

Ejercicio 1: Calculadora simple Crea una calculadora que acepte dos números y un operador (+, -, *, /) como entrada del usuario y devuelva el resultado de la operación.

Ejercicio 2: Validación de contraseña Escribe un programa que solicite al usuario ingresar una contraseña y luego la valide según ciertos criterios (por ejemplo, debe tener al menos 8 caracteres, incluyendo letras mayúsculas, minúsculas y números).

Ejercicio 3: Contador de palabras Escribe un programa que cuente la cantidad de palabras en una cadena de texto. Puedes suponer que las palabras están separadas por espacios.

Ejercicio 4: Números primos Escribe un programa que solicite al usuario ingresar un número y determine si es un número primo o no.

Ejercicio 5: Juego de adivinanza Crea un juego en el que el programa elija un número aleatorio y el usuario tenga que adivinarlo. El programa debe proporcionar pistas para indicar si el número a adivinar es mayor o menor que el número ingresado por el usuario. El juego debe continuar hasta que el usuario adivine correctamente.

Ejercicio 6: Generador de secuencias Fibonacci Escribe un programa que genere los primeros n términos de la secuencia Fibonacci, donde n es un número ingresado por el usuario.

Ejercicio 8: Generador de números primos Escribe un programa que genere los primeros n números primos, donde n es un número ingresado por el usuario.

Ejercicio 9: Conversión de números romanos Crea un programa que permita al usuario ingresar un número romano y lo convierta a su equivalente en números arábigos.

Ejercicio 10: Validación de paréntesis Escribe un programa que verifique si una cadena de texto contiene paréntesis balanceados. Por ejemplo, “(())” es balanceado, pero “((()))” no lo es.