(i(a()

از بهینهسازی Adam برای بهروزرسانی پارامترهای مدل استفاده می شود. این بهینهسازی از یک ترفند به نام "مومنتوم" استفاده می شود. این بهینهسازی از یک ترفند به نام "مومنتوم" استفاده می کند. این ترفند با نگهداشتن یک میانگین متحرک از گرادیانهای گذشته، بهروزرسانیهای مناسب تری را به دست می دهد. این به دلیل ایجاد واریانس کمتر در بهروزرسانیها به بهینهسازی کمک می کند تا به سرعت به حداقل تابع هزینه برسد. این ویژگی در کمک به فرآیند یادگیری و بهبود پایداری و سرعت فرآیند بهینهسازی مفید است. به طور کلی، ترفند مومنتوم در بهینهسازی ملام بهبود پایداری و سرعت فرآیند بهینهسازی را به دنبال دارد. این روش کمک میکند روند بهینه سازی سرعت مناسب پیدا کند یعنی در ابتدا که از نقطه ی بهینه دور هستیم با سرعت بیشتری به آن نزدیک میشویم و کم کم با نزدیک شدن به آن این روند کند تر و محتاطانه تر جلو میرود.

(ii(a()

Adamبا نگهداشتن یک میانگین متحرک از مقادیر مطلق گرادیانهای گذشته، ایده نرخ یادگیری تطبیقی را با به کارگیری ۷ بهبود میبخشد ۷ نشان دهنده میانگین متحرکی از مقادیر مطلق گرادیانهای گذشته است. درAdam ، بهروزرسانیها به وسیلهی تقسیم بر مجذور ۷ انجام می شود. به همین دلیل، پارامترهایی که دارای مقادیر مطلق بزرگتری از گرادیان هستند، بهروزرسانی بیشتری دریافت می کنند. این ویژگی در کمک به فرآیند یادگیری و بهبود پایداری و سرعت فرآیند بهینهسازی مفید است. به طور کلی، ترفند نرخ یادگیری تطبیقی در بهینهسازی Adam بهبود پایداری و سرعت فرآیند بهینهسازی را به دنبال دارد.

اصطلاحm تقسیم بر v نسبت سیگنال به نویز نامیده می شود. هنگامی که نسبت سیگنال به نویز بالا باشد ، به روزرسانی ها بزرگتر خواهند بود. انتخاب مقادیر p و p برای کنترل این نسبت اهمیت دارد. وقتی این عبارت به مقدار صفر نزدیک می شود ، مراحل به روزرسانی کندتر خواهد شد و اندازه مرحله به مقدار کوچکی نزدیک خواهد شد. نسبت سیگنال به نویز نزدیک به صفر نزدیک به بهینه می شود. یک ویژگی مهم از قاعده به روزرسانی Adam انتخاب دقیق اندازه مراحل است و باعث می شود که فرآیند یادگیری به مسیر درست هدایت شود و به سمت بهینه مربوطه حرکت کند.

(i(b()

 $E[hdrop] = E[\gamma d \odot h] = \gamma E[d \odot h] = \gamma E[d] \odot E[h]$ 

در رابطهی بالا، قابلیت انتخاب دلخواه وضعیت هر عضو مجموعهی d به کار رفته است. برای این که این وضعیتها به صورت تصادفی انتخاب شوند، میتوان به هر عضو مجموعهیd ، با احتمالpdrop ، مقدار 0 و به احتمال 1-pdrop ، مقدار 1 اختصاص داد. بنابراین، [d]عبرابر با pdrop 1 خواهد بود. با جایگذاری این مقدار در رابطهی بالا، به دست میآید:

 $E[hdrop] = \gamma(1-pdrop) \odot h$ 

حال برای رسیدن به مقدار مورد انتظار باید داشته باشیم: E[hdrop] = h پس (1-pdrop) باید بابر با ۱ باشد.

و خواهیم داشت: (γ = 1 / (1 - pdrop)

(ii(b( \

هدف اصلی در استفاده از دروازه خروجی، جلوگیری از بیش برازش در شبکه های عصبی با کاهش هم آمیختگی واحدهای لایه مخفی است. با درنظر نگرفتن تصادفی واحدهای لایه پنهان در هنگام آموزش، شبکه مجبور به یادگیری ویژگی هایی است که مستقل از پیکربندی دقیق واحدهای دیگر هستند. این می تواند عملکرد تعمیم دهی مدل را بهبود بخشیده و بیشبرازش را کاهش دهد.

اما در هنگام ارزیابی، ما می خواهیم از تمام شبکه برای پیشبینی استفاده کنیم. اعمال dropout در هنگام ارزیابی باعث پیشبینیهای نامنظم و ناقص می شود، زیرا خروجی مدل به واحدهای خاصی که در هنگام آموزش خاموش شده اند وابسته خواهد بود. در زمان ارزیابی ما میخواهیم مدل را به طور کامل و با درنظرگرفتن تمام وزن های بدست آمده بسنجیم نه بخشی از آن یا میانگینی از آن. در واقع اگر قرار است نودی درنظر گرفته نشود باید وزن آن در طول آموزش صفر شده باشد و اگر نشده یعنی وزنی که دارد خوب است پس استفاده از dropout نمیگذارد ما به خوبی مدل و وزن های بدست آمده را بسنجیم.

(a(Y

Stack	Buffer	New dependency	Transition
[ROOT]	[I, attended, lectures, in, the, NLP, class]		Initial Configuration
[ROOT, I]	[attended, lectures, in, the, NLP, class]		SHIFT
[ROOT, I, attended]	[lectures, in, the, NLP, class]		SHIFT
[ROOT, attended]	[lectures, in, the, NLP, class]	attended→I	LEFT-ARC
[ROOT, attended, lectures]	[in, the, NLP, class]		SHIFT
[ROOT, attended, lectures, in]	[the, NLP, class]		SHIFT
[ROOT, attended, in]	[the, NLP, class]	in→ lectures	RIGHT-ARC
[ROOT, attended, in, the]	[NLP, class]		SHIFT
[ROOT, attended, in, the, NLP]	[class]		SHIFT
[ROOT, attended, in, NLP]	[class]	NLP→ the	LEFT-ARC
[ROOT, attended, in, NLP, class]	[]	class→ in	LEFT-ARC
[ROOT, attended, class]	[]	class→ NLP	RIGHT-ARC
[ROOT, attended]		attended → class	RIGHT-ARC
[ROOT]	[]	ROOT→ attended	RIGHT-ARC

## (b(Y

مراحل پارسینگ با استفاده از روش خواسته شده به طور کلی در حدود 2n مرحله انجام می شود. n مرحله برای جابجایی از صف به پشته و دوباره n مرحله برای تعیین n وابستگی در جمله مورد نظر لازم است. به این صورت که ابتدا تمام کلمات جمله در صف قرار دارند و سپس با استفاده از شبکههای عصبی، کلمات به ترتیبی که در جمله آمدهاند، از صف به پشته منتقل می شوند. سپس با استفاده از شبکه، وابستگیهای بین کلمات تعیین می شوند.

## e(۲) بهترین نتیجه مجموعه آموزشی و آزمایشی:

(i(f(Y

Error Type: Modifier Attachment Error Incorrect dependency:  $wedding \rightarrow fearing$  Correct dependency:  $heading \rightarrow fearing$ 

(ii(f(Y

Error Type: Coordination Attachment Error Incorrect dependency:  $makes \rightarrow rescue$  Correct dependency:  $rush \rightarrow rescue$ 

(ii(f(Y

Error Type: Propositional Phrase Attachment Error Incorrect dependency:  $named \rightarrow Midland$  Correct dependency:  $loan \rightarrow Midland$ 

(iv(f(Y

Error Type: Modifier Attachment Error Incorrect dependency:  $elements \rightarrow most$  Correct dependency:  $crucial \rightarrow most$ 

(g(Y

تگهای بخشهای گفتار (POS) برچسبهای زبانی هستند که برای کلمات براساس متنشناختی و دستور زبانی آنها اختصاص داده می شوند. استفاده از تگهای POS به عنوان ویژگی در پارسر، به دلیل فراهم کردن اطلاعات مفید درباره نقش کلمات در جمله، می تواند به تفکیک ساختار نحوی کمک کند. به عنوان مثال، در جمله "The cat sat on the mat," تگهای POS ممکن است به شکل زبر باشند: "The/DT cat/NN sat/VBD on/IN the/DT mat/NN". با استفاده از این تگهای POS بارسر می تواند تشخیص باشند: "The/DT cat/NN sat/VBD on/IN the/DT mat/NN" و "فرش" اسم هستند، "نشست" گذشته فعل است، "روی" حرف اضافه است و "رفتن" فعل است. این اطلاعات سپس می تواند برای کمک به پارسر در تصمیم گیری های دقیق تر در پارسینگ استفاده شود. به عنوان مثال، پارسر ممکن است با استفاده از اینکه "on" حرف اضافه است که باید به "sat" متصل شود نه به به به ده . cat