a_{11}}x_p = \frac{b_1}{a_{11}}$$

Pour  $i = 2 \cdots n$ , on remplace l'équation  $i$  par l'équation  $i$  moins  $a_{i1}$  fois l'équation 1, ce qui conduit à

$$0.x_1 + \left(a_{i2} - \frac{a_{i1}a_{12}}{a_{11}}\right)x_2 + \cdots + \left(a_{ip} - \frac{a_{i1}a_{1p}}{a_{11}}\right)x_p = b_i - \frac{a_{i1}b_1}{a_{11}}$$

On définit

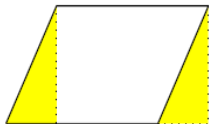
$$\tilde{a}_{ij} = a_{ij} - \frac{a_{i1}a_{1j}}{a_{11}} \quad \text{et} \quad \tilde{b}_i = b_i - \frac{a_{i1}b_1}{a_{11}}$$

Le système d'équations  $i = 2 \cdots n$  est un système linéaire avec  $(p - 1)$  inconnues  $(x_2, \cdots, x_p)$ .

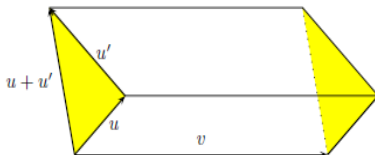
On itère l'algorithme sur ce système de taille  $(n - 1, p - 1)$ , soit, si  $\tilde{a}_{22} \neq 0$ , on divise 2 par  $\tilde{a}_{22}$ ...

Au final on obtient un système échelonné.

# Calcul de volumes de pavés



calcul de l'aire par  $B \times H$



addition des aires : ici  $A(u, v) + A(u', v) = A(u + u', v)$

L'application "volume du pavé" en dimension  $n$  vérifie :

- C'est une forme  $n$ -linéaire
- Un pavé engendré par  $(a_1, \dots, a_n)$  a un volume nul si et seulement si il est "plat"

Il en découle que si  $a_i = a_j, \forall i \neq j$  alors  $Vol(a_1, \dots, a_n) = 0$ . Le calcul des valeurs se fait toujours relativement à une référence.



# Groupe Symétrique

Une permutation de  $E$  est une bijection de  $E$  dans  $E$ .

## Proposition

*Soit  $n > 0$  un entier, l'ensemble des permutations de  $\{1, 2, \dots, n\}$  est noté  $\mathcal{S}_n$  et est de cardinal  $n!$ .*

On représente symboliquement la permutation sur deux lignes :

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & \dots & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \dots & \dots & \sigma(n) \end{bmatrix}$$

On appelle support de  $\sigma \in \mathcal{S}_n$  l'ensemble des points qui ne sont pas fixes.

# Transposition

## Définition

Soit  $n > 0$  un entier et  $(a_i, a_j)$  un couple d'éléments de  $\{1, 2, \dots, n\}$ . On appelle *transposition* (ou *2-cycle*) la permutation qui réalise :

$$\begin{cases} \tau(a_i) = a_j \\ \tau(a_j) = a_i \\ \tau(a) = a \text{ si } a \neq a_j, a_i. \end{cases}$$

On a  $\tau^2 = Id$ .

## Proposition (Décomposition d'une permutation en produit de transpositions)

Toute permutation de  $\mathcal{S}_n$  se décompose en un produit fini de transpositions :

$$\forall \sigma \in \mathcal{S}_n, \exists m \in \mathbb{N}, \exists \tau_1, \dots, \tau_m, \quad \sigma = \tau_1 \circ \dots \circ \tau_m.$$

# Signature d'une permutation

## Définition

*Soit  $\sigma \in \mathcal{S}_n$ . On appelle signature de la permutation  $\sigma$ ,  $\epsilon(\sigma) = (-1)^{n(\sigma)}$ , où  $n(\sigma)$  est le nombre minimum de transpositions permettant d'obtenir  $\sigma$ .*

# Formes $k$ -linéaires et $k$ -linéaires alternées

Soit  $f$  une application linéaire, de  $E^k \rightarrow \mathbb{R}$ . On appelle  $j$ -ème application partielle associée l'application obtenue en gelant toutes composantes sauf la  $j$ -ème.

## Définition (Formes $k$ -linéaires)

*On appelle forme  $k$ -linéaire sur  $E$  toute application de  $E^k$  dans  $\mathbb{R}$  dont les applications partielles en tout point de  $E^k$  sont linéaires.*

## Définition (Formes $k$ -linéaires alternées)

*Une forme  $k$ -linéaire  $\phi$  est dite alternée si et seulement si pour tout  $k$ -uplet de vecteur de  $E$ , avec deux vecteurs égaux, alors  $\phi(x_1, \dots, x_k) = 0$ .*

# Formes $k$ -linéaires et $k$ -linéaires alternées

## Proposition

*Une forme  $k$ -linéaire  $\phi$  est alternée si et seulement si elle est anti-symétrique : pour tout  $(x_i)_{i=1,\dots,k} \in E^k$*

$$\phi(x_1, \dots, x_k) = -\phi(x_1, \dots, x_{i-1}, x_j, x_{i+1}, \dots, x_{j-1}, x_i, x_{j+1}, \dots, x_k).$$

## Proposition

*Soit  $\phi$  une forme  $k$ -linéaire alternée sur  $E$  et soit  $\sigma \in \mathcal{S}_k$ . Alors*

$$\phi(x_{\sigma(1)}, \dots, x_{\sigma(k)}) = \epsilon(\sigma)\phi(x_1, \dots, x_k).$$

## Formes $n$ -linéaires alternées en dimension $n$

Ici  $k = n$ , et  $E$  est un espace vectoriel de dimension finie et de base  $B = (e_1, \dots, e_n)$ . On note par  $\mathcal{A}_n(E)$  l'espace vectoriel des formes  $n$ -linéaires alternées. Soit  $(x_1, \dots, x_n)$  un  $n$ -uplet de  $E$  alors on a pour tout  $f \in \mathcal{A}_n(E)$  :

$$f(x_1, \dots, x_n) = \left( \sum_{\sigma \in \mathcal{S}_n} \epsilon(\sigma) \prod_{k=1}^n x_{\sigma(k), k} \right) f(e_1, \dots, e_n).$$

### Théorème

*Une forme  $n$ -linéaire alternée  $f$  est caractérisée par  $f(e_1, \dots, e_n)$ . Ou encore l'application*

$$\begin{aligned} d : \mathcal{A}_n(E) &\rightarrow \mathbb{R} \\ f &\mapsto f(e_1, \dots, e_n). \end{aligned}$$

*est un isomorphisme d'espace vectoriel de  $\mathcal{A}_n(E)$  sur  $\mathbb{R}$ .*

# Déterminant d'une matrice de dimension 2

## Définition

Soit  $A \in \mathcal{M}_{2,2}(\mathbb{R})$  de terme général  $(a_{i,j})_{i,j}$ . Alors le **déterminant** de  $A = (A_1, A_2)$  dans la base canonique, qu'on note  $\det(A_1, A_2)$ , est

$$\det(A) = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21},$$

avec  $A_1$  et  $A_2$  les colonnes de  $A$ .

Deux propriétés caractérisent cette application

- 1  $(A_1, A_2) \rightarrow \det(A_1, A_2)$  est bilinéaire (linéaire par rapport à chaque variable) et  $\det(A_1, A_2) = -\det(A_2, A_1)$ .
- 2 Le déterminant de la base canonique  $\det\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = 1$ .

# Déterminant d'une matrice carrée, cas général

## Définition

Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R})$  de terme général  $(a_{ij})$  et de vecteurs colonnes  $(A_1, \dots, A_n)$ , alors le déterminant dans la base canonique est l'application  $\mathbb{R}^n \times \dots \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ , qui est caractérisée par

- ❶  $\det(A_1, \dots, A_n)$  est linéaire par rapport à chaque variable séparément, et qui en échangeant deux vecteurs adjacents change de signe.

❷  $\det \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} \right) = 1.$

On a

$$\det(A) = |A_1, \dots, A_n| = \sum_{\sigma \in S_n} \epsilon(\sigma) \prod_{j=1}^n a_{\sigma(j),j}.$$



# Déterminant : Propriétés

## Proposition

*Soit  $A$  et  $B$  deux éléments de  $\mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R})$ . Nous avons :*

- $\det(AB) = \det(A) \times \det(B)$ ;  $\det(A^T) = \det(A)$ ;
- $A$  est inversible si et seulement si son déterminant est différent de zéro ;
- $\det(A)$  devient son opposé si on échange deux colonnes ;
- $\det(A)$  reste inchangé si on ajoute à une colonne un multiple d'une autre colonne.
- Le déterminant d'une matrice triangulaire inférieure, triangulaire supérieure, ou diagonale est le produit de ses éléments diagonaux.

## Déterminant d'une famille de $n$ vecteurs dans une base

Soit une base  $B = (e_1, \dots, e_n)$  de  $E$  et  $(x_j)_{j=1}^n$   $n$  vecteurs de  $E$  de coordonnées  $x_j = \sum_{i=1}^n x_{j,i} e_i$ .

### Définition

On appelle *déterminant dans la base  $B$*  et on note  $\det_B$  l'unique forme  $n$ -linéaire alternée sur  $E$  telle que  $\det_B(e_1, \dots, e_n) = 1$ . Elle s'exprime par

$$\det_B(x_1, \dots, x_n) = \sum_{\sigma \in \mathcal{S}_n} \epsilon(\sigma) \prod_{j=1}^n x_{\sigma(j),j}.$$

On a

- $\det_B(\alpha x_1, \dots, \alpha x_n) = \alpha^n \det_B(x_1, \dots, x_n)$
- Si il existe  $(i, j)$  tel que  $x_i = x_j$  alors  $\det_B(x_1, \dots, x_n) = 0$
- Si on effectue une permutation  $\sigma$  de deux vecteurs on a  $\det_B(x_{\sigma(1)}, \dots, x_{\sigma(n)}) = \epsilon(\sigma) \det_B(x_1, \dots, x_n)$ .
- $\det_B(x_1, \dots, x_j + \sum_{i=1, i \neq j} \alpha_i x_i, \dots, x_n) = \det_B(x_1, \dots, x_n)$ .

# Déterminant d'une famille de $n$ vecteurs dans une base

Si un des vecteurs est combinaison linéaire des autres, le déterminant est nul.

## Théorème

*Soit  $B$  et  $B'$  deux bases de  $E$ . Alors*

$$\det_B(\cdot) = \det_B(B') \det_{B'}(\cdot).$$

## Théorème (Caractérisation des bases)

*Soit  $B$  une base de  $E$ . La famille de vecteurs  $(k_1, \dots, k_n)$  est une autre base de  $E$  si et seulement si  $\det_B(k_1, \dots, k_n) \neq 0$ .*

# Déterminant d'un endomorphisme

## Théorème

*On appelle déterminant de  $u \in \mathcal{L}(E)$  le déterminant de la matrice représentative de  $u$  dans une base  $B$  arbitraire. Ce scalaire est le facteur par lequel sont multipliés les déterminants des vecteurs quand on applique  $u$  :*

$$\forall (x_1, \dots, x_n) \in E^n, \quad \det_B(u(x_1), \dots, u(x_n)) = \det u \times \det_B(x_1, \dots, x_n)$$

# Déterminant : Développement selon une ligne

## Définition

Soit  $A$  une matrice de taille  $n \times n$  et de terme général  $(a_{i,j})_{i,j}$ . On note  $\Delta_{i,j}$  de déterminant de la matrice  $A$  obtenu en enlevant la ligne  $i$  et la colonne  $j$  (qu'on appelle le  $(i,j)$ ème **mineur de**  $A$ ). On appelle  $(i,j)$ ème **cofacteur de**  $A$  la quantité

$$C_{i,j} = (-1)^{i+j} \Delta_{i,j}.$$

On appelle **déterminant de**  $A$  la quantité :

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n a_{i,j} C_{i,j}$$

pour tout  $i \in \{1, \dots, n\}$ .

## Déterminant : Exemple dans $\mathbb{R}^3$

- Développement selon une ligne  $\det(A) = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}$

$$\det(A) = x_1 \begin{vmatrix} y_2 & z_2 \\ y_3 & z_3 \end{vmatrix} - y_1 \begin{vmatrix} x_2 & z_2 \\ x_3 & z_3 \end{vmatrix} + z_1 \begin{vmatrix} x_2 & y_2 \\ x_3 & y_3 \end{vmatrix}.$$

- Calcul du déterminant de

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 5 \\ 4 & 6 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}.$$

# Applications du déterminant

- Inverse et systèmes linéaires
- Recherche de valeurs propres (Chapitre 3)
- Réduction d'endomorphismes (Chapitre 3)
- Équations différentielles linéaires

# Première application : Inverse d'une matrice

## Définition

Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R})$  de terme général  $(a_{i,j})_{i,j}$ . On appelle cofacteur relatif au terme  $a_{i,j}$

$$A_{i,j} = (-1)^{i+j} \Delta_{i,j}.$$

On appelle matrice des cofacteurs ( $M^*$  ou  $\text{Com}(M)$ )  $M^* = (A_{i,j})_{i,j}$ .

## Théorème

Soit  $A \in \mathcal{M}_{n,n}(\mathbb{R})$ , alors  $A(M^*)^T = (M^*)^T A = \det(A)I$ . Si  $A$  est inversible, alors  $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)}(M^*)^T$ .



## Seconde application : Déterminant et systèmes linéaires

### Proposition

*On considère le système de Cramer de taille  $n \times n$ ,  $AX = B$ . L'unique solution  $X = (x_1, \dots, x_n)$  est donnée par*

$$x_i = \frac{\det(A_i(B))}{\det(A)}, \quad i = 1, \dots, n,$$

*où  $\det(A_i(B)) = |(A_1, \dots, A_{i-1}, B, A_{i+1}, \dots, A_n)|$  et  $(A_j)_{j \in \{1, \dots, n\}}$  sont les colonnes de  $A$ .*

# Déterminant et systèmes linéaires

Exemple : un système de taille  $3 \times 3$ ,  $AX = B$  avec

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix}$$

Alors, si  $\det(A) \neq 0$ , c'est un **système de Cramer** et la solution est

$$x = \frac{\det(A_1(B))}{\det(A)}, y = \frac{\det(A_2(B))}{\det(A)}, z = \frac{\det(A_3(B))}{\det(A)},$$

où

$$A_1(B) = \begin{pmatrix} d_1 & b_1 & c_1 \\ d_2 & b_2 & c_2 \\ d_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix}, A_2(B) = \begin{pmatrix} a_1 & d_1 & c_1 \\ a_2 & d_2 & c_2 \\ a_3 & d_3 & c_3 \end{pmatrix}, A_3(B) = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & d_3 \end{pmatrix}.$$