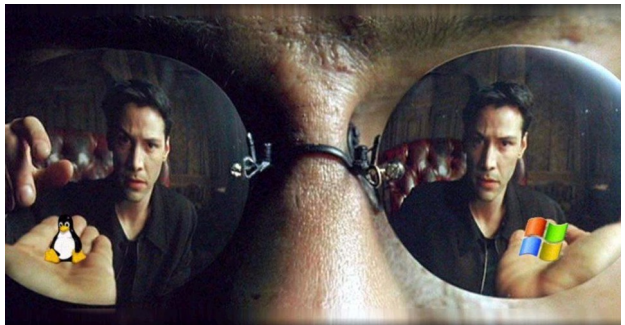




*Bienvenidos todos* al curso de **Programación I**.

Soy Carlos Rodríguez, ingeniero de profesión y docente por vocación, y seré su guía a lo largo del cursado de esta asignatura.

Éste es el lugar donde aprenderemos a descifrar los *misterios* de la **programación** entendida como el diseño y construcción de una solución informática a un problema. Los pasos que nos aseguran pasar del problema a su solución serán el **algoritmo**.



Para ello usaremos diversas herramientas que funcionan tanto en **sistemas operativos libres** (*Linux*) como en **sistemas propietarios** (*Windows*).

Aprenderemos a *pensar creativamente* en la solución de problemas y veremos que tienen mucho en común con los del mundo exterior a la informática. Una vez que tengamos métodos de solución para problemas informáticos, los tendremos para casi cualquier problema, lo cual nos será de extrema utilidad.

Es la puerta de acceso a un mundo donde el conocimiento está – literalmente – al *alcançe de la mano* y es *gratis* (aunque quizás nos demande bastante esfuerzo). Y el **conocimiento es poder**. Y eso nos volverá más **libres**.



Así, mientras **investigamos** a la vez **aprenderemos haciendo**. Y veremos que aprender puede – y debe – ser divertido.

Daremos pues – es mi esperanza - unos cuantos pasos en el **camino del conocimiento**. *¡Toda una aventura!*

Pero antes un par de instrucciones breves para este año especial...

Como habrás notado te hemos matriculado al curso y a un turno de acuerdo a las planillas oficiales. La dirección del curso es: [Programación I](#) (clic sobre el enlace) y la vista inicial es:



...que nos muestra:

- Una organización por temas con la teoría (pestañas azules).
- Una pestaña roja con algunos recursos útiles.
- Una pestaña de ingreso para marcar la asistencia y conectarse al aula virtual.
- Una pestaña morada con letras doradas indicando el práctico 1.
- Dos pestañas verdes con:
  - Misma o similar asignatura pero distinta regional con un buscador incluido.
  - Exámenes antiguos para entrenamiento y sitios con colecciones de problemas de programación.

¿Es todo lo que hay? ¡Ni cerca! A medida que se vaya progresando van a ir apareciendo más pestañas con:

- Más prácticos.
- Las evaluaciones (en pestañas de color rojo oscuro).
- Los recuperatorios (de necesitarlos).



¿Por dónde empezamos? El próximo jueves entramos a la pestaña **Ingreso**, marcamos la asistencia y nos encontramos en el [Aula Virtual](#), de 8:00-12:30 (TM) o 14:30-19:00 (TT) o 19:00-20:00 (Consultas). Un detalle: accedan con su nombre y apellido, por favor.

Un abrazo *virtual* y... *¡nos vemos en clase!*