

=====

SSC0902 – Prof. Fernando Osório - ICMC 2020-2
Exercício – 01 – Programação NEANDER

=====

1. Usando o simulador do computador didático do NEANDER...
Ver material da Aula de 07 Set. (09-07) sobre o NEANDER
Veja como usar o simulador (vídeo) e o material de apoio.
2. Implemente um programa que faça uma contagem REGRESSIVA
Começando de 10 e contando até ZERO. Parando ao chegar em zero.

Nota: Lembre-se que o processador NEANDER usa uma notação em Complemento de 2, ou seja, é possível Somar ou Subtrair números (subtração em complemento de 2)

3. Implemente um programa que multiplique 2 números (valores “pequenos”, cujo resultado “cabe” em 1 byte).
Realize a multiplicação por somas sucessivas, por exemplo $4 \times 3 = 4 + 4 + 4 = 12$
Os valores a serem multiplicados devem estar armazenados na memória, nos seguintes endereços:
Operando1 – End. 0x70 (112 em decimal) [Multiplicando]
Operando2 – End. 0x71 (113 em decimal) [Multiplicador]
Resultado da Multiplicação – End. 0x72 (114 em decimal) [Resultado]
Nota: 0x00 é a notação em Hexadecimal de um número, quando precedido por “0x”

TOTAL: Implementar e entregar 2 programas (exercícios).

ENTREGA DO EXERCÍCIO: e-disciplinas

Data: Entregar até 18/09/2020 (quanto antes melhor!)

Procedimento para entrega:

- Enviar um arquivo com o programa em formato MEM, ou, arquivo texto com o programa (em linguagem de montagem – Mnemônicos) ;
Formatos de Arquivo para entrega: .MEM, .ASM, .TXT, .PDF, .DOC, .DOCX, .ODT, .ZIP

- Entregar via site do **e-disciplinas**: <https://edisciplinas.usp.br/>

<https://edisciplinas.usp.br/course/view.php?id=82248>

F.Osório
Set.2020