

张少展

电话: 195-3904-0221 | 邮箱: 757694190@qq.com | 现居城市: 深圳
年龄: 25岁
当前状态: 在职 | 求职意向: Android开发



工作经历

中兴通讯股份有限公司 2021年07月 - 至今
Android应用开发工程师 深圳

- 主要负责ZTE, Axon及红魔系列产品中MyOS手机和平板项目的充电分离模块, 屏幕助手模块, 游戏助手-充电分离、活跃模式和掌机模式的需求开发和业务维护, 涉及高通、展锐海内外项目及定制化项目业务。
- 参与负责红魔系列产品中RedMagic手机项目的超能锁屏、System UI、指纹、心率模块的需求开发和业务维护。
- 负责根据产品需求完成需求方案的讨论、评审、输出以及需求开发。
- 参与解决性能优化问题, 比如内存告警、布局优化、代码冗余等。
- 负责Android大版本升级的业务代码移植以及必要性重构。
- 负责输出技术文档, 工作提效文档等。
- 独立撰写专利, 在职期间已输出四篇, 每年输出数均超出科室专利平均数。

项目经历

充电分离 2023年03月 - 至今
项目负责人

项目描述: 开启后只对系统供电, 不对电池供电, 避免充电导致发热。

项目职责:

- 主要负责充电分离的中控功能, 游戏助手-充电分离入口, 项目适配和入口适配 (systemUI, 设置, 游戏助手)。

项目业绩:

- 在Android 14升级期间, 主动进行模块解耦, 将充电分离从游戏助手变成独立的模块, 方便后续支持其他系列产品。
- 通过底层检测手机温度自动开启充电分离去规避持续发热, 避免3C警告的弹出, 提升了用户体验, 受到诸多好评, 并根据该场景成功输出专利: 一种在充电状态下同时处于高性能场景, 规避移动终端持续过热的方案。

游戏助手 2023年03月 - 至今
项目成员

项目描述: 游戏助手是红魔系列产品独特的亮点之一, 能够配置在游戏和部分应用里, 当进入这些应用时, 能够通过侧滑屏幕拉起游戏助手面板, 可以通过自身需要使用一些提升使用体验的子功能。

项目职责:

- 负责游戏助手-活跃模式: 对于支持小窗的应用开启后, 在应用界面保持常亮, 不跟随系统设置, 且退至后台时挂为小窗; 对于不支持小窗的应用开启后仅在应用界面保持常亮。
- 负责游戏助手-掌机模式: 在支持游戏助手的应用上实现手柄操作

项目业绩:

- 在Android 14升级期间, 主动进行代码重构, 优化列表存储方式和获取顶层应用信息接口, 减少冗余代码, 提升代码可读性, 重构后功能稳定, 大幅减少问题数。
- 支持手柄home键实现游戏助手面板的拉起和收回, 且功能稳定无售后问题。

屏幕助手 2023年09月 - 至今
项目负责人

项目描述：屏幕助手将常用的虚拟按键和快捷功能整合在一起，开启后在屏幕上显示一个悬浮图标，能够实现位置和功能的自定义，展开后点击功能图标可执行相应功能。

项目职责：

- 1、负责设置中屏幕助手界面的UI显示和功能实现。
- 2、负责悬浮图标的显示与隐藏，位置移动以及功能调用逻辑。

项目业绩：

- 1、高效完成屏幕助手手机项目和平板项目卡片化需求。
- 2、接手模块后主动重构代码，涉及代码4000行+，提高代码可读性，功能稳定性。

超能锁屏

2022年09月 - 2023年03月

项目成员

项目描述：超能锁屏是红魔8Pro新推出的需求，首次开机默认开启，在锁屏界面上具有若干个泡泡Icon，这些泡泡Icon不影响其他的锁屏交互，将泡泡Icon拖动至特定区域可在锁屏页开启打卡或快捷跳转功能。

项目职责：

- 1、负责打卡泡泡Icon的数据显示。
- 2、负责打卡页面的UI显示和功能实现。

项目业绩：

- 1、按时完成两版打卡泡泡的需求交付，且发货版本后无引入新的bug。
- 2、通过开发期间的心得体会输出一篇专利：一种针对在超能锁屏，防止在拉起Dialog时输入法闪动，进入桌面时输入法闪现的优化方案。

SystemUI

2021年11月 - 2023年03月

项目成员

项目描述：SystemUI是Android系统中负责显示和管理系统级UI元素（如状态栏，导航栏，通知中心等）的应用程序。能够显示系统状态信息，管理通知，控制导航，提供沉浸式体验，以及自定义与扩展。

项目职责：

- 1、独立负责PowerUI。实现初始化电量等级，电池状态等一系列信息，能够提供低电提醒，关机倒计时，电池高温提醒，电池高压提醒等功能。
- 2：参与负责充电动画。开机后的手机锁屏充电动画显示与隐藏，具有3种档位（普通充电，快速充电，超级快充）。

项目业绩：

- 1、在Android 13升级期间，主动进行代码解耦，涉及代码3000+行，将开发代码和源码分开，提升代码的阅读性，方便后续维护；高质量完成电池高温提醒需求交付，并且测试环节无引入严重bug。
- 2、在Android 13升级期间，完成业务代码移植；独立完成红魔8Pro大黄蜂版充电动画的开发需求；维护期间充电动画问题数退出问题模块榜前15。

心率

2021年10月 - 2023年03月

项目负责人

项目描述：通过手指按下监测区域能够通过手指血液流动测出心率数值

项目职责：

- 1、负责心率小组件的UI显示。
- 2、负责心率检测界面的UI显示和功能实现。

项目业绩：

- 1、重构心率小组件代码，并根据重构思路输出一篇专利：一种心率部件刷新控制方法、设备及计算机可读存储介质。

2、维护期间心率模块问题数退出问题模块榜前15，并参与输出一篇专利（第二作者）：一种屏下心率检测方法，设备及计算机可读介质。

教育经历

上海应用技术大学

2017年09月 - 2021年06月

软件工程 本科

技能/证书及其他

- **技能**：Android，Java，Git管理
- **语言**：英语（CET-4）
- **兴趣爱好**：篮球，唱歌
- **活动**：第七届TRCC全国机器人创意设计大赛舞蹈二等奖（团队队长）；第10届蓝桥杯个人赛省赛3等奖；