Лабораторная работа №5

НКАбд-06-23

Улитина Мария Максимовна

Содержание

Сп	исок литературы	14
5	Выводы	13
4	Выполнение лабораторной работы 4.1 Подключение репозитория	8 11
3	Теоретическое введение	7
2	Задание	6
1	Цель работы	5

Список иллюстраций

4.1	менеджер паролеи pass	Ŏ
4.2	gopass	8
4.3	Список ключей	8
4.4	Создание ключа	8
4.5	Хранилище	8
4.6	Структура git	9
4.7	плагины для браузера	9
4.8	плагины для браузера	9
4.9	Новый пароль	9
4.10	Пароль	9
	Пароль	9
	Программное обеспечение	10
	Шрифты	10
	Шрифты	10
	Шрифты	10
	Файл	10
	Репозиторий	11
4.18	chezmoi	11
4.19	Изменения	11
	Изменения	11
	Изменения	11
	Изменения	11
4.23	Конфигурация	12

Список таблиц

1 Цель работы

Освоить работу с менеджером паролей pass.

2 Задание

- 1. Установка менеджера паролей pass.
- 2. Управление файлами конфигурации.
- 3. Установка дополнительного программного обеспечения.

3 Теоретическое введение

Менеджер паролей pass — программа, сделанная в рамках идеологии Unix. Также носит название стандартного менеджера паролей для Unix (The standard Unix password manager). Данные хранятся в файловой системе в виде каталогов и файлов. Файлы шифруются с помощью GPG-ключа.

4 Выполнение лабораторной работы

Установим менеджер паролей pass (рис. 4.1).

```
root@10:-# dnf install pass pass-otp
```

Рис. 4.1: менеджер паролей pass

и gopass (рис. 4.2).

```
root@10:-# dnf install gopass
```

Рис. 4.2: gopass

Просмотрим списка ключей (рис. 4.3).

```
mmulitina@10:~$ gpg --list-secret-keys
```

Рис. 4.3: Список ключей

Создадим новый ключ (рис. 4.4).

```
mmulitina@10:~$ gpg --full-generate-key
```

Рис. 4.4: Создание ключа

Инициализируем хранилище (рис. 4.5).

```
mmulitina@10:~$ pass init marieulitinal@yandex.ru
```

Рис. 4.5: Хранилище

Создадим структуру git (рис. 4.6).

mmulitina@10:~\$_ppass git init

Рис. 4.6: Структура git

Установим необходимые плагины (рис. 4.7).

```
dnf copr enable maximbaz/browserpass
```

Рис. 4.7: плагины для браузера

(рис. 4.8).

```
root@10:~# dnf install browserpass
```

Рис. 4.8: плагины для браузера

Добавим новый пароль (рис. 4.9).

```
mmulitina@10:~$ pass insert password
```

Рис. 4.9: Новый пароль

Отобразим пароль для указанного файла (рис. 4.10).



Рис. 4.10: Пароль

Заменим существующий пароль (рис. 4.11).



Рис. 4.11: Пароль

Установим дополнительное программное обеспечение (рис. 4.12).

```
mmulitina@10:~ $ sudo dnf -y install \
dunst \
fontawesome-fonts \
powerline-fonts \
light \
fuzzel \
swaylock \
kitty \
waybar swaybg \
wl-clipboard \
mpv \
grim \
slurp
```

Рис. 4.12: Программное обеспечение

Установим необходимые шрифты (рис. 4.13).

```
mmulitina@10:~$ sudo dnf copr enable peterwu/iosevka
```

Рис. 4.13: Шрифты

(рис. 4.14).

```
mmulitina@10:~$ sudo dnf search iosevka
```

Рис. 4.14: Шрифты

(рис. 4.13).

```
mmulitina@10:~$ sudo dnf install iosevka-fonts iosevka-aile-fonts iosevka-curly-
fonts iosevka-slab-fonts iosevka-etoile-fonts iosevka-term-fonts
```

Рис. 4.15: Шрифты

Установим бинарный файл (рис. 4.16).

```
nmulitina@10:~$ sh -c "$(wget -qO- chezmoi.io/get)"
```

Рис. 4.16: Файл

4.1 Подключение репозитория

Создадим репозиторий по шаблону (рис. 4.17).

```
mmulitina@l0:~$ gh repo create dotfiles --template="yamadharma/dotfiles-template
" --private
```

Рис. 4.17: Репозиторий

Инициализируем chezmoi с вашим репозиторием dotfiles (рис. 4.18).

```
mmulitina@10:-$ chezmoi init git@github.com:mmulitina/dotfiles.git
```

Рис. 4.18: chezmoi

Просмотрим изменения и примененим их (рис. 4.19).

```
mmulitina@10:~$ chezmoi apply -v
```

Рис. 4.19: Изменения

Извлечем изменения и применим их одной командой (рис. 4.20).

```
mmulitina@10:~$ chezmoi update
```

Рис. 4.20: Изменения

Извлечем последние изменения из своего репозитория и посмотрим, что изменится, фактически не применяя изменения (рис. 4.21).



Применим изменения (рис. 4.22).



Рис. 4.22: Изменения

Изменим неоходимые параметры файла конфигурации (рис. 4.23).

Рис. 4.23: Конфигурация

5 Выводы

В процессе выполнения лабораторной работы я освоила работу с менеджером паролей pass.

Список литературы

1. Лабораторная работа №5.