## @BeforeClass, @AfterClass, @Before, @After

```
public class JUnitExamMain {
  private int num = 0;
  public JUnitExamMain(int num) {
     this.num = num;
  }
  public int add(int num) {
     this.num += num;
     return this.num;
  }
}
```

```
public class JUnitExamTest {
   JUnitExamMain jem;
    @BeforeClass public static void setUpBeforeClass() throws Exception {
       System.out.println("setUpBeforeClass()");
    @AfterClass public static void tearDownAfterClass() throws Exception {
       System.out.println("tearDownAfterClass()");
   @Before public void setUp() throws Exception {
       jem = new JUnitExamMain(10);
       System.out.println("\tsetUp()");
    @After public void tearDown() throws Exception {
       System.out.println("\ttearDown()");
   @Test public void testAddWithNew() {
       System.out.println("\t\ttestAddWithNew() start...");
       jem = new JUnitExamMain(5);
       assertEquals(jem.add(5), 10);
       System.out.println("\t\ttestAddWithNew() end...");
   @Test public void testAddWithoutNew() {
       System.out.println("\t\ttestAddWithoutNew() start...");
        assertEquals(jem.add(5), 10);
       System.out.println("\t\ttestAddWithoutNew() end...");
}
```

# ■ factorial : 팩토리얼. 계승(階乘)

- 그 수보다 작거나 같은 모든 양의 정수의 곱
- 음이 아닌 정수 *n*의 계승 = *n*! = 1 x 2 x ... x *n*
- 0의 계승 = 0! = 1

- 0! = 1
- 1! = 1
- 2! = 1 x 2
- $3! = 1 \times 2 \times 3$
- n! = 1 x 2 x 3 x ... x n
- -1! → Error

```
public class FactorialTest {
  @Test
  public void shouldReturnOneWhenZeroIn() {
    Factorial fac = new Factorial(); ← 정의되지 않은 클래스
    assertEquals(1, fac.calc(0)); ← 정의되지 않은 메소드
  }
}
```

#### Green

```
public class Factorial {
   public int calc(int i) {
      return 1;
   }
}
```

← 테스트를 통과하는 가장 단순한 구현

# Refactoring

없음

- 1! = 1
- 2! = 1 x 2
- $3! = 1 \times 2 \times 3$
- n! = 1 x 2 x 3 x ... x n
- -1! **→** Error

```
public class FactorialTest {
     :
     @Test
    public void shouldReturnOneWhenOneIn() {
        Factorial fac = new Factorial();
        assertEquals(1, fac.calc(1));
    }
}
```

#### Green

코드 수정 없이 테스트 통과

## Refactoring

```
→ 테스트 코드에 중복 제거

public class FactorialTest {
    Factorial fac;
    @Before public void setup() { fac = new Factorial(); }
    @Test public void shouldReturnOneWhenZeroIn() { assertEquals(1, fac.calc(0)); }
    @Test public void shouldReturnOneWhenOneIn () { assertEquals(1, fac.calc(1)); }
}
```

- $2! = 1 \times 2$
- $3! = 1 \times 2 \times 3$
- n! = 1 x 2 x 3 x ... x n
- -1! **→** Error

```
public class FactorialTest {
     :
     @Test
    public void shouldReturnTwoWhenTwoIn() {
        assertEquals(2, fac.calc(2));
    }
}
```

#### Green

```
public class Factorial {
    public int calc(int i) {
        if (i < 2) return 1;
        else return 2;
    }
}</pre>
```

# Refactoring

없음

- 2! = 1 x 2
- $3! = 1 \times 2 \times 3$
- $n! = 1 \times 2 \times 3 \times ... \times n$
- -1! **→** Error

```
public class FactorialTest {
      :
    @Test
    public void shouldReturnSixWhenThreeIn() {
        assertEquals(6, fac.calc(3));
    }
}
```

#### Green

```
public class Factorial {
    public int calc(int i) {
        if (i < 2) return 1;
        else return i * calc(i-1);
    }
}</pre>
```

## Refactoring

- <u> 1! = 1</u>
- $2! = 1 \times 2$
- $-3! = 1 \times 2 \times 3$
- $n! = 1 \times 2 \times 3 \times ... \times n$
- -1! **→** Error

#### Green

코드 수정 없이 테스트 통과

## Refactoring

없음

# ■ To-do • 0! = 1 • 1! = 1 • 2! = 1 x 2 • 3! = 1 x 2 x 3 • n! = 1 x 2 x 3 x ... x n

• -1! **→** Error

```
public class FactorialTest {
:
@Test(expected=IllegalArgumentException.class)
public void 팩토리얼_음수는_예외발생() {
   fac.calc(-1);
}}
```

### Green

# Refactoring

```
→ 테스트 함수 단순화

public class FactorialTest {

    @Test(expected = IllegalArgumentException.class)

    public void 팩토리얼_음수는_예외발생() {

        fac.calc(-1);

    }

    @Test

    public void 팩토리얼_0과_양수() {

        int values[][] = {{0,1},{1,1},{2,2},{3,6},{10,3628800}};

        for (int[] value : values) {

            assertEquals(value[1], fac.calc(value[0]));

        }

    }
}
```

#### ■ To-do

```
    • 0! = 1
    • 1! = 1
    • 2! = 1 x 2
    • 3! = 1 x 2 x 3
    • n! = 1 x 2 x 3 x ... x n
```

• -1! → Error

## String Calculator

- int add(string numbers)
- 콤마와 숫자로 구성된 문자열을 입력 받아, 콤마를 기준으로 분리한 숫자들의 합을 반환 add("2") = 2
   add("2,3") = 5
   add("2,3,5") = 10
- 빈 문자열의 경우 0을 반환 add("") = 0
- 구분 문자로 개행 문자(₩n)도 허용 add("1\2,3") = 6
- 다양한 구분 문자(delimiter)를 "//[delimiter]₩n[numbers...]" 형식으로 허용 add("//;\n1;2") = 3 → ";" is delimiter
- 음수가 포함된 경우 "Negatives not allowed : [ 음수, ... ]" 형식의 메시지를 포함한 RuntimeException을 발생
- 1000 이상인 숫자는 계산에서 제외 add("2,3,1001") = 5

# int add(string numbers)

```
import static org.junit.Assert.assertEquals;
import org.junit.Test;
public class StringCalculatorTest {
    @Test
    public void testStringCalculator() {
        StringCalculator.add("");
    }
}
```

```
public class StringCalculator {
    public static int add(String number) {
        return 0;
    }
}
```

■ 콤마와 숫자로 구성된 문자열을 입력 받아, 콤마를 기준으로 분리한 숫자들의 합을 반환

```
public class StringCalculatorTest {
    @Test
    public void testStringCalculator() {
        assertEquals(2+3 , StringCalculator.add("2,3"));
        assertEquals(2+3+6, StringCalculator.add("2,3,6"));
    }
    sum += Integer.parseInt(no);
}

return sum;
}
```

## ■ 빈 문자열의 경우 0을 반환

```
public class StringCalculatorTest {
                                                                  public class StringCalculator {
   @Test
                                                                     public static int add(String number) {
   public void testStringCalculator() {
                                                                         number = number.trim();
       assertEquals(2+3 , StringCalculator.add("2,3"));
                                                                         if ("".equals(number))
       assertEquals(2+3+6, StringCalculator.add("2,3,6"));
                                                                             return 0;
   @Test
                                                                          String[] numbers = number.split(",");
   public void test_빈문자열은_0을_반환() {
                                                                          int sum = 0;
       assertEquals(0, StringCalculator.add(""));
                                                                          for(String no : numbers) {
       assertEquals(0, StringCalculator.add(" ")); // Space
                                                                             sum += Integer.parseInt(no);
       assertEquals(0, StringCalculator.add(" ")); // Tab
                                                                         return sum;
```

# ■ 숫자 하나인 경우 해당 숫자를 반환

## ■ 구분 문자로 개행 문자(\mathbb{\pm}n)도 허용

```
public class StringCalculatorTest {
                                                                 public class StringCalculator {
   @Test
                                                                    public static int add(String number) {
   public void testStringCalculator() {
                                                                       number = number.trim();
       assertEquals(0 , StringCalculator.add("0"));
                                                                       if ("".equals(number))
       assertEquals(2 , StringCalculator.add("2"));
                                                                           return 0;
       assertEquals(2+3 , StringCalculator.add("2,3"));
       assertEquals(2+3+6, StringCalculator.add("2,3,6"));
                                                                       String[] numbers = number.split(", |\n");
                                                                       int sum = 0;
                                                                       for(String no : numbers) {
   @Test
   public void test_빈문자열은_0을_반환() {
                                                                           sum += Integer.parseInt(no);
       assertEquals(0, StringCalculator.add(""));
       assertEquals(0, StringCalculator.add(" "));
                                                                       return sum;
       assertEquals(0, StringCalculator.add(" "));
   @Test
   public void test_구문자로_개행문자도_허용() {
       assertEquals(2+3 , StringCalculator.add("2\n3"));
       assertEquals(2+3+6, StringCalculator.add("2\n3,6"));
```

# ■ 다양한 구분 문자(delimiter)를 "//[delimiter]₩n[numbers...]" 형식으로 허용

# ■ 다양한 구분 문자(delimiter)를 "//[delimiter]\n[numbers...]" 형식으로 허용

```
public class StringCalculator {
    public static int add(String number) {
       number = number.trim();
        if ("".equals(number))
            return 0;
       String delimeter = ", |\n";
       String numberWithoutDelimeter = number;
       if (number.startsWith("//")) {
            delimeter = number.substring(2, number.indexOf("\n"));
            numberWithoutDelimeter = number.substring(number.indexOf("\n")+1);
       }
       String[] numbers = numberWithoutDelimeter.split(delimeter);
        int sum = 0;
        for(String no : numbers) {
            sum += Integer.parseInt(no);
       return sum;
}
```

■ 음수가 포함된 경우 "Negatives not allowed : [ 음수, ... ]" 형식의 메시지를 포함한 RuntimeException을 발생

■ 음수가 포함된 경우 "Negatives not allowed : [ 음수, ... ]" 형식의 메시지를 포함한 RuntimeException을 발생

```
public class StringCalculator {
   public static int add(String number) {
       List negativeNumbers = new ArrayList();
       int sum = 0;
       for(String no : numbers) {
           int i = Integer.parseInt(no);
           if (i < 0) {
               negativeNumbers.add(i);
               continue;
           sum += i;
       }
       if (negativeNumbers.size() > 0) {
           System.out.println("Negatives not allowed: " + negativeNumbers.toString());
           throw new RuntimeException("Negatives not allowed: " + negativeNumbers.toString());
       return sum;
}
```

# ■ 1000 이상인 숫자는 계산에서 제외

```
public class StringCalculatorTest {
:
@Test
public void test_1000이상인_숫자는_계산에서_제외() {
    assertEquals(0 , StringCalculator.add("1000,1001,1002"));
    assertEquals(2 , StringCalculator.add("2,1000,10001"));
    assertEquals(2+999, StringCalculator.add("2,999,1000"));
}
```

# ■ 1000 이상인 숫자는 계산에서 제외