Sveučilište u Zagrebu Fakultet organizacije i informatike Pavlinska 2, 42000 Varaždin

Obrazac za zadaću na predmetu "Uzorci dizajna" ak. god. 2023./2024.

Ime i prezime studenta/ice: Marko Mušica

Matični broj: 0016142667

Dio A. Osnovni podaci o zadaći

R.br.	Pitanje	Odgovor		Odgovor	
1.	Grupa na seminaru:	G2			
2.	Broj i naziv zadaće:		Zadaća 3 – Dostava paketa po područjima		
3.	Procjena vremena za realizaciju bez decimala):		20 sati		
4.	Procjena % završenosti (bez decimala):	95 / 100%			
5.	Procjena bodova za izradu zadaće (1 decimala):	14 / (DZ3 - 15)			
6.	Žalim prezentirati zadaću:	NEMA PREZENTACIJE			
7.	Koji dijelovi iz opisa zadaće nisu realizirani:	Nedostaju neke manje provjere kod učitavanja vozila.			
8.	Postoji li dio zadaće koji vrijedi posebno istaknuti i zašto:	PPV i SPV save se održava nakon što se učita. Možemo npr. bezbroj puta učitati VPV '1' . Implementirao sam Cloneable u nekim klasama, ali ne kod ostvarivanja PROTOTYPE uzorka nego samo za lakši deep copy podataka. Sučelje Cloneable ne igra nikakvu ulogu kod bilo kojeg uzorka dizajna.			
9.	Postoje li dijelovi zadaće koji imaju pogrešku u radu i koje:	Ako se program pokrene van radnog vremena poduzeća onda program automatski postavi radno vrijeme na početak radnog vremena poduzeća			
10.	Da li ste koristili tuđi programski kod u realizaciji zadaće izvan spomenutih izvora na nastavi:	Ne			
11.	Da li ste koristili programska rješenja ili dijelove programskog koda od drugih kolega:	Ne			

Dio B.1. Dokumentacija rješenja 1. zadaće (kopirano i nepromijenjeno)

Naziv uzorka dizajna	Klase koje sudjeluju u uzorku dizajna	Opis razloga odabira uzorka dizajna
SINGLETON	TerminalCommandHandl er	Podaci u ovoj klasi trebaju biti dostupni skoro svakoj klasi u cijeloj zadaći i nema potrebe da se više puta instanciraju. Da nisam koristio SINGLETON, morao bi u svakoj klasi i metodi imati parametar za atribute ove klase.
SINGLETON	PackageRepository	Razlog isti kao i u prvom redu tablice, samo za spremanje paketa.
SINGLETON	PackageTypeRepository	Razlog isti kao i u prvom redu tablice, samo za spremanje vrsta paketa.
SINGLETON	VehicleRepository	Razlog isti kao i u prvom redu tablice, samo za spremanje vozila.
FACTORY METHOD	DataExtractor, PackageDataExtractor, PackageTypeDataExtractor, VehicleDataExtractor Objekti koje se kreiraju: DataReader (Abstract, ne kreira se) PackageDataReader PackageTypeDataReade r VehicleDataReader	Svaki dokument koji čitamo je tipa "csv", što znači da je proces čitanja isti, ali su uvjeti provjere valjanosti i učitavanje u memoriju malo drugačiji. U ovu svrhu koristio sam factory method da učitam i spremim podatke koje pročita svaki konkretan DataReader i usput ulovim neke iznimke koje bi iskočile u slučaju greške s datotekom.
BUILDER	PackageBuilder, PackageBuilderImpl, PackageBuilderDirector Klasa koja se "builda": Paket	Klasa Paket ima previše atributa i imao sam dosta uvjeta kreacije što je u kodu rezultiralo sa dosta viška linija, ogromnim konstruktorom i kršenjem Single responsibility principa. Osim toga odabrao sam kreaciju u builder uzorku dizajna jer sam trebao dobivati pakete s različitim atributima (npr. vrsta paketa).

Dio B.2. Dokumentacija rješenja 2. zadaće (kopirano i nepromijenjeno)

Naziv uzorka dizajna	Klase koje sudjeluju u uzorku dizajna	Sta tus¹	Opis razloga odabira uzorka dizajna
BUILDER	PackageBuilder, PackageBuilderImpl, PackageBuilderDirector Klasa koja se "builda": Paket	S	Klasa Paket ima previše atributa i imao sam dosta uvjeta kreacije što je u kodu rezultiralo sa dosta viška linija, ogromnim konstruktorom i kršenjem Single responsibility principa. Osim toga odabrao sam kreaciju u builder uzorku dizajna jer sam trebao dobivati pakete s različitim atributima (npr. vrsta paketa).
SINGLETON	TerminalCommandHand ler	S	Podaci u ovoj klasi trebaju biti dostupni skoro svakoj klasi u cijeloj zadaći i nema potrebe da se više puta instanciraju. Da nisam koristio SINGLETON, morao bi u svakoj klasi i metodi imati parametar za atribute ove klase.
SINGLETON	RepositoryManager	Р	Razlog isti kao i prošli SINGLETON samo za repozitorije svakog bitnijeg objekta koji se koristi u sustavu.
FACTORY METHOD	DataSaver PackageDataSaver PackageTypeDataSaver PersonDataSaver AreaDataSaver PlaceDataSaver StreetDataSaver VehicleDataSaver Objekti koji se kreiraju su liste: Package PackageType Person Area -> Location Place -> Location Street -> Location Vehicle	P	Svaki dokument koji čitamo je tipa "csv", što znači da je proces čitanja isti, ali su uvjeti provjere valjanosti i učitavanje u memoriju malo drugačiji. U ovu svrhu koristio sam Factory method da učitam i spremim podatke koje pročita svaki konkretan DataSaver i usput ulovim neke iznimke koje bi iskočile u slučaju greške s datotekom. Ovakvi podaci se tada spremaju u odgovarajući repozitorij
FACADE	DataFacade DataFacadeImpl Klase podsustava: ParameterLoader ParameterHandler RepositoryManager Svaka DataSaver Klasa Klijent klasa zove Facade	N	Klasa Klijent imala je previše ovisnosti kod inicijalizacije i spremanja podataka. Ova inicijalizacija također se mora provesti u pravom redoslijedu pa sam zbog ovakvih uvjeta logiku i ovisnosti o više klasa odlučio odvojiti u FACADE. Trebao sam kreirati jednostavno sučelje koje koristi složeni podsustav.
OBSERVER	Observer Person Subject Paket	N	Trebao je sustav koji šalje obavijesti korisnicima čijima su paketi primljeni, dostavljeni itd. Zbog načina rada "pretplate" odabran je OBSERVER.
STATE	VehicleContext Vehicle VehicleState ActiveVehicleState BrokenVehicleState	N	Vozila ovisno o stanju u kojem su mogu raditi različite stvari. Da bi se spriječila upotreba beskonačnih if-ova i pojednostavila izmjena stanja vozila odlučio sam koristiti STATE uzorak.

	InactiveVehicleState		
VISITOR	DataDisplayVisitor DrivesDataDisplayVisito r VehicleDataDisplayVisit or VehicleDisplay Vehicle	N	Visitor je korišten jer postoji više različitih ispisa istog objekta – Vehicle. Da sve ovakve ispise stavljam u klasu Vehicle "zagadio" bi tu klasu s ispisima i različitim metodama za provjere i ispise.
COMPOSITE	Location Area Place Street	N	Area može biti "Composite" koji u sebi još sadržava ulice ili gradove koji jednako tako mogu sadržavati ulice. Ovo znači da imamo stablastu strukturu i zato sam odlučio koristiti Composite. Area, Place, Street su svi Location od kojih Area i Place imaju svoje Liste Locationa kako bi se lakše došlo do ulice/grada.
PROXY	PackageSubscriber PackageSubscriberProx y PackageSubscriberImpl	N	Htio sam kontrolirati pretplatu na sustav obavijesti samo korisnicima koji imaju ulogu admin. Za ovo koristio sam PackageSubscriberProxy koji nakon takve provjere zove stvarni PackageSubscriberImpl koji tada obavlja logiku pretplaćivanja korisnika.

Dio B.3. Dokumentacija rješenja 3. zadaće

Naziv uzorka	Klase koje sudjeluju u	S	Opis razloga odabira uzorka dizajna
dizajna	uzorku dizajna	t a t u s	
BUILDER	PackageBuilder, PackageBuilderImpl, PackageBuilderDirector Klasa koja se "builda": Paket	S	Klasa Paket ima previše atributa i imao sam dosta uvjeta kreacije što je u kodu rezultiralo sa dosta viška linija, ogromnim konstruktorom i kršenjem Single responsibility principa. Osim toga odabrao sam kreaciju u builder uzorku dizajna jer sam trebao dobivati pakete s različitim atributima (npr. vrsta paketa).
SINGLETON	TerminalCommandHandler	S	Podaci u ovoj klasi trebaju biti dostupni skoro svakoj klasi u cijeloj zadaći i nema potrebe da se više puta instanciraju. Da nisam koristio SINGLETON, morao bi u svakoj klasi i metodi imati parametar za atribute ove klase.
SINGLETON	RepositoryManager	S	Razlog isti kao i prošli SINGLETON samo za repozitorije svakog bitnijeg objekta koji se koristi u sustavu.
FACTORY METHOD	DataSaver PackageDataSaver PackageTypeDataSaver PersonDataSaver AreaDataSaver PlaceDataSaver StreetDataSaver VehicleDataSaver Objekti koji se kreiraju su liste: Package PackageType Person Area -> Location Place -> Location Street -> Location Vehicle	N	Svaki dokument koji čitamo je tipa "csv", što znači da je proces čitanja isti, ali su uvjeti provjere valjanosti i učitavanje u memoriju malo drugačiji. U ovu svrhu koristio sam Factory method da učitam i spremim podatke koje pročita svaki konkretan DataSaver i usput ulovim neke iznimke koje bi iskočile u slučaju greške s datotekom. Ovakvi podaci se tada spremaju u odgovarajući repozitorij
FACADE	DataFacade DataFacadeImpl Klase podsustava: ParameterLoader ParameterHandler RepositoryManager Svaka DataSaver Klasa Klijent klasa zove Facade	S	Klasa Klijent imala je previše ovisnosti kod inicijalizacije i spremanja podataka. Ova inicijalizacija također se mora provesti u pravom redoslijedu pa sam zbog ovakvih uvjeta logiku i ovisnosti o više klasa odlučio odvojiti u FACADE. Trebao sam kreirati jednostavno sučelje koje koristi složeni podsustav.
OBSERVER	Observer Person Subject Paket	S	Trebao je sustav koji šalje obavijesti korisnicima čijima su paketi primljeni, dostavljeni itd. Zbog načina rada "pretplate" odabran je OBSERVER.
STATE	VehicleContext	S	Vozila ovisno o stanju u kojem su mogu raditi

	Vehicle VehicleState ActiveVehicleState BrokenVehicleState InactiveVehicleState		različite stvari. Da bi se spriječila upotreba beskonačnih if-ova i pojednostavila izmjena stanja vozila odlučio sam koristiti STATE uzorak.
VISITOR	DataDisplayVisitor DrivesDataDisplayVisitor SegmentDataDisplayVisitor VehicleDataDisplayVisitor VehicleDisplay Vehicle	P	Visitor je korišten jer postoji više različitih ispisa istog objekta – Vehicle. Da sve ovakve ispise stavljam u klasu Vehicle "zagadio" bi tu klasu s ispisima i različitim metodama za provjere i ispise.
COMPOSITE	Location Area Place Street	S	Area može biti "Composite" koji u sebi još sadržava ulice ili gradove koji jednako tako mogu sadržavati ulice. Ovo znači da imamo stablastu strukturu i zato sam odlučio koristiti Composite. Area, Place, Street su svi Location od kojih Area i Place imaju svoje Liste Locationa kako bi se lakše došlo do ulice/grada.
PROXY	PackageSubscriber PackageSubscriberProxy PackageSubscriberImpl	S	Htio sam kontrolirati pretplatu na sustav obavijesti samo korisnicima koji imaju ulogu admin. Za ovo koristio sam PackageSubscriberProxy koji nakon takve provjere zove stvarni PackageSubscriberImpl koji tada obavlja logiku pretplaćivanja korisnika.
STRATEGY	DeliveryStrategy ClosestDeliveryStrategy InOrderDeliveryStrategy	N	Postoje više načina dostavljanja, tj. 2 različita algoritma za dostavljanje koja se mogu međusobno mijenjati. Iz ovog razloga odabrao sam STRATEGY uzorak.

RESPONSIBILITY CHAIN	UserCommandHandler UserCommandHandlerClient AdminCommandHandler CIPCommandHandler IPCommandHandler POCommandHandler PPCommandHandler PPVCommandHandler ProxyCommandHandler PSCommandHandler SPVCommandHandler SPVCommandHandler SVCommandHandler UnProxyCommandHandler VRCommandHandler VRCommandHandler VRCommandHandler VSCommandHandler VVCommandHandler WIPCommandHandler	N	Imamo puno naredbi što je rezultiralo sa switch case lancem od preko 100 linija koda. Da bi se poboljšala čitljivost i odvojila odgovornost klasa koristio sam RESPONSIBILITY CHAIN uzorak. Na ovaj način postoje specifični objekti koji imaju samo jednu odgovornost, a to je odraditi svoju naredbu ili ako nije njihova naredba poslati je na sljedeći objekt u lancu.
DECORATOR	IPDecorator IPOutputer CIPDecorator IPOutputerImpl WIPDecorator	N	Naredba IP mora imati mogućnost mijenjanja i moramo biti u mogućnosti dodati joj ostale funkcionalnosti. Iz ovog razloga koristio sam DECORATOR uzorak.
MEMENTO	Paket i static class PaketMemento Vehicle i static class VehicleMemento TerminalCommandHandler I static class TerminalCommandHanlderMemento SystemSnapShotCaretaker	N	Stanje cijelog sustava trebalo se spremiti i vratiti, znači trebalo smo spremiti stanje svake varijable i pomoću ključne riječi opet ga učitati. Iz ovog razloga odlučio sam koristiti MEMENTO.
SINGLETON	SystemSnapShotCaretaker	N	Trebao sam mjesto koje je uvijek dostupno klasama koje koriste MEMENTO uzorak za vraćanje prijašnjeg stanja.

Dio C.1. Opis promjena u odnosu na prethodnu zadaću

Promijenio sam VISITOR jer su dodani segmenti pa je napravljen SegmentDataDisplayVisitor. Napravio sam STRATEGY uzorak i više načina dostavljanja koje nisam imao prošlu zadaću. Isto tako napravio sam Segmente i poboljšao ispis Vožnje. STATE ima drugačiju logiku vezanu uz pozivanja strategija, no to nema utjecaj na uzorak dizajna STATE.

Dio C.2. Opis funkcionalnosti za uzorak dizajna Proxy (kopirano i nepromijenjeno)

Naredbe koje su uvedene služe za pretplaćivanje korisnika u sustav obavijesti. Za PROXY uzorak dizajna uvedene su tri nove naredbe:

```
ADMIN Korisnik – Korisnik postaje admin
PROXY Korisnik – Korisnik je pretplaćen na svaki paket
UNPROXY Korisnik – Korisniku se oduzme pretplata na svaki paket.
```

Primjer:

ADMIN Filip Orao – Korisnik Filip Orao postaje Admin. PROXY Filip Orao – Korisnik Filip Orao postaje pretplaćen na svaki paket. UNPROXY Filip Orao - Korisniku se oduzme pretplata na svaki paket.

Proxy provjerava stanje korisnika prije nego što se dozvoli pretplata korisnika kao "Observera" na svaki paket. Ako je korisnik ADMIN onda se naredbom PROXY pretplati na svaki paket u sustavu. Ako korisnik nije admin, javlja se greška za svaki paket u sustavu. Jednako tako naredba UNPROXY oduzima pretplatu korisnika na svaki paket u sustavu s istim javljanjem greške.

Sada u sustavu možemo vidjeti da korisnik dobiva/ne dobiva obavijesti za svaki paket.

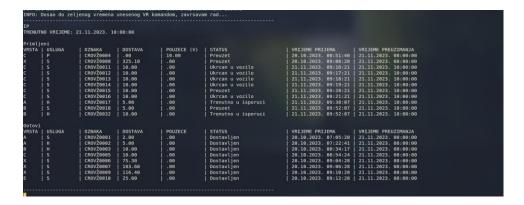
```
Dec 09, 2023 10:16:04 AM org.foi.uzdiz.mmusica.Klijent askForUserInput
INFO: Naredba uspjesno izvrsena!
PROXY Filip Orao
Dec 09, 2023 10:16:11 AM org.foi.uzdiz.mmusica.Klijent askForUserInput
INFO: Naredba uspjesno izvrsena!
Paket CROVŽ0001 -> PREUZET
Mato Medved: Paket --> CROVŽ0001: Preuzet
Pero Kos: Paket --> CROVŽ0001: Preuzet
Filip Orao: Paket --> CROVŽ0001: Preuzet
Paket CROVŽ0002 -> PREUZET
Mato Miš: Paket --> CROVŽ0002: Preuzet
Filip Orao: Paket --> CROVŽ0002: Preuzet
Paket CROVŽ0003 -> PREUZET
Silva Sova: Paket --> CROVŽ0003: Preuzet
Pero Paun: Paket --> CROVŽ0003: Preuzet
Filip Orao: Paket --> CROVŽ0003: Preuzet
Paket CROVŽ0004 -> PREUZET
Filip Orao: Paket --> CROVŽ0004: Preuzet
Paket CR0VŽ0005 -> PREUZET
Kiki Kovač: Paket --> CROVŽ0005: Preuzet
Filip Orao: Paket --> CROVŽ0005: Preuzet
Paket CROVŽ0006 -> PREUZET
Miki Mrav: Paket --> CROVŽ0006: Preuzet
-ilip Orao: Paket --> CROVŽ0006: Preuzet
Paket CROVŽ0007 -> PREUZET
Miki Mrav: Paket --> CROVŽ0007: Preuzet
Filip Orao: Paket --> CROVŽ0007: Preuzet
Paket CROVŽ0008 -> PREUZET
Miki Mrav: Paket --> CROVŽ0008: Preuzet
Filip Orao: Paket --> CROVŽ0008: Preuzet
Paket CROVŽ0009 -> PREUZET
Miki Mrav: Paket --> CROVŽ0009: Preuzet
Filip Orao: Paket --> CROVŽ0009: Preuzet
Paket CROVŽ0010 -> PREUZET
Miki Mrav: Paket --> CROVŽ0010: Preuzet
Filip Orao: Paket --> CROVŽ0010: Preuzet
```

Paketima kojima već pripada ne pridružuje se više puta. Za ostale pakete u kojima nije pošiljatelj ili primatelj sada prima obavijesti. Isti način rada vrijedi i za naredbu UNPROXY

Dio C.3. Opis funkcionalnosti za uzorak dizajna Decorator

Postoje dvije nove naredbe – CIP, WIP. CIP naredba oboja redove ovisno o statusu paketa ili o vrijednosti null koja se nalazi u redu. WIP uz IP ispis još ispisuje dodatne informacije o paketima. Možemo koristiti npr. WIP za dodatak funkcionalnosti dodatnih informacija naredbi IP pa CIP da obojamo naredbu IP.

Normalna IP naredba:



IP s WIP dekoracijom:



IP s CIP dekoracijom:

```
CONVINUE DE LE CROVIDE DE LE C
```

Naredbe su izvršene ovakvim redoslijedom: WIP > IP > CIP > IP.

Dio D. Dijagram klasa s naglašavanjem klasa koje sudjeluju u pojedinom uzorku dizajna

