

A la cola pepsi-cola

Se pide implementar y añadir una operación interna y pública al TAD Queue visto en clase (y disponible en el CV) que permita “colarse” a un grupo de elementos (“los *colegas*”), tras la primera aparición de un elemento dado (“el *pringao*”). La operación modela la habitual y desagradable situación en la que alguien de la cola cuela tras él a todos sus *colegas* que mientras tanto estaban tomándose una cerveza.



La operación no debe crear ni destruir memoria, solo modificar punteros entre nodos actualizando la propia cola. Si el *pringao* no está en la cola la operación no tiene efecto. Los *colegas* vienen como otra cola. Por tanto la operación recibe un parámetro de tipo **T** (el *pringao*) y otro de tipo **Queue<T>** (los *colegas*), que no puede ser una cola vacía, y que al final debe quedar vacía (para evitar compartición de nodos entre ambas colas con el consiguiente problema de posible destrucción de nodos ya destruidos).

Entrada

Primero se solicitará el número de casos de prueba a procesar. Cada caso consistirá en tres líneas. La primera contiene una serie de números positivos separados por espacios, que se van introduciendo uno a uno en la cola (llamando a **push_back**), y acabada en **-1** (que no se introduce en la cola). La segunda línea solo contiene un número, el amigo *pringao*. La tercera línea es como la primera solo que los elementos se introducen en la cola de los *colegas*.

Salida

Para cada caso de prueba se imprimirá la cola original introducida y después la cola resultante una vez los *colegas* se han colado justo detrás (de la primera aparición) del *pringao*.

Entrada de ejemplo

```
4
1 2 3 4 5 -1
1
10 11 -1
1 2 3 4 5 -1
3
10 11 -1
1 2 3 4 5 -1
5
10 11 -1
1 2 3 -1
5
10 11 -1
```

Salida de ejemplo

```
1 2 3 4 5
1 10 11 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 10 11 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5 10 11
1 2 3
1 2 3
```