

Горизонтальная линия

# Survive

## Назначение разработки

Цель проекта создать игру, в которой главная задача в выживании, выполнять задания и собирать различные вещи. А также создать джостик при помощи которого можно будет управлять героем.

## Требования к программе или программному изделию

Программы должна обладать следующим функционалом:

1. Графический функционал

* выбор разрешения экрана;
* выбор полноэкранного или оконного режима;

1. звуковой функционал:

* регулировка общей громкости;
* регулировка громкости музыки;
* регулировка громкости внутриигровых звуков;

1. внутриигровой функционал:

* система поиска пути;
* система взаимодействия игровых объектов;
* боевая система;

1. интерфейс пользователя:

* переходные сцены (вступительная, финальная, экран загрузки);
* главное меню;
* графический интерфейс пользователя.