

FavoTube

Maria Nygren

mn22nw , WP13

2014-06-05

*Individuellt
mjukvaruutvecklingsprojekt*

ABSTRAKT

Jag har skapat en webbapplikation för att kunna favorisera youtubeklipp mer strukturerat och renare än det favoritsystem Youtube erbjuder (som är väldigt plottrigt enligt mig själv).

I min applikation kan man även ha flera youtubeklipp öppna samtidigt och kolla på dessa för att reducera antalet flikar i webbläsaren.

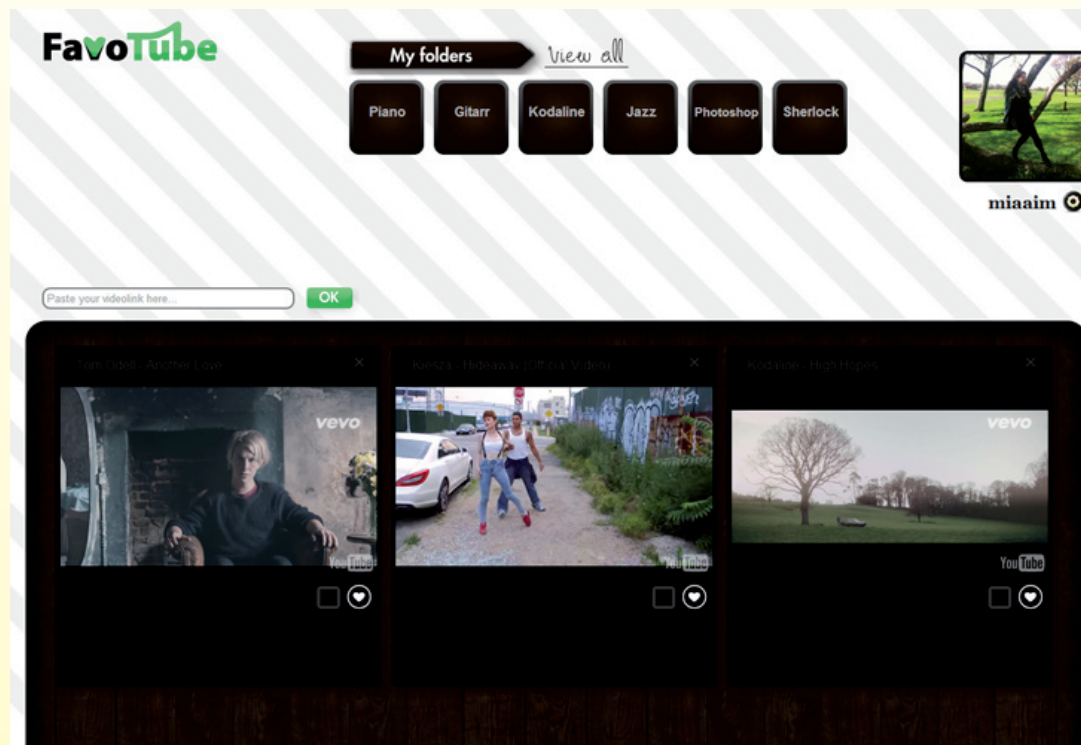
Innehåll

Inledning/bakgrund	4
Positiva erfarenheter	5
Negativa erfarenheter	6
Sammanfattning	7

INLEDNING / BAKGRUND

Målet med Favotube var att skapa en tilltalande applikation för användarna, att det ska fungera som ett komplement till Youtube men samtidigt skilja sig från Youtubes egna favoritsystem genom att Favotube består av ett enklare och mer avskalat utseende med mindre funktioner.

Favotube är skapad med hjälp av programmeringsspråken Javascript, HTML5, CSS, jQuery, PHP och AJAX och har under 10 veckors tid växt fram genom ett agilt (flexibelt och rörligt) arbetssätt.



POSITIVA ERFARENHETER

Det gick bra att jobba dynamiskt med javascript och det var roligt att kunna skapa nya objekt vid olika händelser.

Att lära sig nya språk (PHP och jQuery) har varit väldigt nyttigt och utmanande. Speciellt nyttigt var det att lära sig hur man skapade en egen databas, för det har jag aldrig testat på innan. Strukturen av databasen gick sedan väldigt bra även om man fick tänka till ordentligt för att det skulle gå ihop att kunna ha flera youtubeklipp i samma mapp/olika mappar men även kunna ha dem i uppe så man kan titta på dem och att de är personliga för varje användare. Jag hade inte klarat det utan databastekniken vi läst innan!

Det underlättade väldigt för arbetsflödet att ha arbetsuppgifter att följa varje vecka och i och med att man gjorde systemtest kontinuerligt upptäckte man en del fel man lätt hade missat annars och det har varit väldigt hjälpsamt i utvecklingsprocessen och jag kommer fortsätta arbeta på detta sätt i framtida projekt.

NEGATIVA ERFARENHETER

Det gick ganska trögt att komma igång ordentligt eftersom jag inte hade en susning om hur jag faktiskt skulle göra ang. att skapa mig en lokal databas etc.

Att vara mer påläst innan och kunna de språk man ger sig in på är en stor fördel.

Jag skulle nog inte gett mig på det om det inte hade varit en universitetskurs där lärande är en stor del av projektet, för nästan 40-50% av tiden har gått åt till att lära sig och försöka hitta lösningar på de problem man har haft.

Hade lite svårt att följa mina iterationer exakt och ville gärna göra det jag kände för för stunden. Jag tror det hade underlättat om man hade skrivit ut iterationsplanen och haft den bredvid sig.

Körde trial and error-metoden alldeles för mycket, men det var för att jag var såpass ny i programmeringsspråken PHP och jQuery. Jag tror det är lättare att undvika det arbetssättet om man vet hur det egentligen fungerar och vad för alternativ man har.

SAMMANFATTNING

Det här projektet har varit otroligt nyttigt för mig att göra. Det krävdes självdisciplin och tålamod att genomföra det. Just att kunna hålla på en längre tid med samma produkt och fortfarande ha motivation och fokus var väldigt utmanande, men jag tycker att jag lyckades väldigt bra i och med att jag försökte blanda 'tråkiga' och roliga uppgifter så att man inte satt för länge med det ena. Faktum är att jag har tyckt det har varit kul nästan hela tiden (bortsatt från när man helt kört fast), men motivationen har jag lyckats hålla på en ganska bra nivå.

Jag har själv börjat använda min applikation och känner att det är något jag verkligen vill kunna ha för att spara mina youtubeklipp i. Därför är jag ganska säker på att jag kommer vilja fixa till de saker som återstår för att jag själv ska kunna känna att applikationen uppfyller det som jag önskar att den ska kunna göra.

Det här projektet har även öppnat nya möjligheter, för nu känner jag att jag faktiskt skulle kunna utveckla och skapa applikationer av andra idéer jag haft och kommer få i framtiden.