

Python Erkunden mit Jörg

Zielsetzung

Das Ziel dieses Treffens ist es, Jörg Zeilinger dabei zu unterstützen, Python besser kennenzulernen und zu beherrschen. Wir möchten ihm die Grundlagen von Python vermitteln und ihm einige Beispiele zeigen. Außerdem möchten wir gemeinsam ein kleines Projekt starten, das er dann selbstständig weiterführen kann.

Grundgedanke

Der Grundgedanke ist es, Jörg die grundlegenden Konzepte von Python beizubringen und ihm zu zeigen, wie er Python in verschiedenen Umgebungen einrichten kann. Anschließend möchten wir mit ihm ein Projekt starten, um praktische Erfahrungen zu sammeln und seine Fähigkeiten weiterzuentwickeln.

Durchführungsschritte

1. Einrichten einer Python-Umgebung:
 - Installation von Python
 - Verwendung von `venv` zur Erstellung einer virtuellen Umgebung
 - Verwendung von `virtualenv` zur Erstellung einer virtuellen Umgebung
 - Verwendung von `pipenv` zur Erstellung einer virtuellen Umgebung
 - Verwendung von `conda` zur Erstellung einer virtuellen Umgebung
2. Benötigte Bibliotheken
 - Verwenden von `pip` zum Installieren von Bibliotheken
 - Verwenden von `pipenv` zum Installieren von Bibliotheken
 - Arbeiten mit `requirements.txt`-Dateien
 - Erzeugen von `requirements.txt`-Dateien
3. Starten eines gemeinsamen Projekts:
 - Erstellen einer Projektstruktur
 - Festlegen der Projektanforderungen
 - Vorstellung von Projektbeispielen

Anforderungen

Um die Python-Umgebung einzurichten und das Projekt durchzuführen, benötigen wir folgende Anforderungen: - Ein Computer mit Internetzugang - Eine aktuelle Version von Python - Je nach gewählter Methode zur Erstellung der virtuellen Umgebung: `venv`, `virtualenv`, `pipenv` oder `conda` - Eine integrierte Entwicklungsumgebung (IDE) wie PyCharm, Visual Studio Code oder Jupyter Notebook

Beispielprojekte

Im Rahmen des Treffens können wir verschiedene Beispielprojekte durchführen, um Jörg praktische Anwendungen von Python zu zeigen. Hier sind einige Vorschläge: - Verwendung der Discord-API, um einen einfachen Chatbot zu erstellen - Verwendung der Twitter-API, um Tweets abzurufen und zu analysieren - Verwendung der Telegram-API, um einen Telegram-Bot zu erstellen - Verwendung der Twitch-API, um Informationen über Twitch-Streams abzurufen - Verwendung der YouTube-API, um YouTube-Videos zu durchsuchen und Informationen abzurufen - Verwendung der Palm2-API, um Textgenerierung mit KI zu erkunden - Verwendung der OpenAI-API, um Sprachverarbeitung und maschinelles Lernen zu erforschen

Offene Fragen

- Welche Python-Version sollte für das Treffen verwendet werden?
- Welche IDE wird von Jörg bevorzugt?
- Gibt es spezifische Projektanforderungen oder -wünsche von Jörg?
- Wie viel Erfahrung hat Jörg bereits mit Python?
- Wie viel Zeit steht für das Treffen zur Verfügung?